全台7-ELEVEN限定販售

NOV / vol.34 99元

電玩宅速配

GAMEXPRESS MAGAZINE

★ 本期主持人 Nana





槍手回歸

GUNNER最強聖戰來襲

正統日製MMORPG手遊鉅作



天堂W

經典再現 全球會戰展開
遊戲特點深入解析

本月玩什麼

廖添丁-稀代兇賊の最期
機動戰士鋼彈 激戰任務 代號・妖精
極限競速：地平線5
決勝時刻：先鋒／戰地風雲2042
夏洛克·福爾摩斯：第一章
天命奇御二／七騎士2



真・女神轉生V



寶可夢 晶燦鑽石／明亮珍珠



PDF杂志购买微信：bfwz888888



風色幻想SP	英雄神鬪曲	豪神娛樂城	捕魚達人 千炮版	花舞宮廷	西　遊	戀戀清庭	侍魂：朧月傳說	永恆守護	天姬物語	風之國度
一劍傾心	百魂戰記	貝斯特里亞 戰記	龍與誓約	臥龍真無敵	大俠客	命運之輪	紫青雙劍	崑崙墟	木蘭賦	獵殺女神
未來戰	雲上城之歌	我要練神功	尊贏娛樂城	古惑仔M	王牌俱樂部	妖神在上 (六道無双)	大俠有點窮	SINoALICE 死亡愛麗絲	斗羅大陸 鬥神再臨	雲之歌
Re:0 LIM	三國殺名將傳	混沌起源	暴走英雄壇	三國戰神記	神獸傳奇	天命傳奇	夢幻模擬戰	神仙大亂鬥	三國志・少年無雙	地藏伏魔錄
超時空法則	未生逆行	獵魔者 Demon Hunter：覺醒	神魔三國志	新仙俠：起源	王者遠征	新笑傲江湖M	海戰M 榮耀戰艦	將　膽	新射鵰群俠傳之鐵血丹心	這個勇者 超普通
T1:失落神境	街頭籃球2：正宗續作	宿命傳奇	仙劍問情	妖靈幻想	三國志 霸道	完美世界M	金豹娛樂城	勇者鬥惡龍 戰略指揮家	一劍傾城	魔天M
三國大戰 Smash！	A咖日記	戰神風暴	三國殺	少年封神傳	拉斯維加斯 娛樂城	寶島娛樂城	多樂米麻將館	精靈樂章	戰鬥吧龍魂	辣財神娛樂城
美男王子	美男戰國	美男吸血鬼	美男革命	咪呀直播	漫　咖	Hami書城				

電玩宅速配

GAMEXPRESS MAGAZINE

2021/11/01 vol.34





主持人

NANA

甜美×性感

P04 遊戲事件簿

P13 本月玩什麼

廖添丁-稀代兇賊の最期 P13

機動戰士鋼彈 激戰任務 代號・妖精 P13

決勝時刻：先鋒 P14

極限競速：地平線5 P14

真・女神轉生V P15

夏洛克·福爾摩斯：第一章 P15

戰地風雲2042 P16

寶可夢 晶燦鑽石／明亮珍珠 P16

天命奇御二 P17

七騎士2 P17

P18 本期最大咖

永恆聖約 P18

仙劍奇俠傳七 P26

2021 TAICHUNG
臺中電競嘉年華
FUN電城市 競潮崛起

日期 11/19

冠軍賽

英雄聯盟校園盃

校園英雄 決戰巔峰

地點：弘光科技大學 毓麟館

神預測-摸彩活動

四強預測日期
11/5~8

冠軍預測日期
11/14~17

參加辦法：
於預測活動期間內至官方臉書粉絲專頁，進行投票預測，四強及冠軍預測，每人限定各一次預測機會

精美電競好禮
等你來拿!!



活動問卷

活動時間
11/19~11/24

活動辦法：
於活動期間內至官方臉書粉絲專頁，填寫活動問卷並填入賽事當天活動謎底，回答正確者即可獲得抽獎資格。(一人限一次名額)

嘉年華活動
三大電競體驗區

Switch遊戲體驗區

經典電玩街機體驗區

Ganker EX機器人格鬥體驗區

FUN電城市 競潮崛起
十校聯展

本活動由臺中地區十所電競相關大專院校、高中職學辦聯合展覽，展出各校特色介紹、教學環境、設備器材及學生成果等豐富內容，體現臺中堅強的電競實力，同時提供熱愛電競產業之民眾諮詢等服務

2021臺中電競嘉年華

*更多活動詳情 請至「2021臺中電競嘉年華」臉書官網觀看

*依稅法規定,年度所得獎項金額累計達1,000 元以上者,主辦單位將於翌年依法對得獎者列所得;得獎金額逾20,000元者,並須預先扣繳10%之稅金,請得獎者於領獎時出示身分證,以利本主辦單位帳務作業。

指導單位/ Chinese Taipei Esports Association 中華民國電子競技運動協會
主辦單位/ 臺中市政府運動局
承辦單位/ TBC 群健

協辦單位/ 弘光科技大學 萊恩凱特國際有限公司 睿誌整合行銷傳播有限公司 僑光科技大學 嶺東科技大學 修平科技大學 青年高級中學 宜寧高級中學 明台高級中學 致用高級中學 慈明高級中學 大明高級中學

廣告



PDF杂志购买微信
bfwz888888



Christina Nana　nana1005_tw

本期登場主持人

甜美性感兩相宜

NANA



大家好，我重新回歸的主持人NaNa，很高興再回到電玩宅速配這個遊戲大家庭中。對於很喜愛玩遊戲的我來說，可以在第一時間就接觸到最新的電玩資訊，真是太令人開心了啊！最近可以說是遊戲大作蜂擁而出的一個月，有許多令人期待已久的遊戲都紛紛推出了，不知道大家已經準備好荷包了沒有啊？反正我是毫不猶豫的入手了許多了呢！！







2021 TAICHUNG 臺中電競嘉年華

FUN電城市 競潮崛起

11月20日(六)「傳說對決校園盃-校園傳說 誰與爭鋒」

11月21日(日)「Ganker EX機器人格鬥全民盃-機甲戰魂 鋼鐵爭霸」

看賽事抽好禮 多重電競 好禮等你來拿！

一 傳說對決神預測-摸彩活動

◆四強預測活動日期：11月5日～11月8日

◆冠軍預測活動日期：11月14日～11月17日

◆活動辦法：於預測活動期間內至官方臉書粉絲專頁，進行投票預測，四強及冠軍預測，每人限定各一次預測機會。

二 活動問卷-抽獎活動

◆活動日期：11月19日～11月24日

◆活動辦法：於活動期間內至官方臉書粉絲專頁，填寫活動問卷並填入賽事當天活動謎底，回答正確者即可獲得抽獎資格。（一人限一次名額）

主題活動

「FUN電城市 競潮崛起」十校聯展

本活動由臺中地區十所電競相關大專院校、高中職舉辦聯合展覽，展出各校特色介紹、教學環境、設備器材及學生成果等豐富內容，體現臺中堅強的電競實力，同時提供熱愛電競產業之民眾諮詢等服務。

「嘉年華活動」三大電競體驗區

一 Switch遊戲體驗區

二 經典電玩街機體驗區

三 Ganker EX機器人格鬥體驗區



眾多電競女神邀請您一同共襄盛舉!!

活動地點 弘光科技大學毓麟館

臉書官網 「2021臺中電競嘉年華」

更多活動詳情 請至「2021臺中電競嘉年華」臉書官網觀看

官方粉絲團　影音頻道

P40 網紅攝影棚

P32-49 遊戲追追追

巴托菈：失落的避風港 P32
漫威午夜之子 P33
They Are Here: Alien Abduction Horror P34
吸血鬼：惡夜獵殺 血獵 P35
Asterigos：失落迷城 P36
黑色一號 血盟兄弟 P37
救世少女 P38
金屬之子 P39
Heaven Burns Red P46
TERAVIT P47
黑暗時代：最後一站 P48
Omen Of Sorrow P49

P50 新作發表

密特羅德 生存恐懼 P50
零 ~濡鴉之巫女~ P54
Blue Reflection 帝 P58

P62 當紅大追擊

神魔之塔 P62
魔力寶貝 歸來 P68
天堂W P72

P79 回函贈品



電子書閱讀區

手機及平板線上閱讀

iPubu電子書、HamiBook、飽讀電子書、24Reader、MZ+、Google play、my book、博看閱讀、台灣雲端書庫

發行人兼社長 / 王俊博　監製 / 楊超明　總編輯 / 陳禮英　編輯長 / 葉士豪　企劃編輯 / 陳倉彥、陳淑菁、廖葉宇洋、鄭宗孟
美術主編 / 呂淑瑛　美術編輯 / 陳慧娟、洪筱婷　特約攝影 / 周明進 專業攝影．《明星製造機》
顧客服務電話 (02)2788-9188 分機188　印務總監 / 呂淑瑛　印務專線 (07)8150988 分機223　印刷廠 / 中華彩印
發行所 / 智冠科技股份有限公司　發行地址 / 115台北市南港區南港路二段99-10號　法律顧問 / 寰瀛法律事務所　登記證 / 中華郵政南台字1226號執照登記為雜誌交寄
廣告業務 / 陳禮英　廣告專線 (02)2653-0566　分機188

※網路遊戲內容時有更新、變動，本雜誌資料僅供參考，請以遊戲中實際狀況為準。



馬村5G動漫日

巨獸來襲

活動時間：11/6-11/7 10:00-18:00



免費手作DIY課程

◈全集中紙模變變變 11/6（六）
◈出神入化模型之路 11/7（日）

動漫角色自己做 鬼滅人物免費帶回家

「紙模」及「模型」以多變化的款式加上不斷精進改良的技術，風靡全球，擄獲全民的心。藉由製作的過程，民眾將創造屬於自己專屬的動漫人物，簡單且快速就能獲得快樂與成就感。而這次活動將帶領民眾組裝、上色，徹底點燃每個人心中的「動漫魂」，在手作的過程中找到屬於自己的快樂。

活動場次場次時間（2天皆同）

場次一 10:30-11:30　場次二 13:00-14:00　場次三 14:30-15:30

開幕式

5G巨獸科技秀

時間：11/6（六）16:00

利用5G科技結合動漫產業，使動漫角色得以走出虛擬世界，讓現實與幻境融合，「5G巨獸科技秀」將帶來一連串精采的互動與交流，碰撞出獨特的火花，讓那些在漫畫家筆下發生的魔法與科幻都不再遙不可及，成為能在生活中遇見的一種奇趣。

原漫市集

台灣漫畫家總動員

時間：11/6（六）-11/7（日）12:00-17:00

今年秋天，「馬村5G動漫日」將讓馬祖新村搖身一變，成為結合漫畫與文創的「原漫市集」，將邀請全臺最優秀的漫畫創作者齊聚一堂，展現原創多元，創作者們也將與喜愛動漫的民眾面對面交流，一邊漫步在颯爽的樹蔭下，一邊帶領民眾進入漫畫文創世界。

VR看漫畫

科技漫畫突破2D限制

時間：11/6（六）-11/7（日） 10:00-17:00



使用VR技術打造的數位漫畫，帶領讀者走進漫畫《海洋世界超有事》成為主角，與大海中的生物相互依存，體驗遨遊大海、身陷海葵、被鯊魚追趕的奇特歷險。

Cos秋漫聚

與Coser來場秋日派對

時間：11/6（六）-11/7（日）14:00-16:00

Cos秋漫聚派對將在2天活動的下午舉辦，讓現場民眾能與眾多Coser一同狂歡，享受一整天的歡樂派對，而現場也將邀請街頭藝人表演，讓大家沉醉在動漫的快樂王國裡，為民眾帶來最棒的秋日回憶。



動漫演唱會 歌舞天團來報到

★動漫瘋跳趴 ／11/6（六）16:00-18:00 ★動漫熱樂祭／11/7（日）16:00-18:00

在「馬村5G動漫日」將邀請眾多歌舞天團共組臺灣動漫的聯合戰線，用魅力十足的舞蹈及音樂，喚醒每個人的動漫細胞，引爆全臺民眾的動漫魂，帶大家一起感受臺灣原創歌曲的魅力，他們將用穿透雲霄的歌聲與現場遊客一同高唱，充滿熱情的演出將帶領大家再度回到愛上動漫的初衷。





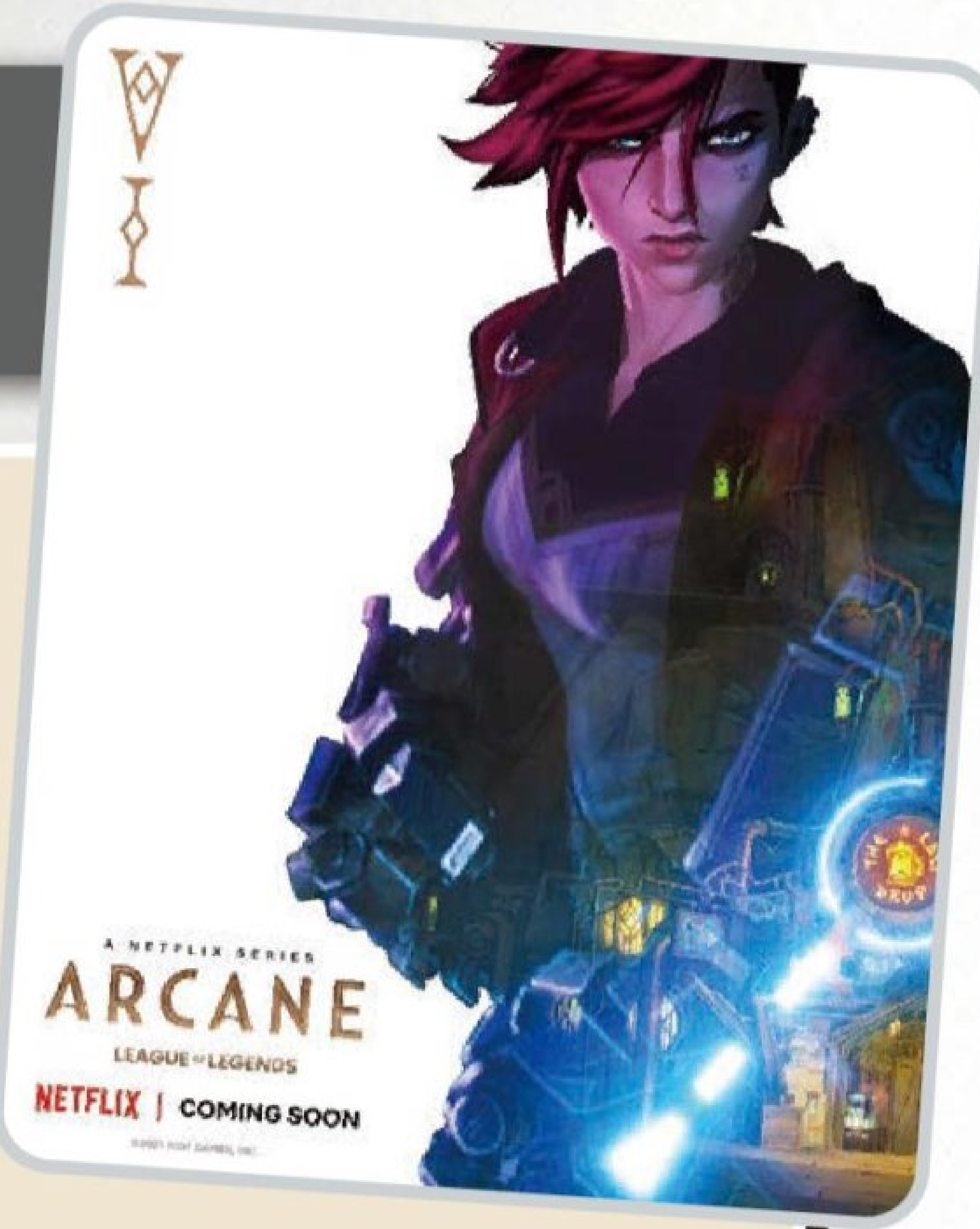


活動地點 馬祖新村眷村文創園區（桃園市中壢區龍吉二街155號）更多詳請請上臉書專頁：桃園國際動漫大展

遊戲・事件簿

掃描看影片

《英雄聯盟》動畫《奧術》確認11月上架網飛啦！



作為一款沒幾張地圖的競技遊戲，玩家對於《英雄聯盟》後面的世界觀與背景故事總是充滿想像，而且需要更多更完整的管道去了解這款電競大作的細節，所以在網飛改編的動畫《奧術》曝光之後，馬上獲得了許多玩家的關注。

現在總算確定上映日期啦！11月6日就能看到了！我們總算能夠在瓦羅然大地上，看著吉茵珂絲與菲艾兩人間的追逐，同時探索皮爾托福這座城市的光明與黑暗，也能更加了解兩人到底發生了哪些往事，想必屆時會有許多彩蛋在動畫中出現，也別忘了《英雄聯盟》許多道具都是產自皮爾托福，可能也會有一波道具大亂鬥喔！就讓我們一起期待動畫的開播吧！



吉茵珂絲的造型令人心動！

老編點評

綜觀遊戲史上，因遊戲受歡迎改編成戲劇或動畫的例子不少，不過仔細看來成功受到歡迎的並不多（看看隔壁的魔獸世界），不過這次英雄聯盟挾著近年來最受歡迎的遊戲身分，終於也要開啟這一條道路了！身為一款沒有世界背景的鬥塔遊戲，也沒有龐大遊戲劇情的支持，拳頭社對於英雄聯盟的世界觀，可是下了一番苦心的。《奧術》的曝光，是否可以打響第一炮，非常值得龐大玩家們的關注喔！

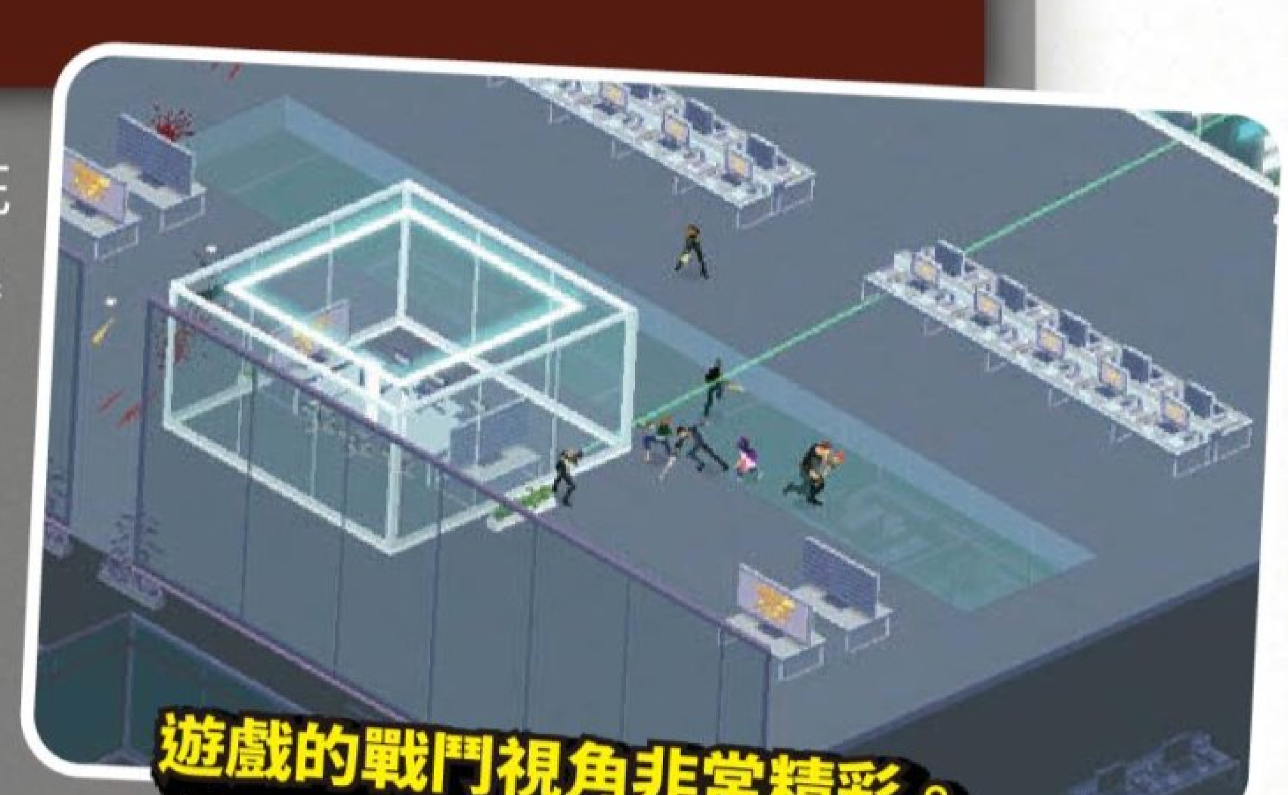
掃描看影片

Netflix動作驚悚片《Kate》改編遊戲釋出！10月就能玩到！

《絕命凱特》是由《猛禽小隊：小丑女大解放》，「瑪麗·伊莉莎白·文斯蒂德」主演的Netflix動作驚悚電影，故事講述一名冷酷殺手「凱特」，準備收山最後一次出任務途中，中了無藥可解的毒，她將在剩下24小時內，找出幕後黑手並展開報復。

今天要介紹的這款《絕命凱特：附加傷害》，就是由這部電影改編而成的全新遊戲。玩家在遊戲中將扮演凱特，找出企圖毒死自己的黑幫頭目進行復仇，過程中除了要打倒敵人取得槍枝或武士刀之外，還必須跟時間賽跑，螢幕上會有毒藥生效時間，玩家可以透過殺死敵人來減緩消耗速度，甚至可以取得注射器來增加時間延長生命時數。

整體內容非常貼合電影，不知道各位喜不喜歡這種遊戲方式呢？本作已經於10月23日在Steam上市，有興趣的觀眾可以留意一下唷。



遊戲的戰鬥視角非常精彩。

老編點評

遊戲改編戲劇的例子不少，相反過來說，因為影集戲劇受歡迎而改編成遊戲的例子，就真的不勝枚舉了！近年來新興的付費頻道Netflix，也頻頻改編他們的原創戲劇成為遊戲，畢竟十分受到廣大觀眾歡迎的題材，讓遊戲在推出之前就會很受到矚目。這一次的改編，相信也會讓喜愛電影的玩家們，有很大的共鳴的吧！



掃描看影片

致敬《惡靈古堡》和《第五元素》！STEAM極度好評恐怖遊戲新作

《孤島詭影》（Them and Us）是一款強調氛圍和玩家沉浸感的生存恐怖遊戲，2018年展開搶先體驗後就獲得玩家極度好評，最近終於正式上市啦。

故事描述1978年在美國郊外發生一起車禍，女主角「艾麗西婭」在車禍中存活下來，卻又捲入了一連串難以置信的事件，找出真相並存活下來，就是玩家最主要的任務。

製作團隊表示，本作是對《惡靈古堡》和電影《第五元素》的致敬作品，相信玩家看到遊戲畫面，一定也會有種似曾相似的熟悉感。

因應遊戲正式上市，官方也做了不少調整和更新，像是劇情模式將包含6種結局，遊戲支援經典固定視角、第三人稱過肩視角，還有付費DLC解鎖的第一人稱視角，讓玩家透過不同的視角體驗遊戲，達到多次遊玩的目的及樂趣。

《孤島詭影》目前已經在STEAM推出，售價為台幣500多元，感興趣的玩家可以買下來玩玩看喔。







關於致敬一說，老編的觀點很簡單，只要不是照抄故事對白、人物模組完全相同，而只是玩法或氣氛受到啟發，這樣子其實是很能接受的。本遊戲簡單來說，對於背景的氣氛，真有惡靈古堡和第五元素的感覺，不過只要遊戲好玩，對於此類題材有興趣的玩家們，都是一項福音阿！

掃描看影片

恐怖版「湯瑪士小火車」現身！？感受被鬼臉火車追逐的恐懼吧!

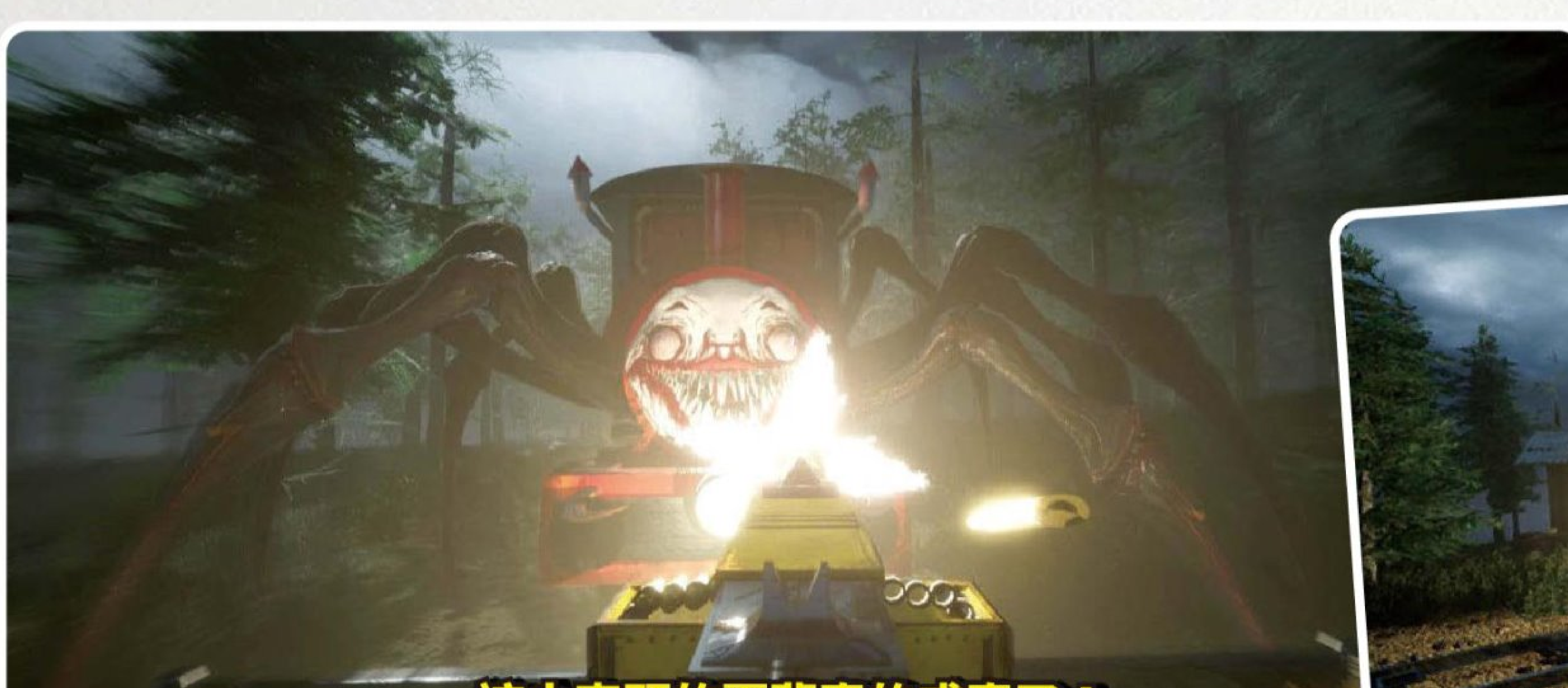
在這款開放世界恐怖遊戲《查爾士小火車》中，玩家將會擁有一台屬於自己的黃色小火車，你必須在一張廣大的地圖負責運輸，同時還得兼顧維修軌道的工作，但會有一個極為恐怖的「查爾士小火車」追殺你，玩家必須破解劇情中的每一個任務，藉此提升自己的火車性能。

同時你還得當一個樂於助人的小火車，透過幫助其他NPC獲取加裝武器的機會，遊戲最終目標就是要殺死查爾士小火車。

看到這邊，大家可不要以為這真的是《湯瑪士小火車》的改編遊戲，如果各位也對這款作品充滿興趣的話，目前Steam頁面已經正式開啟，大家可以把它加入願望清單，一-起期待遊戲上市的那一刻唷。



其實一直以來，老編對於湯瑪士小火車的動畫，就覺得有總說不出的詭異感！把臉放在火車頭上，眼神空洞而且會說話，這簡直就是一個恐怖的設定啊！搞不清楚小朋友還會覺得很可愛，到底是為了什麼？看到這個遊戲，乾脆把小火車魔化了，用力的摧毀它還真是有一種暢快的感覺哦！



這火車頭的噩夢真的成真了！



遊戲事件簿

掃描看影片

台灣自製閃耀中《西閃町2 崑崙靈動》公布發售確認

2019年發行的動作冒險遊戲《西閃町》，當時引起玩家非常大的關注！不輸給日系遊戲的畫面及動作，場景更是以台北西門町為主題，對台灣玩家來說，可是有著莫大的吸引力啊！

時過兩年，期待已久的續作《西閃町2 崑崙靈動》，也在今年TGS正式公開遊戲相關內容。本次遊戲場景將從西門町擴大到全台北市知名景點，包含迪化街、松山菸廠、世界知名摩天大樓都會出現在遊戲中。人物的部分，除了主角陽語默以及3名崑崙人同伴都將會再度現身之外，還有首度登場的謎之少女，也將成為玩家操控的新角色喔！

目前遊戲預定2022年發售，濃厚的台灣場景，加上流暢的動作戰鬥以及台味十足的人物，大家一定要用力支持下去啊！



遊戲2代依然是有非常明亮的設計。

老編點評

台灣團隊自製遊戲《西閃町》，在當時推出之後，就十分受到玩家的喜愛！除了自製之外，個人覺得把大家熟悉的場景帶入遊戲中，對於台灣玩家來說，就有一種莫大的吸引力！現在，終於盼到第二代的消息，場景背景還擴大到其他台北市知名景點，再加上非常流暢的戰鬥操作，可以想像到推出的時候，應該又能創造一個台灣之光了！



掃描看影片

屬於天竺鼠車車的派對 十二月一起來開趴啦！

《PUI PUI天竺鼠車車 一起來！天竺鼠車車派對！》是一款派對類型遊戲，可以支援1～4人遊玩，遊戲場景是在名為「天竺鼠鎮」的小鎮，天竺鼠車車被「野生紅蘿蔔吃到飽」的宣傳海報吸引而來，卻發現這邊什麼都沒有，但只要參加遊戲內10種小遊戲，就可以增加建築物讓城鎮更熱鬧，發展起來的城鎮也能吸引更多的天竺鼠車車來訪，共有40種天竺鼠車車，還能與他們互動交流來增進感情。

此外，也能替天竺鼠車車打扮一番，遊戲內提供了80種以上的裝飾品，可以隨喜好來做裝扮，打扮好之後還可以去照相館挑選喜歡的背景和姿勢來拍照，在這邊和天竺鼠車車們一起度過愉快的生活。

遊戲預定今年12月16日發售，並且支援繁體中文，實體版首批特典還有附贈5種可愛的遊戲內裝飾品以及特製貼紙，千萬別錯過囉！



這麼可愛的遊戲怎麼能錯過！

老編點評

引起轟動的天竺鼠車車動畫，果不其然的馬上就有遊戲廠商青睞，準備改編成遊戲了！這一次遊戲是以派對遊戲方式設計，果然很適合動畫中和樂融融的氣氛啊！在遊戲中玩家還可以選擇各種不同的天竺鼠，並可以隨意打扮牠們，對於天竺鼠的粉絲來說，真是太開心了啊！真期望能夠趕快上市！



睽違多年！《惡靈古堡》真人電影回來啦 11月底大螢幕嚇死你

掃描看影片

講到《惡靈古堡》真人電影，大家一定馬上聯想到「蜜拉·喬娃薇琪」主演的版本吧，不過距離上一部2016年推出的《惡靈古堡：最終章》（Resident Evil: The Final Chapter），也相隔將近五年，大家是不是都等得很心急啊。



恐怖的生化怪物又要來了！

別急別急，索尼影業宣佈《惡靈古堡首部曲：拉昆市》（Resident Evil: Welcome to Raccoon City）將在11月26日全台上映喔！故事是以1998年虛構的美國中西部小鎮「拉昆市」為背景，改編自《惡靈古堡》和《惡靈古堡2》的劇情，描述城市被感染的殭屍圍攻的事件，相信玩過遊戲的玩家都已經對劇情很熟悉了。

這次找來全新的導演和演員群，不知道會不會帶來全新的風格呢，或許大家可以從剛剛釋出的預告片看出一點端倪喔。

那麼11月底我們就一起進戲院再度感受這個經典IP的魅力吧！

老編點評

惡靈古堡系列電影，自從2002年開始到2016年，總共推出6部之多。從一開始的大受歡迎，到後期其實評價就有點兩極化了！不過，這個IP卻因為遊戲的推出，而更加的出名，可以說是電影改編成遊戲的典範。如今，電影也要推出最新版本，值得一提的是劇情卻是從遊戲中改編出來，這也算是相得益彰的最佳展現吧！



偶像團體King & Prince參戰《瑪利歐派對：巨星登場》即將登場！

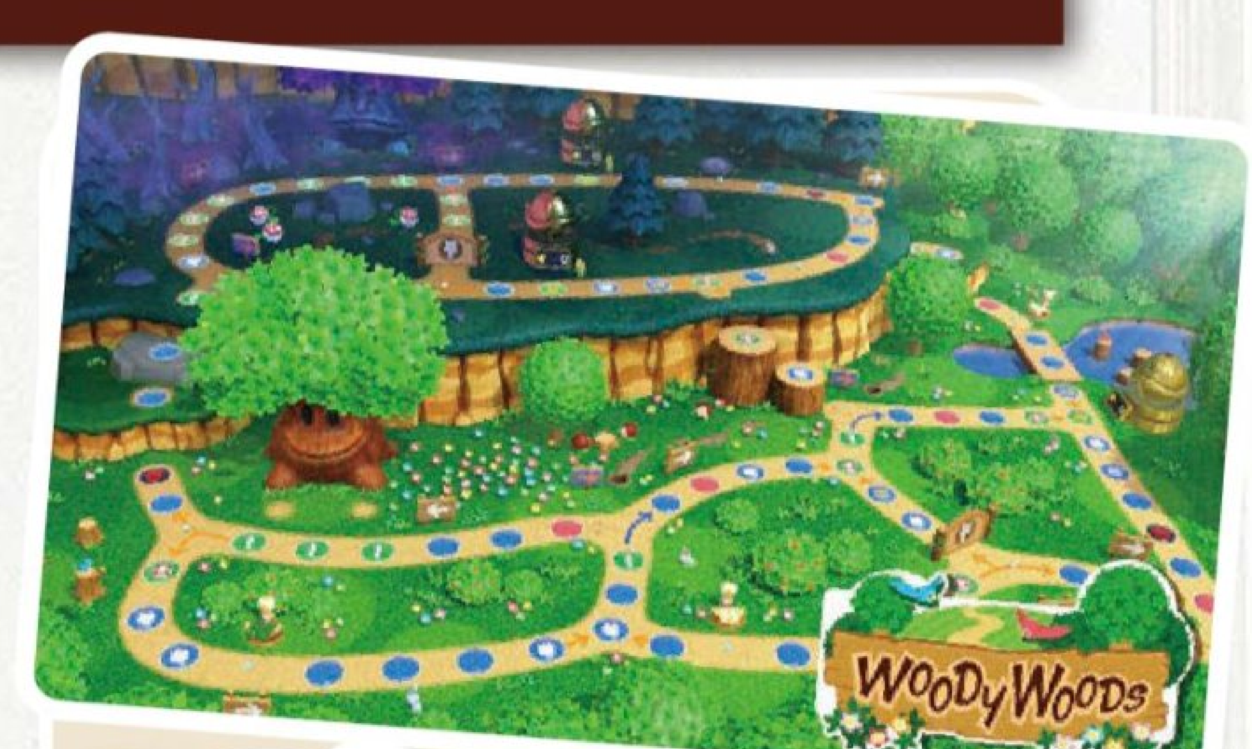
掃描看影片

日前，任天堂正式發布了全新的《瑪利歐派對 超級巨星》發售消息，引起了眾多派對迷的討論與期待！而在遊戲接近正式推出之際，近日任天堂也發布了最新的兩段宣傳影片，請到了日本人氣偶像組合 King & Prince 受邀出演。看著眾帥哥們快樂的玩著遊戲，你是不是也十分心動了啊！

本次的《瑪利歐派對 超級巨星》，收錄了自N64到Wii U以來，百款以上的小遊戲，再加上5張地圖的全新回歸，以及增加中途存檔、聯網共玩等功能，眾多新競技挑戰，一定讓喜愛與親朋好友一起對戰競技的玩家們，有著全新的有趣感受。而遊戲也會支援LITE連機，這樣子就算是在戶外，大家也可以抓緊時間一起同樂了喔！目前《瑪利歐派對 超級巨星》已經於10月29日正式發售，並且支援繁體中文介面，位歐派的玩家們，相信你們都已經做好準備，買下手了吧！



最受歡迎的家庭遊戲又有新選擇。



老編點評

不可諱言的，瑪利歐派對可以說是家庭遊戲的霸主，對老編來說，也是近幾年來玩過最多次的遊戲吧！沒辦法，家裡就是小朋友多！因此，這一次全新推出的超級巨星，又有全新上百種小遊戲要開始訓練了，各位玩家們還是趁早入手回家練習，不然年假期間輸給家裡的小孩，那還真是非常丟臉啊！

本月玩什麼？

PC　NS　XBOX　PS　多平台　手遊

撰文：編輯部　文編：Maya　美編：apple

NANA

「這個月雖然大作數量稍減，不過也有不少值得一玩的好遊戲喔！」



01日

2021-11-02
廖添丁-稀代兇賊の最期
動作



2021-11-04
槍彈辯駁三部曲合輯+ 幸福槍彈辯駁S超高中級的南國擲骰合宿
冒險



2021-11-04
舞力全開2022
音樂節奏



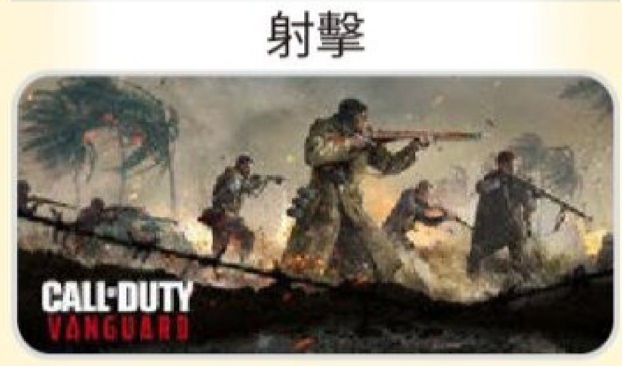
2021-11-04
天堂W
角色扮演



2021-11-05
機動戰士鋼彈 激戰任務 代號・妖精
動作



2021-11-06
決勝時刻：先鋒
射擊



2021-11-09
極限競速：地平線5
競速



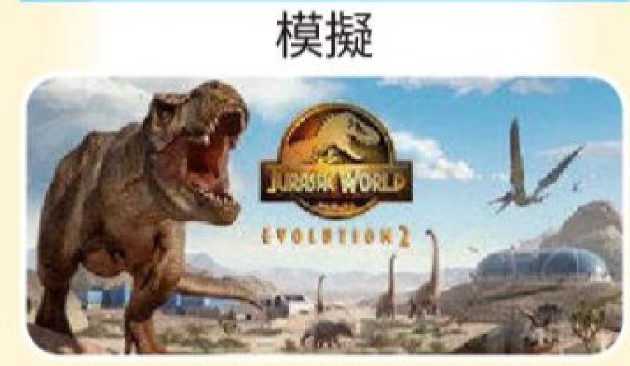
09日

09日

2021-11-09
足球經理2022
策略模擬



2021-11-09
侏羅紀世界：進化2
模擬



2021-11-11
真・女神轉生V
角色扮演



2021-11-11
上古卷軸5：無界天際十週年紀念版
角色扮演



2021-11-15
拓荒西部王朝
冒險



2021-11-16
夏洛克·福爾摩斯：第一章
角色扮演



2021-11-16
成長物語：永恆樹之歌
角色扮演



18日

19日

2021-11-19
戰地風雲2042
射擊



2021-11-19
寶可夢 晶燦鑽石／明亮珍珠
角色扮演



2021-11-19
模擬農場22
策略模擬



2021-11-23
天命奇御二
角色扮演



2021-11-25
報晨鳥
冒險



2021-11-25
實況野球君口袋版R
運動



2021-11月預定
七騎士2
角色扮演



30日

※注意：遊戲上架時間或有延後，請依官方最終實際上架時間為主。

※同款遊戲於各平台版本售價略有不同，請依據官網公佈之實際售價為準。

廖添丁-稀代兇賊の最期



上市日期	推薦指數	★★★★
Nov. 2	官方網站	https://bit.ly/3FZH91i
	售價	未定

平台 PC



遊戲下載

推薦原因

小時候玩過Flash版的老朋友或是喜歡橫版動作遊戲的朋友都快來體驗看看囉！

童年經典Flash遊戲重製！劫富濟貧英雄傳說再現

本作故事背景為日本殖民政府時期，玩家將扮演廖添丁，以高超的武藝對抗惡霸強權為百姓伸張正義，運用輕功及鉤索還有飛簷走壁，讓玩家能暢快穿梭在各個精心設計的關卡中。 遊戲中的每位BOSS都極具特色，美豔的女忍者、貪婪的痴肥商人、冷血軍官等著玩家前來挑戰。遊戲更以復古武俠漫畫的美術風格，呈現二十世紀初的大台北風貌，每個繁華燦爛的場景都值得再三遊歷。





這款參考眾多廖添丁鄉野傳說的作品，再搭配扣人心弦的劇情安排，為玩家帶來一部最精彩的廖添丁傳奇。

機動戰士鋼彈 激戰任務 代號．妖精



上市日期	推薦指數	★★★★☆
Nov. 5	官方網站	https://bit.ly/3vsfGjW
	售價	標準版：1490元、豪華版：1991元

平台 PS4＼5



遊戲下載

推薦原因

對於原遊戲玩法喜歡但覺得畫風不夠可愛的鋼彈迷們，快來跟美眉們一起駕駛鋼彈！

以吉翁女兵部隊為主題的單機新作！

《機動戰士鋼彈 激戰任務（Mobile Suit Gundam Battle Operation）》系列最早是2012年在PS3上發行的「鋼彈」系列題材遊戲，主要以鋼彈系列的原點「一年戰爭」為背景，提供玩家線上進行對戰，並體驗逼真的宇宙世紀戰場，在2018年時推出的《機動戰士鋼彈：激戰任務2》也同樣以多樣化改裝零件、打造專屬於自己的MS為主。

而本月推出的系列作品《機動戰士鋼彈：激戰任務-代號．妖精》一改前作的寫實風格整個畫風丕變！基本玩法以《機動戰士鋼彈：激戰任務2》的系統為基礎但改為單人模式，故事背景設定在一年戰爭時期的宇宙世紀0079年，講述一群純由女性組成的吉翁公國軍基西莉亞直屬秘密部隊「喧鬧妖精」（Noisy Fairy），在陷入膠著的北美戰場奮戰的事跡。

本作將會與《機動戰士鋼彈：激戰任務2》進行連動，於各自遊戲中完成某特定條件時，便可在另一款遊戲中獲得相對應機體或新任務。










決勝時刻：先鋒

上市日期	推薦指數	★★★★
Nov. 6	官方網站	https://bit.ly/3FZqBGH
	售價	一般版：1899元、終極版：3099元
平台	PC（Steam）、PS4／5、Xbox One、Xbox Series X|S	



遊戲下載



推薦原因

本系列遊戲推出很多款，但人氣不減，喜歡第一人稱射擊類型的朋友可以關注一下囉！

《決勝時刻》系列最新作品！一起重返二戰太平洋戰役！

《決勝時刻》系列是2003年由Infinity Ward開發、暴雪娛樂發行的第一人稱射擊遊戲。而即將於本月推出的《決勝時刻：先鋒》為全系列的第18款作品，由Sledgehammer Games開發，也是系列中第6款以第二次世界大戰為背景的作品。

遊戲將包含傳統單人戰役、多人模式與殭屍模式，玩家將化身成特種部隊前往二戰四大戰區，玩家可在太平洋上空進行空戰、在法國空降、拿起狙擊槍保衛史達林格勒，更在北非和敵人戰鬥。全新的「冠軍之嶺」多人模式有別於系列傳統中的「團隊死鬥」，玩家將以2對2或3對3的方式組成小隊，採用循環賽的方式與其他7個小隊拼勝負。殭屍模式「萬惡之源」章節對抗史達林格勒麾下的不死軍團！另外，有別於以往的升級方式，本次在殭屍模式中可獲得全新戰利品「獻祭心臟」獻祭給盟約聖壇，隨機升級獲得不同的強化能力。



極限競速：地平線5

上市日期	推薦指數	★★★★☆
Nov. 13	官方網站	https://bit.ly/30zeUpT
	售價	標準版：1688元、豪華版：2188元 Premium版：2688元
平台	PC（Steam、XGP）、Xbox One、Xbox Series X|S	



遊戲下載



推薦原因

喜歡收集名車資訊的朋友來說，這款遊戲簡直是夢幻之作啊！玩法也比一般賽車遊戲還要多樣化呢！

終極冒險正等著您展開！超過450輛名車盡情收集！

《極限競速：地平線》系列是微軟工作室最早在2012年在XBox上發行的開放世界競速遊戲，本月即將推出第五部系列作品《極限競速：地平線5》，遊戲將以虛構的墨西哥為背景。本作將有系列中最大的地圖，足足比上一代大了50%之多，地圖景觀區域將包括像是活躍的破火山口火山、叢林和海灘以及瓜納華托等城市。玩家可以自由探索開放世界，也可以參加多人比賽並完成戰役模式。

本次也將引入新的天氣系統，由於墨西哥幅員遼闊，因此遊戲中會同時出現多種氣候，像是在旱季會出現沙塵暴，而在整個秋季風暴季節則會出現熱帶風暴，在茂密的叢林中則有可能出現到處飄揚的樹葉等。



除了享受暢快競速之外，本作也相當著重社交互動，全新的一系列迷你多人遊戲「Horizon Arcade」可與其他好友一同合作過關，而過關的目標也很多樣，像是「Piñata pop」關卡中就必須與好友聯手壓爆皮納塔彩球！

PDF微信 bfwz888888

真．女神轉生V



上市日期	推薦指數	★★★★★
Nov. 11	官方網站	https://bit.ly/2YZXlia
	售價	一般版：1790元、限定版：2990元
平台	NS	



遊戲下載

推薦原因

本作可以算是本月最不可錯過的大作，相信喜歡《真．女神轉生》系列的玩家們已經期待很久了吧！

《真．女神轉生》系列最新作！25週年紀念新作終於即將推出！

《真．女神轉生》系列最早從《女神轉生》系列時期就受到廣大玩家喜愛，在2017年時宣布最新系列《真．女神轉生 V》將改於Nintendo Switch平台推出，不過之後遲遲未有進一步消息，直到去年才正式宣佈將於本月全球同步上市。

《真．女神轉生 V》採用採用Unreal Engine 4開發，舞台設定在現代的東京，故事敘述某天通往異界的通道被開啟，惡魔湧現，東京化為一片廢墟。原本過著平凡生活的高中生主角，由於某種契機而闖入異世界「達識」。與謎般的男子融合成了「禁忌之存在」創毘的主角，投身到神與惡魔的戰爭！

探索著另一個東京「達識」裡主人公，將與200隻以上的惡魔相遇，除此之外，玩家還能體驗到許多有趣的遊戲元素，像是分散各地的自動販賣機中可獲得遺物以換取魔貨、收集各色禍靈來恢復HP與MP或戰鬥能量等，還有相當精采的劇情等玩家們來體驗！





夏洛克·福爾摩斯：第一章



上市日期	推薦指數	★★★★☆
Nov. 16	官方網站	https://bit.ly/3FXLVfD
	售價	一般版：1299元、豪華版：1699元
平台	PC（Square Enix Store、EPIC、Steam）、PS4／5、Xbox One、Xbox Series X|S	



遊戲下載

推薦原因

遊戲釋出的畫面相當精緻，光影變化也做得相當棒，想要當偵探的朋友來體驗一下福爾摩斯的魅力！

尋找母親去世的秘密！名偵探福爾摩斯叛逆少年時期的故事！

本作是由《沉沒之都》遊戲開發商Frogwares所推出的最新作品，也是《福爾摩斯》系列的首部作品。遊戲背景是關於福爾摩斯在成為世界上最偉大的名偵探之前的故事，當時的福爾摩斯是一個極度渴望證明自己的叛逆少年，當他回到了他母親去世的地點：地中海海岸的一個島嶼城市科爾加納時，卻發現島上生活似乎充斥各種詭異氣氛，為了證明自己的能力，他必須在找尋母親離奇死因的過程中，以智慧解決旅程中的絆腳石。





身為夏洛克，你在這個開放世界所做的每一個決定，都將影響你未來將如何為後人所書寫。在遊戲中，欺騙、暴力和推理只是眾多技能中的一小部分，玩家還可透過變裝系統改變裝扮以便更容易接近想搜查線索的人物族群。

本月玩什麼？



戰地風雲2042



上市日期	推薦指數	★★★★☆
Nov. 19	官方網站	https://bit.ly/3938vEz
	售價	一般版：1599～2149元、黃金版：2399～2999元、終極版：2799～3399元（依據使用平台而異）
平台	PC（Steam、EPIC、Origin）、PS4／5、Xbox One、Xbox Series X|S	



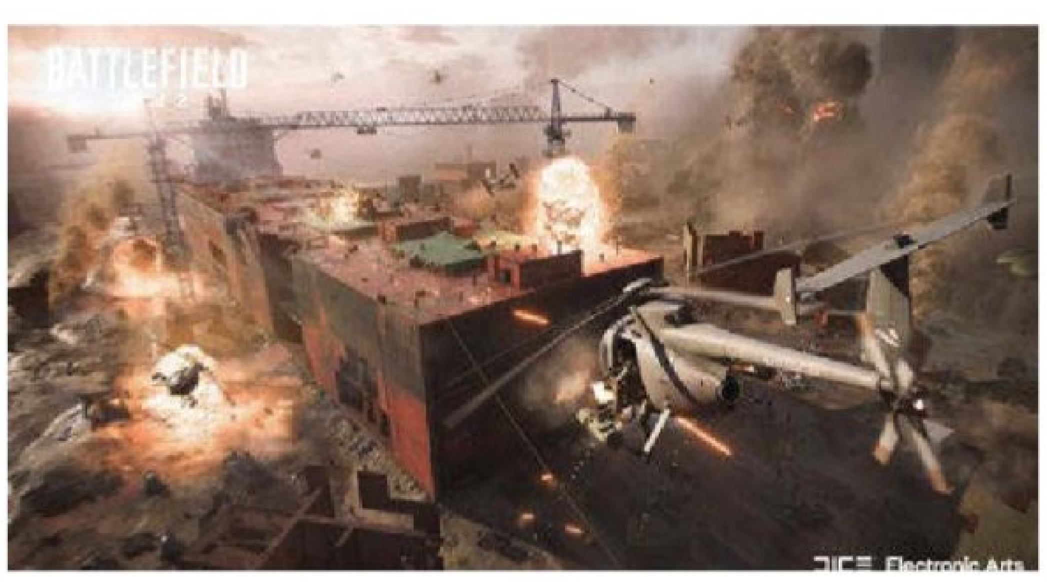
遊戲下載

推薦原因

《戰地風雲》系列可以算上FPS遊戲中的佼佼者之一，正統續作當然非玩不可！但外掛千萬別來啦！

在近未來世界體驗全面戰爭！次世代第一人稱射擊遊戲！

《戰地風雲2042》是一款由DICE開發並由EA發行的第一人稱射擊遊戲。本作是《戰地風雲》系列的正統續作，遊戲故事的時間線為《戰地風雲4》之後，背景設定在近未來的2042年。PC版與最新的次世代主機如PS5與XBSX支援最多128人同時線上對戰、舊版的PS4和XBOX One版本則最多僅支援64人。本作將取消單人戰役模式，也不會有大逃殺模式，另外，以全新自由度更高的專家系統取代前作的兵種系統，讓每個角色擁有獨特的專長和特性。





遊戲的故事描述人類在2030到2040年間受極端天氣、糧食及燃料短缺等影響下走到戰爭邊緣，不少人與玩家所扮演的主角一樣，被迫自立更生成為不屬任何國家的雜牌軍「未歸化者」，不為國家，而為未來而戰。

寶可夢 晶燦鑽石／明亮珍珠



上市日期	推薦指數	★★★★☆
Nov. 19	官方網站	https://bit.ly/3pfXiJX
	售價	單一版：1790元、同捆版：3580元
平台	NS	



遊戲下載

推薦原因

對於老粉絲來說，25週年指標性的作品僅推出重製作品難免有些令人失望，不過仍是本月大作之一。

寶可夢25週年雙版本紀念作！

本月紀念25週年的NS作品共有兩款，除了《真・女神轉生》之外《寶可夢 晶燦鑽石／明亮珍珠》就是為紀念2006年於Nintendo DS發售的《寶可夢 鑽石／珍珠》的重製作品。原作中亮相的寶可夢們會再次登場重現原作故事，還會增加新的遊玩樂趣。

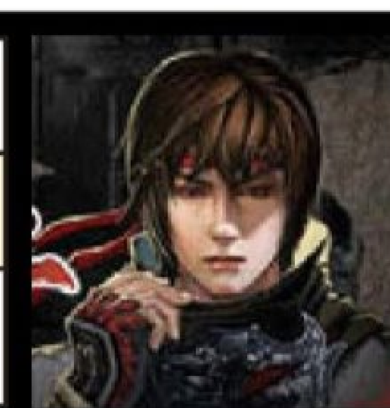
冒險舞台位於綠意盎然的神奧地區，主角必須從御三家：草苗龜、小火焰猴和波加曼之中挑選1隻寶可夢作為最初的夥伴，踏上冒險之旅。在冒險旅途的各個地方中，遇見棲息當地的寶可夢，一邊對戰、捕捉，一邊成長，以成為寶可夢聯盟的冠軍為目標。



本作將會與原作一樣分為《寶可夢 晶燦鑽石》與《寶可夢 明亮珍珠》雙版本，兩版本的差別在於，《寶可夢 晶燦鑽石》出現的傳說寶可夢為「帝牙盧卡」，《寶可夢 明亮珍珠》則為「帕路奇亞」，另外，出現的野生寶可夢似乎也有一些不同。

天命奇御二

上市日期	推薦指數	★★★★☆
Nov. 23	官方網站	https://bit.ly/3po4gMW
	售價	一般版：1190元、數位豪華版：1590元
平台	PC（Steam）	



遊戲下載

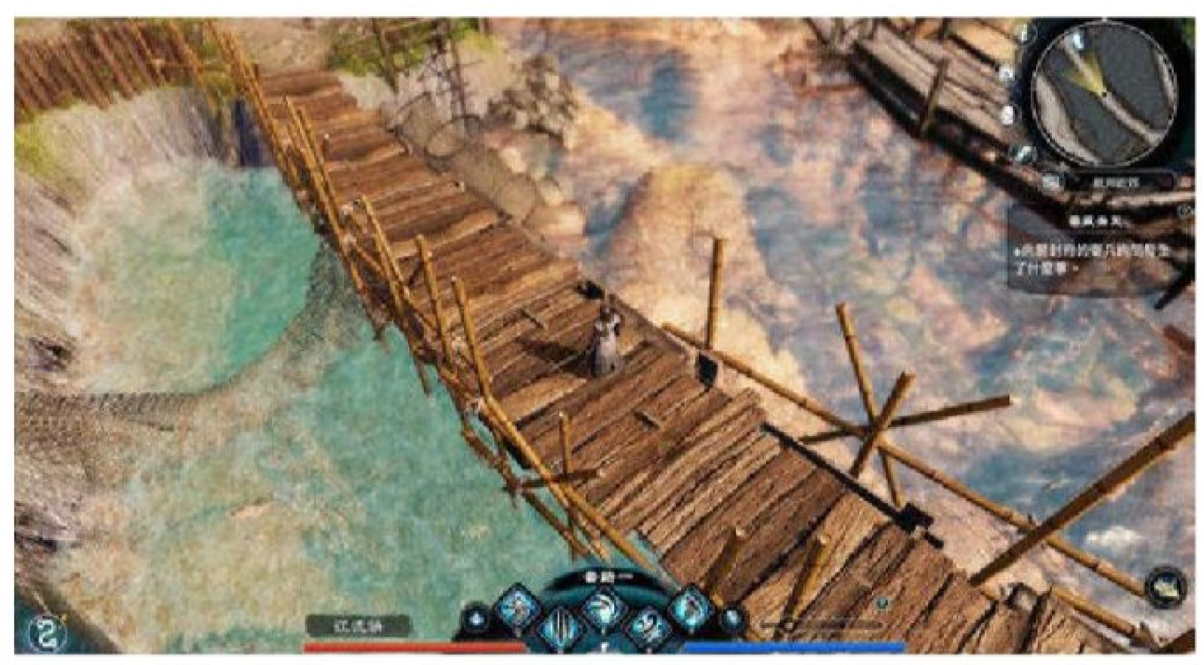


推薦原因

目前的武俠遊戲幾乎都是對岸開發的天下，這麼優質的台灣本土武俠遊戲值得大家支持一下啦！

好評武俠遊戲續作推出！不羈少年的成長故事

《天命奇御》是在2018年由台灣遊戲公司甲山林娛樂推出的首款原創武俠題材動作角色扮演遊戲，在Steam平台推出之後也獲得各界相當不錯的評價，今年終於要推出系列續作囉！



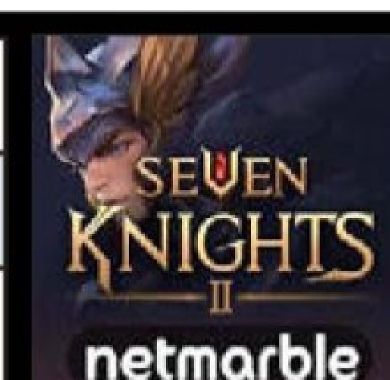


《天命奇御二》遊戲內容描寫不羈少年諸葛羽成長的故事。諸葛羽自小雙親早逝，長大後得知雙親對抗權臣亡故的事蹟後，便早早立下志向要讓陷害雙親之人負起應得之罪，並繼承雙親剷除貪官、奸臣的遺志，透過搜集線索與提示、推理解決各樣情節撲朔迷離的奇案。

玩家利用八卦配點與心法配置養成與眾不同的角色，而不切換場景的即時戰鬥，加上自由配招系統，讓玩家能獲得酣暢淋漓、爽感爆棚的遊戲體驗。此外，精心設計開闊的無縫地圖，襯上唯妙唯肖的2D人物動態立繪，將創造出高自由度、寫實的江湖世界。

七騎士2

上市日期	推薦指數	★★★★☆
Nov. 預定	官方網站	https://bit.ly/3DV8Fet
	售價	免費
平台	手機	



遊戲下載



推薦原因

大進化版的《七騎士》是不是更吸引眼球呢？這麼精緻的手遊作品，就算沒玩過前代也沒關係喔！

經典IP手遊3D化華麗登場！

《七騎士》是韓國網石遊戲公司在2016年推出的一款收集型RPG手機遊戲，在全球受到廣大玩家喜愛，除了在2020年登上Switch平台之外，今年4月還改編成電視動畫（PS：台灣地區尚未播映）。而這款《七騎士2》則是根據原IP全新開發的RPG正宗續作，以《七騎士》龐大的世界觀為基礎，講述《降臨之日》20年後的故事。

從人物角色就可看到最大的差異所有46位英雄從原先Q版二次元風格轉變為3D擬真造型，遊戲角色屬性與《七騎士》相同，共有攻擊、防禦、射手、支援與萬能型等5種，每個英雄都擁有3個主被動技能與自己獨特的必殺技。而在遊戲玩法方面，雖然與原作一樣仍屬於收集型RPG，不過戰鬥由原先的回合制改為包含PVE玩法像是副本任務、討伐戰等，PVP玩法則有一般戰及競爭戰等對戰遊戲內容。





撰文：風逍遙　文編：葉森　美編：Kiwi



本期最大咖



ETERNAL：永恆聖約

官方粉絲團

由日本ASOBIMO開發，七元素遊戲代理發行的《ETERNAL：永恆聖約》，自從正式上市推出後，其獨具特色的遊戲內容與互動玩法，廣受喜愛MMORPG玩家們的喜愛。近期，《ETERNAL：永恆聖約》即將迎來重大改版，新職業、新寵物的推出，保證絕對讓玩家愛不釋手。



全新職業槍手
搶先曝光

特殊系統強力解說
包你贏在起跑點

全新改版內容搶先爆

本次改版，將會推出全新職業—槍手。這個職業最特別的地方就是在戰場上，主要是負責進攻的角色，手持槍械進行遠距離射擊的狙擊手，同時還可以放置炸彈和陷阱，利用戰術與敵人周旋。相信槍手的遠攻以及高機動性，將會讓玩家在進行副本組隊時，能有不一樣的選擇及戰略考量。

另外在遊戲中堪稱玩家好幫手的寵物，也將推出許多新的稀有寵物，可愛擬人的造型，還附帶可以自動販售的功能，絕對是玩家打怪、解任務時的得力助手。

身為一款MMORPG，如果沒有大型國戰、攻城戰，那就太不像樣了！在遊戲中，玩家選擇加入軍團，不外乎組隊方便、可聊天擁有社群交友空間，以及享受軍團資源，而《ETERNAL：永恆聖約》將於本次改版所推出全新攻城前哨戰，將會把軍團的作用提升到另一個等次。為期三天的攻城前哨戰，玩家們將以軍團名義參戰，搶奪攻城資



全新職業槍手，即將現身！帥氣的外型，肯定會吸引玩家目光。

格，比戰略比人數還比實力，誰才是真正坐擁王座，稱霸世界的那個人呢？

最後，為了讓玩家隨時隨地都能享受到暢玩《ETERNAL：永恆聖約》的樂趣，本次改版的一個跨時代創舉，便是推出PC版的《ETERNAL：永恆聖約》，而且還可以與手遊資料互通，不管玩家是在家或是外出，都可以隨時上線遊玩喔！

《ETERNAL：永恆聖約》推坑心法

《ETERNAL：永恆聖約》作為一款經典玩法的角色扮演遊戲，不僅擁有完整世界觀與廣闊的奇幻世界，四大職業與三種特性，讓你創造專屬的戰鬥風格。無論是在深度副本還是熱血戰場，都能與三五好友一同燃燒戰鬥魂，為諾特尼亞神聖國而戰！這麼好玩的遊戲，如果只有自己一個人玩，豈不是太寂寞了嗎？快來推坑朋友一起玩吧！

推坑心法1 跳脫無腦遊戲 進入全新MMO時代

市場上多數的MMORPG手遊，都是從頭到尾自動尋路、自動戰鬥、掛機，對於這種手遊已經感到厭煩的你，絕對要來試試《ETERNAL：永恆聖約》。改版之後，這裡有五種職業、每種職業三種技能特性，總計十五種戰鬥玩法，加上運用在副本、野怪、BOSS、戰場、競技場所需不同的技能組合策略，保證夠燒腦，就算只是平民玩家，只要戰術運用得宜，絕對有機會在戰場上勝過只會課金但不懂得搭配的玩家喔！


過場動畫也是非常令人驚豔呢！

推坑心法2 免課金 一樣玩得開開心心

「花錢的是大爺」，以目前的遊戲環境來說，應該是不變的定律，當然這款遊戲如果課金的話，對於弧光結晶與裝備上的強化都會有一定的增強，也就是戰力會提高。可是，好的裝備沒辦法直接買到，只能靠自己去打王掉裝，或者用金幣跟人家買，所以除非你想要在競技場或戰場上殺出重圍，對於一般玩家來說，就算不課也可以跟玩家組隊一起進攻遊戲進度，而且隨著解任務就會送適合的裝備，打副本運氣好也能掉藍裝，不怕沒裝備穿，只怕你玩遊戲不夠努力而已。

推坑心法3 精美細緻的遊戲畫面

《ETERNAL：永恆聖約》的遊戲畫面之精美，保證玩過的都說讚，雖然對部份的手機等級沒那麼高的玩家來說，會造成手機某種程度的負荷，但是如果使用模擬器的話，那就完全沒這方面的煩惱了。再加上改版之後，就有電腦版的《ETERNAL：永恆聖約》，那當然是直接特效給它開到最大，好好暢遊在遊戲世界之中啦！玩到累的時候，不妨停下腳步，欣賞遊戲裡的美景，或是跟座騎培養感情，甚至跟NPC聊聊天，不知不覺間對這款遊戲的黏著度又更高了呢！

推坑心法4 掛網很方便 但絕對非王道

遊戲當中雖然有掛機自動戰鬥的設定，但並不是說只要沒事開遊戲掛個網，角色就會變強。遊戲裡頭有許多設計，都是需要玩家親自體驗，像是裝備耐久度的設定，我們在打怪的同時，裝備也會不知不覺中損耗，如果不進行修裝的話，戰鬥力將會大幅削弱，可能就沒辦法繼續打怪，而這點是自動掛網機制所做不到的。再加上，遊戲本身設計掛網打怪只是輔助，真正的經驗值獲利來源還是必須靠解任務、打副本才是最快的，所以是否需要耗費時間來掛網，就看玩家自己判斷了。而且就算等級衝高，但身上沒有好的裝備或是搭配得宜的戰術，也不可能成為真正的強者。



掛網戰鬥雖然很方便，但是進行副本才是遊戲核心。

推坑心法5 原廠用心 值得玩家放心

《ETERNAL：永恆聖約》由日本ASOBIMO所開發的手遊，資深玩家應該都知道日本遊戲公司做遊戲一向都非常認真，加上台灣代理商在運營上也很用心，這次的改版除了增加新職業之外，還多了攻城前哨戰及全新的寵物，看得出來遊戲公司有長期經營的規劃，對於玩家而言相對來說就更顯得有保證了。畢竟沒有人會希望玩到一款，可能經營不到半年就宣佈要停止營運的遊戲吧！玩家所投入的心血、金錢、時間，很可能就會在短視近利的遊戲公司決策中所化為烏有了，這是任誰都無法接受的呢！反觀《ETERNAL：永恆聖約》逐步開放遊戲系統，以一個永續經營的態度，相信對玩家來說，投資在遊戲之中也會更有保障。



一款用心經營的遊戲，就是值得玩家支持。

5大職業　15種發展路線

在《ETERNAL：永恆聖約》遊戲當中，連同即將開放的槍手，總共有5個職業有以選擇，分別是戰士、法師、祭司、聖騎士以及槍手。每個都有其各自的工作定位，又各可發展成三種不同的特性路線，所以在副本或戰場中都有各自發揮的空間，絕對不會出現某個職業獨霸的情況。接下來便跟各位玩家分享，每個職業的特色以及發展路線。

戰士



戰士可以說是遊戲中最強勢的攻擊者。

定位設為前線近戰型，擅長各式武器的運用，本身亦穿重甲，為《ETERNAL：永恆聖約》物理界的項峰職業，不論任一特性都一樣有保底攻擊力，並可專精成攻擊型，亦可發展成防禦型。

特性 鐵腕

全遊戲最強的單目標輸出者，想打爆BOSS或是在國戰的時候針對特定人亂打都適合。相對於審判聖騎士，持續傷害能力大勝，但是生存能力則不如審判聖騎士。

特性 激昂

向群體輸出之路發展的二刀流派，在打怪練功上非常流暢，擁有可以同時拿兩把雙手武器的怪力技能，在戰鬥力上加分不少，對抗複數敵人更能發揮真本領。而在副本和戰場中亦不下於鐵腕戰士，只是單一攻擊與群體攻擊的分別。

特性 鐵壁

傾力前線坦克保護之道，在初期副本可穩坦，在中期後則較依賴裝備，需要靠強大的裝備才能撐起絕對防禦。與保護聖騎士相比，攻擊力明顯較高。



戰士的強襲技能可以直接衝向敵人發動攻擊。

法師

設定為完全的遠程元素輸出者，雖然在《ETERNAL：永恆聖約》只有純攻擊特性，但卻可發展成三個玩法不同的專精路線，另在副本有時與戰士同為打手競爭者。雖然不著重防禦，但因有瞬移的關係而不至於完全沒有無反擊之力，不過詠唱時間是基本上的缺憾，如果想要副本開拓順利的話，要記得多認識戰士和聖騎士的朋友喔！



法師擅長元素魔法攻擊。

特性 火焰

以傷害能力來說，火焰特性會是三種特性當中最強的，集單體和群體技能，不過大部份強技能都要詠唱，打怪練功的效率可能會稍差一些。

特性 冰凍

是三種特性當中，最出色的魔法控制專家，在戰場上的表現堪稱一流，練功和PVP也算安全，但是傷害值不怎麼高，這點比較讓人煩惱。

特性 暴躁

魔法雖然是無屬性，但是多數的技能不需要透過詠唱，這表示攻擊時相對來說會順暢很多，打爆發戰或遭遇戰時有優秀表現。

祭司

最初的定位為戰鬥支援者，基本上就是負責補血的奶媽啦！想要吃王打副本，隊伍中沒有祭司可是不行的，如果玩家選擇祭司這個職業，完全不用擔心組隊時會被忽略。

特性 治療

可應付任何單體和範圍的大壓力狀況的治療者，不過大技能就如法師一樣的詠唱時間，在練功上的效果就顯得很普通，建議多與戰士和聖騎士交朋友，各取所需，他們都需要你。

特性 真言

擅長快速急救和預防傷害護盾的專家，治療速度快但補量則不如治療祭司。不過能施加護盾，提高隊友的防禦能力，在組隊時也是相當搶手的職業。

特性 暗影

運用各種異常狀態的魔法折磨敵人的法師，本身亦保留了生命吸取的能力。與法師相比，恐怕是沒得比的，但打一對一PK的話，的確是強者一名，在戰場中的自保能力亦不錯。



掌握職業特性，才不會在組隊的時候成為豬隊友喔！

聖騎士

以神聖魔法護己護人的職業，本身硬度一流，不論轉能哪特性都保留基底自救和自保能力，還有全隊強化狀態，論自坦能力為全《ETERNAL：永恆聖約》當中最為可靠的，但亦可發展成攻擊和治療特化。



聖騎士的攻擊能力雖然不如戰士，但是防禦能力相當不錯。

特性 審判

聖騎士當中專注於輸出路線的發展，決心用手中的審判之錘懲戒罪人。不過即使如此，攻擊能力仍然無法與戰士相比，技能爆完就要空虛一段時間。

特性 保護

貫徹原本的志向，在最前線抵擋敵人。與鐵壁戰士相比，攻擊雖然低，但生存力卻大幅提升，是一個守優於攻的角色。

特性 神聖

轉向治療路線發展而成為了重甲祭師，論恢復量不如祭司般高或全面，但在副本中不易被BOSS秒殺，而戰場和一對一PK上則非常耐打，而且還是站在前線補血的那種。



槍手

槍手是個遠端物理攻擊手的角色，手持槍械進行攻擊，基本上就是一個遠距離物理攻擊型的角色，別的不說，光看角色開槍射擊的英姿，想必這個職業一開放之後，一定會成為最為熱門的職業之一。

特性　速射

能夠在戰鬥中，賦予對手各種減益效果，或者是使用爆裂物來阻礙對方的行動，再用快速無比的行動來達到宰殺敵人的效果。

特性　狙擊

利用遠距離的攻擊，吸引敵人靠近，再利用事先已經預設好的陷阱，逮住敵人，當敵人受制於陷阱之中時，便是獲勝時機了。

特性　機巧

相較於速射跟狙擊是利用爆裂物或陷阱來達到勝利，機巧槍手可以呼喚出砲塔協防，也就是說可以同時對付複數敵人。只要靈活運用，戰況很快就會對槍手呈現有利局面。



遠距離攻擊，會是槍手的一大優勢。

裝備與強化功能　全面解析

俗話說「佛要金裝，人要衣裝」啊！裝備系統在遊戲中佔有相當重要的地位，取得神裝，除了戰鬥打怪沒煩惱之外，走在路上都格外有風呢！現在我們就要來跟大家說明《ETERNAL：永恆聖約》的裝備系統與強化功能。

裝備取得&等級判斷

目前在遊戲當中，想要取得裝備，不外乎以下幾種方法：

1. **任務獲得：**順著解主線與支線任務，就能獲得堪用的裝備，但品質普通。
2. **交易所購買：**和玩家買賣交易裝備，如果你是個運氣不好的人，就多存點金幣，等看看有沒有人打到好裝賣你。
3. **專門技術製作：**以專門技術鍛造、皮革、裁縫來製作，製作出來的裝備，品質上一般都會比較好一些。
4. **地下城掉落：**這算是取得較好裝備的一個管道，只要進行地下城副本就一定會掉落裝備。
5. **野外BOSS掉落：**野外BOSS也有機率會掉落裝備，但是野外BOSS出現有條件，依據時間、頻道、星期幾、天候等等，都有影響，並不是想打就能打的。



進行任務的時候，就可以取得裝備了。



教官長這麼辣，合理嗎？

取得裝備之後，就得要學會如何判斷裝備的品質。目前遊戲中的裝備品質分成：一般（白）< 魔法（綠）< 稀有（藍）< 史詩（紫）。

基本上白裝可以說是沒啥用，甚至可能連穿的資格都沒有，拿到之後直接賣掉就好了，避免佔據包包的空間。而綠裝、藍裝的話，雖然是比白裝還好的裝備，但也只會是過渡期的裝備而已，如果用不到的話，除了售出還可以拿來分解，越好的裝能分解出越優質的素材，「粉末」、「結晶」、「精華之淚」都有可能，依照機率隨出（用這個素材拿來魔法賦予即可，可以在指定的裝備上增加攻擊力或防禦力）。至於紫裝，那是可遇而不可求的神裝啊！如果取得的話，當然是要留給自己用呀！

裝備強化深度解剖

雖然說裝備本身就有能力等級高低的差別，但是經過強化，徹底發揮功能的裝備，在戰力上將會更加突顯。不過，新手時期通常不會有什麼好的裝備啦，而且換裝機率頻繁，所以強化的資源建議大家初期可以先收集保留起來，等以後取得高級裝備的時候，再來使用會比較划算。而要將裝備能力發揮到極致，則是有四種方式，分別是強化、功能等級、潛在能力以及安裝寶石。

強化

強化是最基本的提升裝備能力的方式，所指的就是在裝備上加上強化值提升能力，需要使用珍貴的強化石，強化石分為三種，武器、防具、飾品，通常會優先加武器或鎧甲這類數值成長比較大的裝備。當然就跟大部份的遊戲一樣，強化等級越高就越容易失敗，失敗一次強化值就降低一格，等同努力白費，建議越往上就要開始使用「女神之加護」，如此一來即使失敗也不會降低數字。武器類的裝備衝到+10之後，外觀上就會有發光的特別效果，走在路上也顯得格外有風呢！


裝備需要透過強化，才能真正發揮戰力。

功能等級

所謂功能等級就是「裝備的追加功能」（綠裝以上才有），在裝備詳細信息欄里最下面的地方可看見，等級最高只能提升到五級，但是吃裝備增加的經驗很少，大體上還是吃研磨劑比較有效，而且確定不會穿很久的裝不建議提升，因為越稀有的裝備功能等級經驗值需求越高，很不好升，萬一不穿了就浪費了。

潛在能力

這個設定就比較特殊了，一般來說新手不容易碰到，「頭部防具」、「上半身防具」、「下半身防具」、「腕部防具」 的裝備道具在強化成功時，有低機率能開放潛在能力，潛在能力開放後就能發揮特殊的效果，而且潛在能力可以用「潛在能力研磨劑」來提升能力值。

安裝寶石

這項功能也非常好理解，稀有裝備大部份都會擁有能安裝寶石的插槽，但不是每一件都有，而寶石只能安裝在同色的插槽上，安裝後就能獲得附加能力值。如果想換寶石，可以花費鑽石卸除寶石，而且解除的寶石將不能再次使用。另外有些裝備的插槽會是鎖定的狀態，這時候可使用專用道具進行開放。至於寶石要如何取得，從「寶石工藝」或是「交易所購買」，就能獲得寶石囉！


裝備的好壞，看顏色就知道。


強化裝備的過程中，有機會觸發裝備的潛在能力。

戰術功能設定好　戰鬥打架沒煩惱

《ETERNAL：永恆聖約》的戰術功能，其實也就是自動戰鬥，但有別於其他遊戲的自動戰鬥功能，《ETERNAL：永恆聖約》在戰術上劃分的更詳細，而且可以設定的腳本更多，因應玩家的各種需求，讓大家不論是在解任務打怪或者是進入副本，甚至是戰場上PK，都能針對職業特性規劃出專屬的戰術方針。

戰術系統介面功能

想要完全掌握戰術系統，得先要知道介面功能要如何操作，對於第一次進來戰術系統的玩家來說，這個介面可能稍嫌複雜，不過沒關係，經過筆者的解說後，保證大家可以輕鬆掌握這套系統，並將其功能發揮到極致。首先我們可以看到，戰術主介面，大致上可以分成五個區塊，分別是上排的主設定、左側欄位的行動順序、中間區塊的目標條件及動作設定，還有下排的儲存及讀取功能。


遊戲的捏臉系統，也相當多樣且精細呢！


戰術系統的介面，一開始看起來很複雜，但熟悉之後對戰鬥可是有莫大的幫助呢！

本期最大咖

主設定功能說明

上排主設定的部份比較淺顯易懂，我們依照由左至右的順序說明一下每個按鍵或設定的作用。

1 **ON/OFF：**使用/不使用戰術（快捷鍵：請在外面時長按馬頭標誌即可切換開關）

2 **編組名稱：**可自由填寫戰術編組名稱（方便儲存與讀取戰術辨識用）

3 **特性切換：**三種職業特性技能組合切換

4 **單人/隊伍：**可切換是單人或隊伍狀態下的戰術（兩種狀態可設定不同的戰術）

5 **建議：**官方預設建議戰術（懶得自己設可以用這個，初期勉強堪用）

6 **初始化：**戰術全部清空

7 **戰術重要設定：**可選擇是只針對怪物還是要包含玩家、是否要包含無仇恨值的對象、戰鬥是否要間隔時間（這平常時關掉比較好，免得打完一隻怪玩家就會停頓，浪費時間）


戰術的行動設定相當自由。


遊戲中也安置了許多表情符號可讓玩家自由使用。

行動順序功能說明

左側欄位的行動順序，基本上就是讓玩家用來設定行動的先後順序。每一整套的行動視為是一個完整的戰術，而一個完整的戰術預設上是會有8個動作，玩家可以依照自己技能想要施放的順序進行排序。如果覺得行動不夠使用，也可以擴充行動欄位。最右邊有一個勾勾，這裡是指這個行動要不要使用，所以如果想要行動發揮作用，要記得勾選喔！

目標條件＆動作設定

整個戰術介面來說，中間的區域是最為重要的，而這個區域又可分成目標條件以及動作設定。大致上的設定是選定要行動的目標，單人模式下可以設定是選擇敵人或是自己，而組隊模式下則可以選擇敵人、自己或同伴。再來便是條件欄，也就是說針對這個目標，我們要做什麼行動的意思。例如：目標是自己或同伴，那就是設定補血或是正面效益的技能，如果目標是敵人，就是發動攻擊技能。


我們可以針對戰術內容，做出最符合自身職業的設定。

動作設定的部份，比較特別的是在台詞設定上，這裡可以設定當角色在使用道具時，可以自己填寫台詞，這樣隊友就會知道你在做什麼了。而介面右下角有個追加行動也很特別，他可以選擇接續到哪個行動，不受順序影響，也就是插隊的概念啦！這部份若能善加運用的話，就能讓僅有的八個行動順序最大效益化達到最大化喔！

關於目標條件跟動作設定，可以做到十分仔細，雖然看似是掛機系統，但這套系統真正的意含並不是讓玩家進行掛機，因為先前說過了，單獨打怪對於獲得經驗值的效益並不高。玩家必須要把它看成是一套輔助工具，讓我們在戰鬥的時候可以更加省事。因此妥善利用戰術的玩家，讓角色做出又複雜又迅速的行動，會比起全自動或全手動，來得更加有戰鬥力喲！




戰術設定的好，進入副本就可以輕鬆愉快的進行戰鬥了。

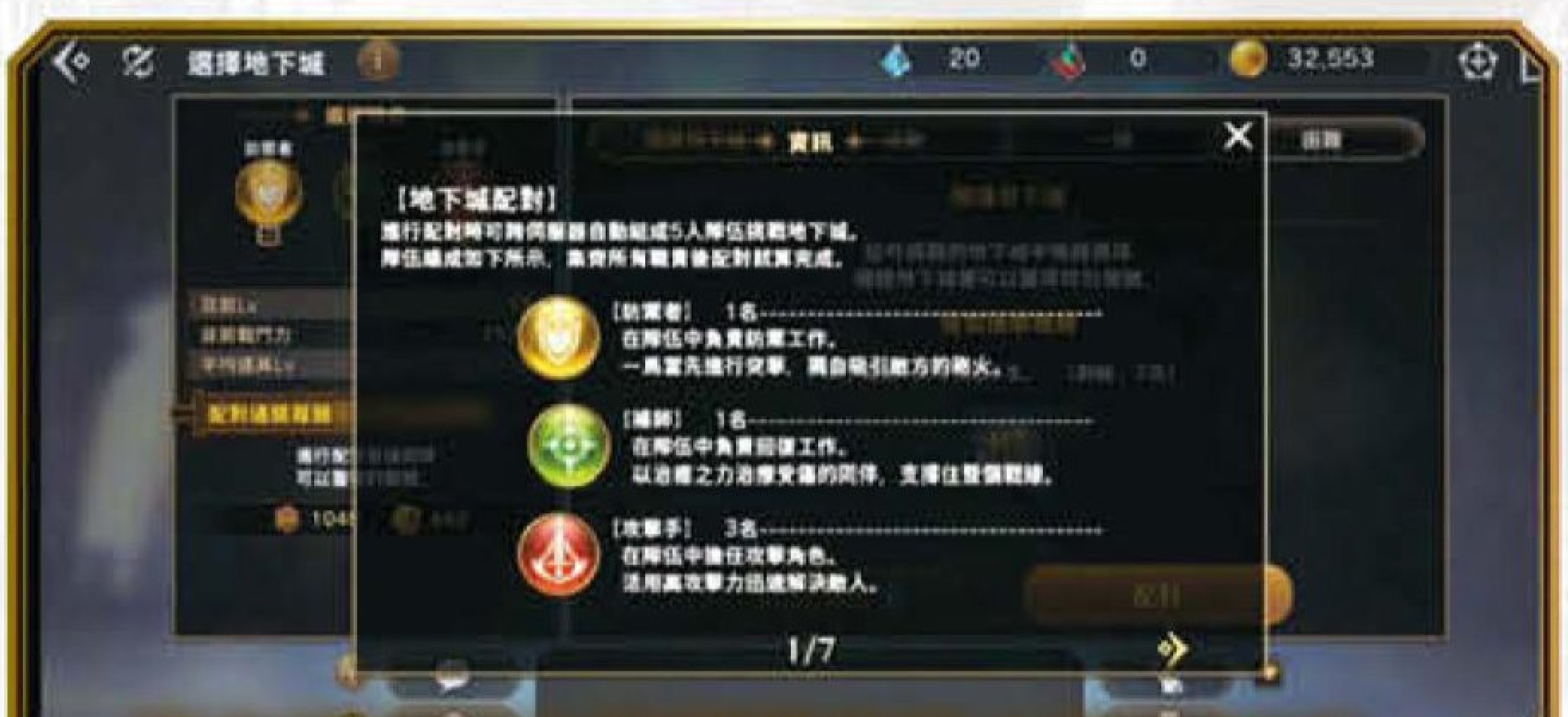
組隊副本團戰　注意事項

我們都希望打副本時，能夠快速、順利、有效率，但有時候還是會不小心遇到豬隊友，而自己如果在經驗不足或是對遊戲系統、副本不夠熟悉時，也有可能會成為別人的豬隊友。所以這裡要提點各位玩家幾個重點，希望大家在進行副本時，都能輕鬆快樂喔！



重點1 各職業定位分工

副本的隊伍角色組成分，大致上分成三種：防禦（坦克）、攻擊（打手）、治癒（補師）。坦克必須要負擔所有怪的攻擊，所以最好是由坦克先負責開怪，打手跟補師千萬不要隨便開怪引怪，這會導致坦克扛不住，造成團隊危機，一旦倒坦，基本上這次的副本也就算是完蛋了。



進入地下城之前的職業分工非常重要。

重點2 注意走位

在攻擊的時候要注意走位的問題，因為怪物在攻擊的時候會出現紅色範圍，尤其是BOSS等級的怪物，有的BOSS打人非常痛，一不小心就會被秒掉，而有的BOSS則是範圍攻擊，所以不論是擔任打手還是補師，記得一定要注意怪物跟BOSS的動向，隨時記得走位及閃避攻擊。建議打手可以優先考慮站在BOSS的後方或者是側邊，這樣可以減少被攻擊到的機率，就算不小心被掃到，損失的情況也不至於太嚴重。



每天都要記得來跟可愛的妖精打招呼喔！

重點3 等待隊友補給

在打副本的過程中，難免會需要補給的時候，由於每個職業特性以及裝備強弱不同，每個職業在喝水跟使用餅乾的時機都會有所不同，如果看到有人停下來進行補給，請記得一定要等他。尤其是補給的人如果是補師的話，你不等補師，萬一有危險時，補師也救不了你呀！



如果看到隊友在補給，記得要等他一下。

重點4 看地圖拿寶箱

我們打副本為的是什麼？當然就是推王拿寶呀，但是可能過於緊張，導致很多人都不會注意到寶箱，而沒有開啟。在迷你地圖上，都會標示寶箱的位置，看到寶箱的話，請一定要去開，說不定裡面就會出現稀有的道具或是裝備。有發現寶箱的人，不妨也提醒一下其他隊友，不然這趟副本就白跑一趟了。



覺得裝備外觀不好看嗎？可以到商城購買新的外觀喔！

重點5 隊伍介面開啟DPS測量

DPS功能可以在副本時打開，他就是能測試『每秒傷害值』的功能，而補師的話則是要關注HPS，以補血回復值來計算。在隊伍介面中，所有隊友的數值都可以測量到，所以就能夠知道自己每次攻擊貢獻了多少傷害。這個功能在當下的副本，其實幫助不大，但為什麼還是要開啟呢？因為如果知道自己的傷害值比別人低，那就表示自己的戰力離別人有一段距離，所以在中途休息的時候，可以點擊高傷害值的人查看信息，就可以得知對方是如何配裝、技能以及戰術的安排了。

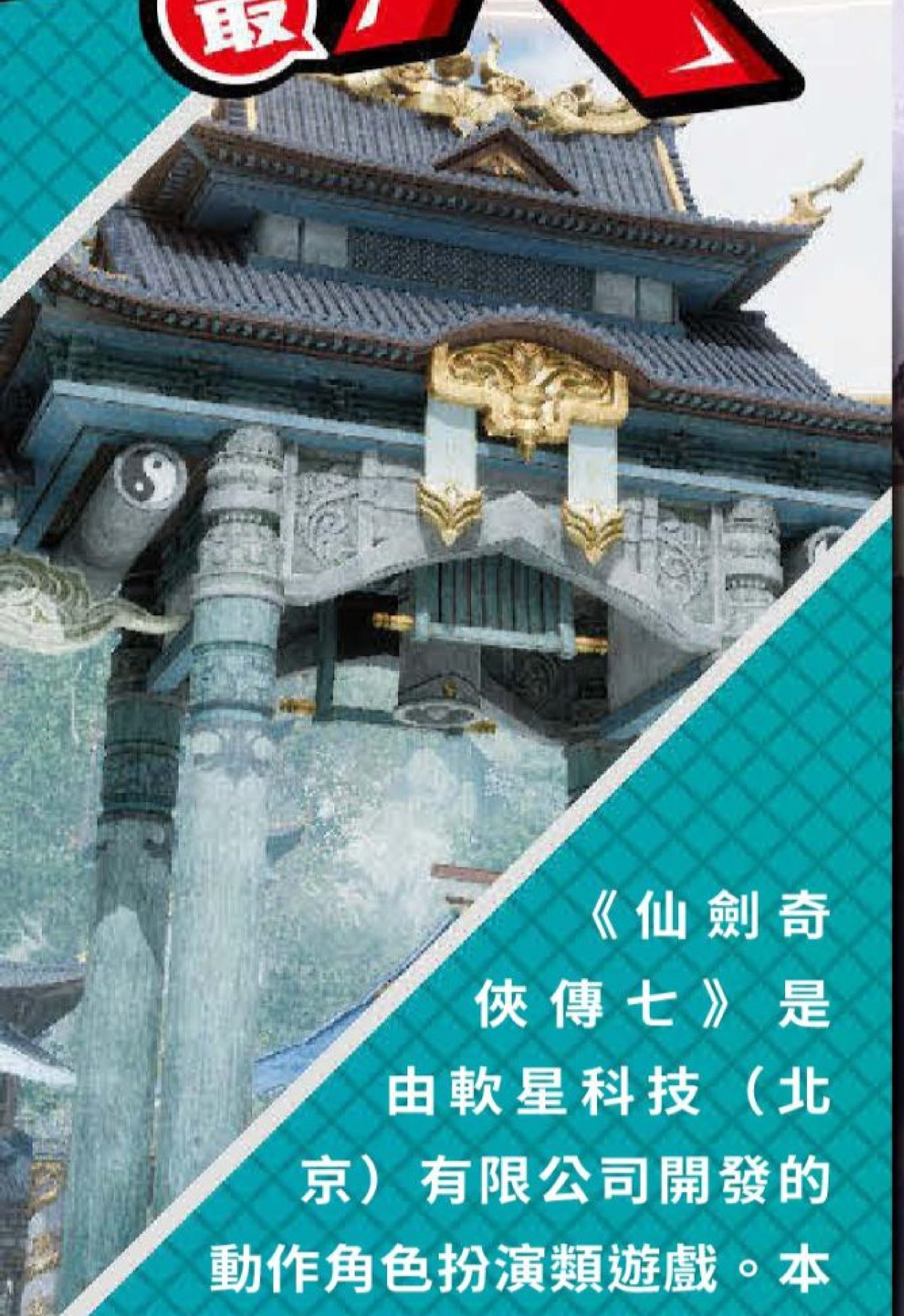


DPS測量表的開啟，方便我們知道自己在團隊當中的貢獻值。

撰文：編輯部 文編：Maya 美編：miko



本期最大咖





經典浪漫仙俠冒險再起

遊戲故事、人物介紹 特色系統概要！

《仙劍奇俠傳七》是由軟星科技（北京）有限公司開發的動作角色扮演類遊戲。本作注重劇情和遊戲性的雙重體驗。故事圍繞人、神、魔三族進行展開，在保證精彩演繹的同時，戰鬥系統較系列前作也做出重大變革，採用第三人稱的即時戰鬥模式，作戰流程無縫銜接，為玩家帶來爽快的戰鬥體驗。

遊戲設定

世界觀

傳說，在太古神農大神誕生時，天下伴有九泉相生。這九座神泉又稱為天地九井，乃是滋生萬物的源泉。九泉中凝聚了世上最濃厚的靈力，為天地靈脈之樞紐。

九泉伴神農而生，後又經神農千萬年辛勞疏通，逐漸成為天地間最重要的生命源泉。九泉面前，眾生平等。無論是神駿奇麗的靈獸仙禽，還是醜陋不堪的凶獸毒蟲，都在其滋養下共用這方天地。因神農與九泉淵源深厚，這九泉也被統稱為「神農九泉」，分別為：照膽、寒髓、熱海、無垢、霧魂、春滋、炎波、毒瘴、龍潭。

九泉澤被萬物，天下一片祥和，然生活在大地上的獸、神、人三族，卻逐漸萌生私欲而致衝突不斷，矛盾日深，最終爆發大戰。神族實力超凡，在爭鬥之中逐步佔據上風。神農心知私欲一起，三族再難共處一方天地。而九泉為天地靈脈樞紐，乃萬物滋生之關鍵，為防九泉因三族之戰而損毀，殃及天下生靈，神農窮盡神力為九泉施加強大結界，並取天地靈物，製成九件手環，是為九泉之鑰。三族大戰，最終以獸族不敵人神聯軍戰敗而收場，蚩尤引獸族入魔界，人神魔三界自此隔閡，九泉也於這場動亂中，散落至各界，形態和異能亦隨所處之境而產生變化。大戰之後，神農和九泉鑰環不知所蹤，時光流逝，九泉的傳說也逐漸被遺忘。


照膽泉


炎波泉


春滋泉

劇情簡介

凶獸肆虐人間，百姓苦不堪言，各大修仙門派也只能依仗陣法勉強抵禦凶獸侵襲。某日，明庶門弟子月清疏在回山途中發現村民被妖物圍攻，為掩護村民逃脫，冒險將凶獸引向山谷深處，中途意外被擊落。一名叫修吾的神秘男子突然現身。







主要角色設定

遊戲中可操控的有四個角色，分別是月清疏、修吾、白茉晴和桑遊。

月清疏

- 年齡：18歲 ◆身高：167cm
- 性格：刻苦認真、細心穩重
- 愛好：烹飪、寫日記
- 武器：輕劍（代表：碧海劍）

主題詩詞

傾天羽駕破塵出，持護清平負劍途
修落人間歸此去，竹溪深處是吾廬

明庶門初代掌門月西樓後人，自幼由擔任明庶門掌門的爺爺撫養長大，性格刻苦認真，細心穩重。門派沒落後常下山除妖保一方安寧。



修吾

◆年齡：20歲（外貌） ◆身高：186cm
◆性格：淡漠寡言、忠於職守
◆愛好：喝酒 ◆武器：重劍

主題詩詞

傾天羽駕破塵出，持護清平負劍途
修落人間歸此去，竹溪深處是吾廬

神樹之實，春滋劍兵主，一名實力強大，忠於內心的神秘劍客，雖然寡言但卻是團隊中強有力的後盾。奉命緝拿魁予時在炎波泉被魔尊重樓所傷，墜落人間。



白茉晴

◆年齡：17歲 ◆身高：158cm
◆性格：乖巧可愛、不諳世事
◆愛好：讀書、鑒定礦石
◆武器：靈符

主題詩詞

露蕊白衣袖茉香，珠簾繡戶望晴窗
不贖愛恨驚俗姓，極目天涯道渺長

仙霞派新一代弟子中的佼佼者，在陣法和五靈法術方面都頗有天賦造詣，深受師門上下的喜愛。待人接物極有禮貌，但面對感情時會有些遲鈍。



桑遊

◆年齡：18歲 ◆身高：182cm
◆愛好：調配蠱毒 ◆武器：弩
◆性格：古靈精怪、外向爽朗

主題詩詞

笑煮乾坤起遠荒，縱遊年少倚疏狂
風遒銀弩驚重翳，隱伴紅塵陌上桑

頭腦靈活的苗疆少年，出身于偏僻隱秘的苗人村落。平日看起來整天嘻嘻哈哈，插科打諢，但在正經場合或者觸及心事時，總會展現出判若兩人般的嚴肅。

御靈設定

在御靈系統中，可透過餵食靈果提升等級。等級提升後，會增加可配置的天賦點數量。選中御靈的一個技能，配置天賦點可提升其技能效果的機率，每個御靈都有兩種增益屬性供玩家強化選擇。另外，在御靈介面中玩家可與御靈互動提升好感。戰鬥中可透過普攻連擊至2到4段，按下中攻擊可釋放御靈連攜攻擊造成更高傷害，並施加一定的狀態效果。

巧翎 屬性／雷



天賦技能

驚蟄	增加精上限
鳴雷	增加神上限

古柏 屬性／土



天賦技能

福運	增加物品掉落機率
豐登	增加物品掉落數量

蘊兒 屬性／冰



天賦技能

溫潤	為戰鬥成員增加一個水系護盾
揚波	強化道具的增益效果

勢力設定





明庶門

明庶門坐落於落袈山，是一支以修煉御靈術為主的門派。明庶御靈之道，由其祖師自創，講求與仙靈獸共修共用靈力，由此十分考驗弟子們修行天賦，資質駑鈍者難以與御靈定契，故門徒篩選極為嚴格。此外祖師還傳下明庶劍法，身法輕盈靈活，與御靈術相輔相成，也曾名揚一時。

明庶門建築規模不大，竹林掩映間，青瓦紅牆，靜謐雅致。西北角一處石台稱御靈園，依山傍水，見之曠然。園內植有一棵老梅樹，供御靈在此間棲息修煉，閒暇時亦可觀景。

數代之後，因不明緣故，門派逐漸沒落，弟子凋零，御靈術式微。現任掌門為創派祖師後人，志在振興明庶，恢復門派昔日榮耀。

仙霞派

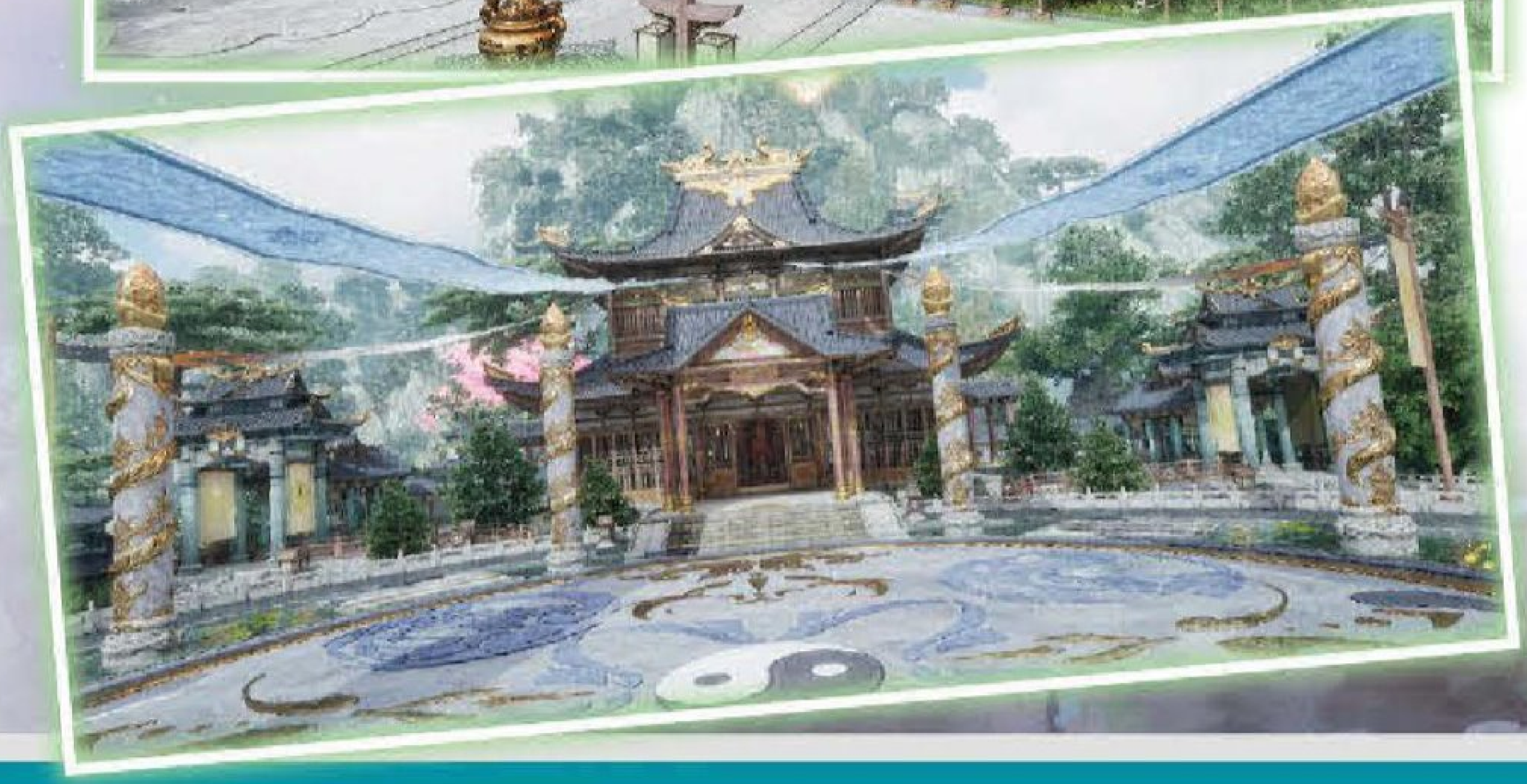
初代掌門清柔真人於峨眉山創立仙霞派，以扶危救困為念，譽滿江湖。清柔真人退隱卸去掌門之責後，由其弟子接任。

新掌門收留世間孤苦流離之女入仙霞，悉心教授符法劍術等絕學，令仙霞聲名更甚於前。因門下皆是女弟子，未經掌門許可男子不得入內，擅闖或擾亂清規者將被強制驅離。



天師門





落袈山鐘靈毓秀，宜於修行，天師門祖師便與友人約定，共同在此建立門派。天師門祖師擅於拳掌功夫，將法術與體術相結合，並借助蘊有五靈的器物增幅自身靈力，以化靈體術見稱。天師門奉行只要有心向道，無論天分高低，都該收入門下予以教導。化靈體術雖然修行進展緩慢，但不拘一格，對修行者並無太多制約，由是吸納了大量弟子。天師門坐落於山頂之上，門派建築佈局依循陰陽八卦，深合風水堪輿之理。穿過重重雲霧即可見青瓦白牆，隱約可見門派上空的護山大陣，大陣陣眼處懸浮著精緻的四象天燈。

數代之後，天師門愈加興盛，現任掌門承祖師志向，廣收門徒，對仙門之首的名號躍躍欲試。現任天師門掌門名為孟章，自其執掌天師門後，門派一躍超過了諸多大派，成為仙盟盟主。萍溪村的結界是由天師門設下的，專門防凶獸。



天魔眾

天魔女魁予曾為神族驍將，憑藉一柄盤螭神雲槍，在三族大戰中立下赫赫戰功，為公認的女戰神。後叛出神界，墮為魔族。麾下有忠誠追隨者，與其一同入魔界，稱天魔眾。

與其他好戰的魔族不同，天魔眾獨來獨往，遠離群魔紛爭。其一為他們由神族墮魔而來，行事作風中仍帶有神族的驕傲；其二為天魔眾因出身並未完全獲得魔界的信任，雖成員戰力不凡，但數量很少，難以應對魔族群起攻之，故隱忍低調。

特色系統

烹飪系統

烹飪系統開啟後，在城鎮的餐館和野外的灶台附近可進行烹飪品嘗。成功後的料理可對角色產生相應的增益狀態。在主介面的左側會顯示增益時效，例如:29:09。不同的萊品和飲品搭配得當，會有幾率產生額外的附加增益效果。

連攜攻擊

連續按下輕攻擊就可以進行連攜攻擊，最多可以連續攻擊6次（又稱6段攻擊），輕攻擊後按下重攻擊鍵就可以放出連攜技能。



釋放技能

可以裝備兩組技能盤，每組4個技能。技能盤可以在技能介面自行設置，在戰鬥中可以切換不同技能盤，滿足快速釋放各項技能的要求。



物品道具

裝備

遊戲中的裝備可分為武器、護具、飾品，可透過商店購買、完成支線任務的獎勵等方式獲得。其中武器分為四類，輕劍、重劍、靈符和弩，增加物理攻擊或仙術攻擊等效果。護具可分為服飾、鞋子，增加物理防禦或仙術防禦等效果。

消耗品

遊戲中消耗品可分為恢復類、輔助類，這些均可透過商店購買、怪物掉落和完成支線任務的獎勵等方式獲得。

恢復類

恢復類用於補足精和神，用於戰鬥。

名稱	說明	描述
鼠兒果	單體恢復20神	山野中常見的果實，可以提神醒腦，迷路之人精神易變得恍惚，食用此果，便會恢復神志。葉靈經常會採集送給恩人。
止血草	單體恢復100精	山裡常見的藥草，生長速度快，採摘搗碎後塗抹在患處，對於治療外傷有不錯的療效。
行軍丹	單體恢復300精	古時專門為作戰士兵研製的強力丹藥，服用後可強健體魄，快速治癒傷口不留痕跡。
金創藥	單體恢復500精	雲南出產的上等金瘡藥，專治刀劍傷口和跌打損傷，具有快速鎮痛止血的功效，其制法並不罕見。

輔助類

遊戲中消耗品可分為恢復類、輔助類，這些均可透過商店購買、怪物掉落和完成支線任務的獎勵等方式獲得。

飲品相關效果

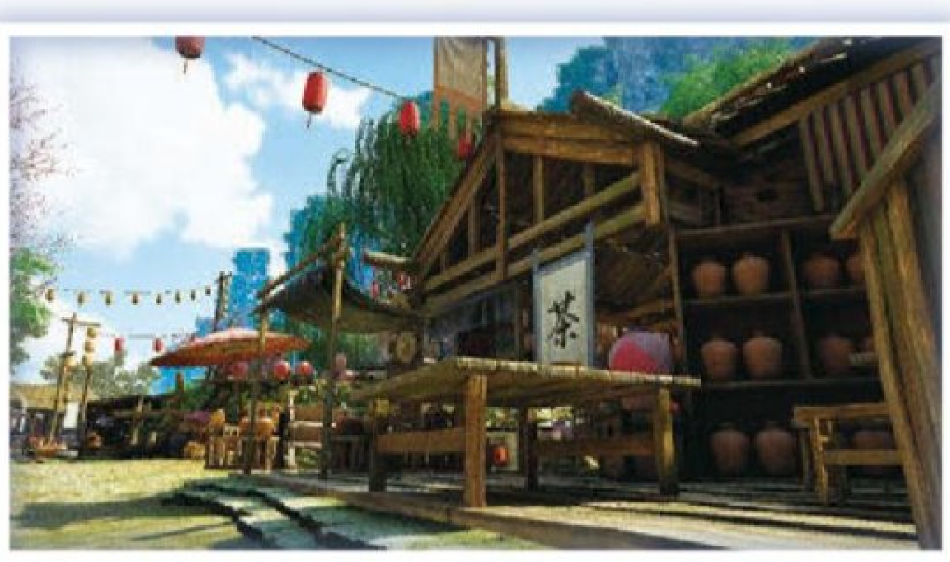
名稱	說明	描述
鼠兒果	單體恢復20神	山野中常見的果實，可以提神醒腦，迷路之人精神易變得恍惚，食用此果，便會恢復神志。葉靈經常會採集送給恩人。
止血草	單體恢復100精	山裡常見的藥草，生長速度快，採摘搗碎後塗抹在患處，對於治療外傷有不錯的療效。
行軍丹	單體恢復300精	古時專門為作戰士兵研製的強力丹藥，服用後可強健體魄，快速治癒傷口不留痕跡。
金創藥	單體恢復500精	雲南出產的上等金瘡藥，專治刀劍傷口和跌打損傷，具有快速鎮痛止血的功效，其制法並不罕見。

菜譜相關效果

名稱	說明	描述	持續時間
美味春餅	戰鬥結束後獲得的金錢增加30%	將一些蔬菜切絲與肉、醬料卷在薄餅中，雖都是常見食材，但一口吃下去滿嘴流香。	30分
三蒸仙寶	精上限增加100點	由粉蒸肉、珍珠雙色丸子、太極雙蔬三道菜組合而成，以清淡適口、肉質肥而不膩而著名。	30分
清蒸團頭魴	物理攻擊增加10點 仙術攻擊增加10點	五花肉片配上魚肉，蒸出後鮮美無比，魚肉嫩滑，肉片中也侵入了魚的鮮味，回味無窮。	30分

場景地圖

萍溪村



村子雖然不大，但卻是個山清水美的好地方，並且能體會到這裡互相熟識的村民們，每天過著平靜且輕鬆的生活，非常愜意。明庶門和天師門選在這裡開山立派。

峨眉仙境



蜀中峨眉山一帶靈氣充盈，遠觀之山勢陡峭、奇峰嶙峋，沿山路拾級而上，植被茂密，有飛瀑流虹於其間，景色舒人心脾，四季溫暖如春。

初代掌門清柔真人於此地創立仙霞派，以扶危救困為念，譽滿江湖。清柔真人退隱卸去掌門之責後，由其弟子接任。新掌門收留世間孤苦流離之女入仙霞，悉心教授符法劍術等絕學，令仙霞聲名更甚於前。因門下皆是女弟子，未經掌門許可男子不得入內，擅闖或擾亂清規者將被強制驅離。

神秘苗村

在偏僻的苗疆群山之中，有著一個環繞著天坑建造的神秘村落。這個村落是桑游的家鄉。村中的植物也受神秘的靈力滋潤，比尋常草木要高大許多。村裡的男男女女從小就學習染布和印花，利用這樣的手藝做出外界難以見到的珍貴布料。除了制布的手藝外，村人還能歌善舞，若有重要的朋友到來，便會在村子中央點起篝火，舉辦歡樂的宴會。



天魔國

廣袤的九幽異域，荒涼蕭瑟，彌漫濃郁煞氣。魔界一隅，火山之巔，一座狀如盛開彼岸花的巨大火岩之上，坐落著魔界八部眾之一天魔眾的國都。都城以鳳的形象為主修建，沿著九形長廊徑直向前，一尊以奇異靈石造就的鳳凰佇立於天魔國中心，振翅欲飛。而盡頭一座氣勢恢宏的宮殿，即為天魔宮，天魔女的宮殿。



巴托菈：失落的避風港

Batora: Lost Haven

想拯救世界？就靠這個女孩了！

在今年德國科隆電玩展上亮相的《巴托菈：失落的避風港》是一款有著復古科幻風格的動作遊戲，玩家扮演女主角巴托菈，肩負拯救星球的使命！

快加入願望清單吧！



類　　型	角色扮演
平　　台	PC、PS4、XBox One、NS
發行日期	2022年

掃描看影片



由 Stormind Games 開發的科幻風動作角色扮演遊戲《巴托菈：失落的避風港》，故事描述地球毀滅之後，失去一切的主角，成了拯救這個星球最重要的人物，玩家將與主角進行一場危機重重的宇宙冒險。



色彩相當鮮明的遊戲介面



解開謎題

本作主打快節奏戰鬥玩法，玩家要在 1950 年代復古科幻風格當中，操作這個唯一拯救世界的女主角來進行戰鬥。而且遊戲故事不是只有單一的發展方向，你的選擇將改變宇宙，以及居住在其中生物的命運。探索整個世界，並試圖找出所有的可能結果吧！

遊戲預計 2022 年上市，而且會推出多平台版本，目前 STEAM 也已經出現相關頁面，喜歡這類遊戲風格的玩家，可以先把它加入願望清單唷！



超大攻擊範圍



注意躲開王的嘴砲攻擊

主持人 安娜李

漫威午夜之子

漫威宇宙的《XCOM》？



類　　型	角色扮演
平　　台	PC、PS4/5、Switch、Xbox One、Xbox Series X|S
發行日期	2022年 3月

電玩宅速配 GAMEXPRESS

掃描看影片

預計在 2022 年 3 月發行的戰略遊戲《漫威午夜之子》公開最新遊戲畫面，最引人注目的是找來曾經製作《XCOM》與《文明帝國》的團隊協助，喜歡戰略遊戲的玩家應該會更加期待！

看金鋼狼對上劍齒虎！

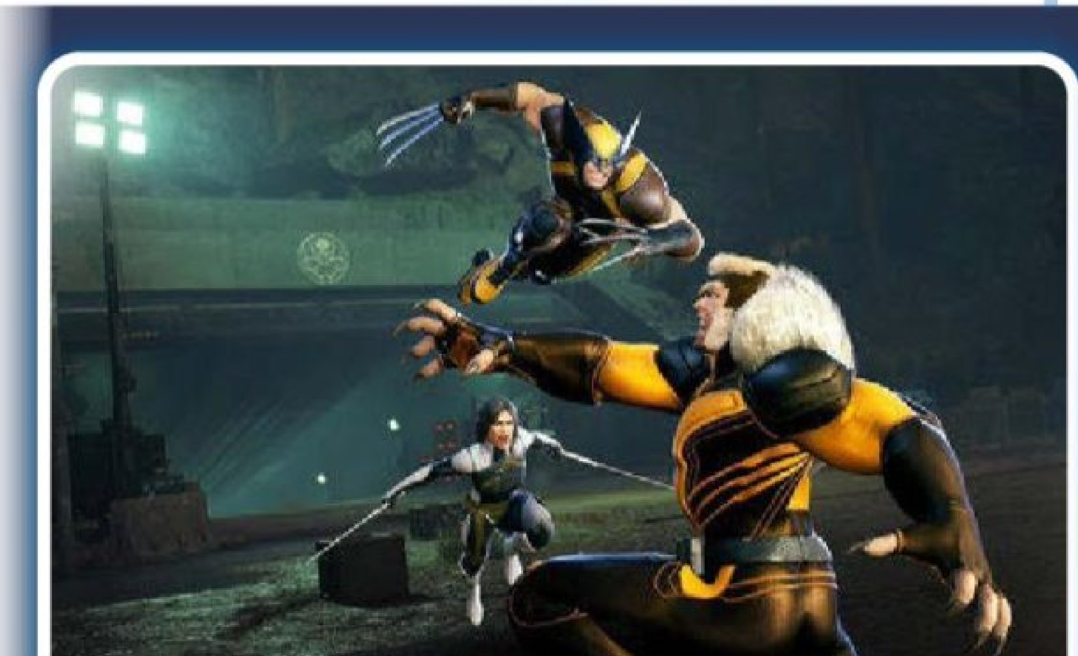

閃亮亮主色調的主角群服裝

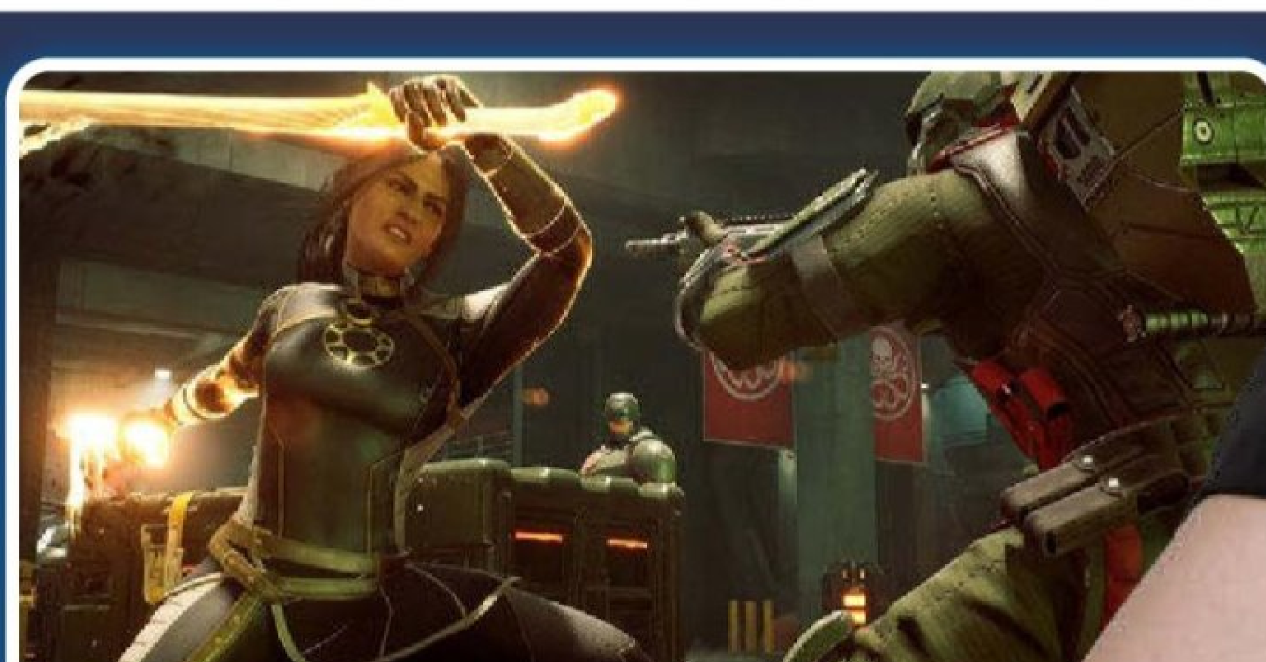
《午夜之子》是以漫威宇宙黑暗面為背景的全新戰術角色扮演遊戲，讓玩家和地球最後防線午夜之子組隊迎戰冥界惡魔大軍。主題圍繞著魔法和超自然力量，內容比較偏向狼人、吸血鬼等題材，所以原作比較著重在刀鋒戰士、惡靈戰警和奇異博士等角色。但畢竟現在是大漫威宇宙的時代，鋼鐵人、金鋼狼也都在影片中出現了。

在原著中，金鋼狼與劍齒虎是不共戴天的仇敵，他們對彼此的恨意難以用筆墨形容。《漫威午夜之子》主角暨漫威宇宙首位可自訂原創英雄獵人。靠著自己前世的訓練和經驗，獵人能在戰場上擔任不同角色，例如專注於製造傷害、支援友方、操控敵人、轉移承受的傷害，或是這些的任意組合。


精彩的戰鬥畫面

而金鋼狼的死對頭劍齒虎有著超強治癒能力，動物般的直覺和獵食者的恐怖力量，即使在二打一的情況下，劍齒虎依然是無比難纏的對手。


看金鋼狼對上劍齒虎！


漫威宇宙英雄的新世代戰術玩法



主持人 櫻花

They Are Here：Alien Abduction Horror

不明外星人襲擊農場！恐怖的真相是…！？

不知道大家有沒有想像過如果遇到外星人時該怎做呢？如果萬一來者不善，又會發生什麼事呢？以下要介紹的這款《They Are Here：Alien Abduction Horror》就是要調查被不明外星生物入侵的農場事件！

可怕的外星人入侵啦！



類　　型	冒險
平　　台	PC
發行日期	2022年初

電玩宅速配 GAME EXPRESS 掃描看影片



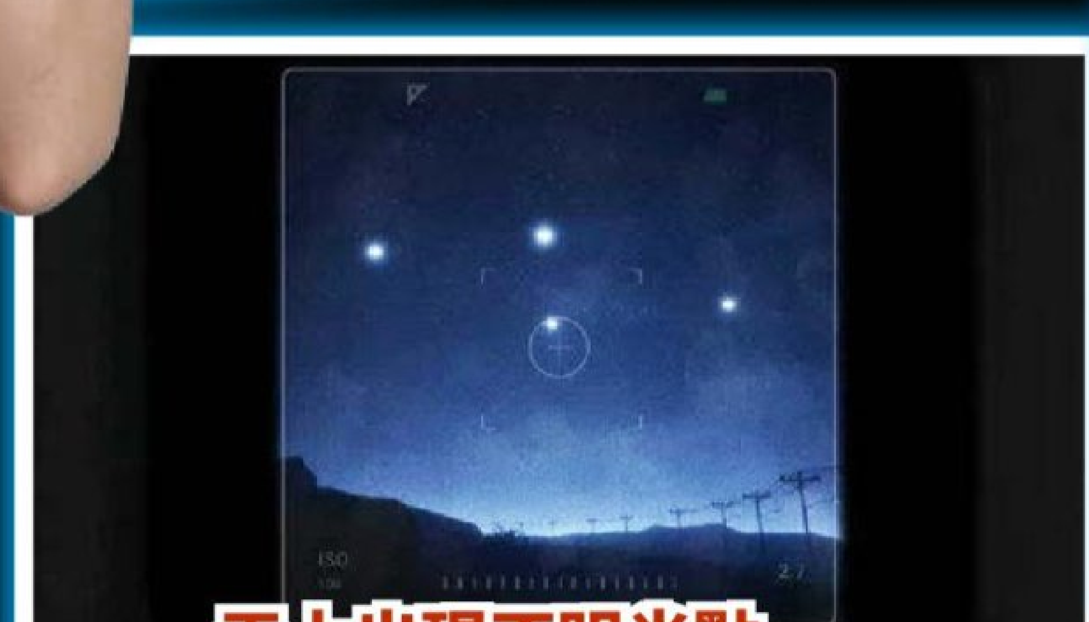
主持人 DUDU

由獨立團隊開發的《They Are Here：Alien Abduction Horror》是一款第一人稱恐怖遊戲，故事講述在格雷斯伍德農場發生了無法解釋的現象，農場主人謝爾曼一家人都看到了空中出現一群不明光點飛越麥田，農場主人彼得．謝爾曼甚至在田野中看到一個長得不像一般人類的奇怪身影出沒，而農場中的動物也像發瘋似的，變得好鬥且有攻擊傾向。彼得將此事通知當地記者泰勒．福克斯，希望他前來農場調查並為當地報紙做報導，玩家所扮演的角色，正是這名記者。



農場內留下很多不明外星生物的照片


漆黑的農場路上竟出現一整套衣服，但衣服的主人呢？


天上出現不明光點



孩童留下的塗鴉中可推測農場曾出現高瘦的奇怪身影

你必須在黑暗的農場中利用手電筒進行探索，包括像是屋內、穀倉等場所，並用照相機拍下外星人和超自然活動的證據。除此之外，也要從謝爾曼一家人留下的一些瑣碎記錄，拼湊出完整的恐怖真相。

遊戲預計2022年初發行，目前已經可先從Steam商店下載DEMO試玩版！遊戲支援繁體中文，大家可以搶先體驗探索外星生物的冒險之旅囉！

吸血鬼：惡夜獵殺 血獵

Vampire: The Requiem

免費搶先體驗吸血鬼大逃殺快感！



類　　型	冒險
平　　台	PC
發行日期	2021年9月8日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

在本屆科隆展曾出現的新型態的大逃殺遊戲《吸血鬼：惡夜獵殺》，玩家在遊戲中可以扮演吸血鬼與其他玩家一決死鬥！目前在Steam上免費搶先體驗囉！還不趕緊揪團化身吸血鬼，一起來互咬廝殺！

來體驗當吸血鬼吧！



主持人 晴雯

吸血鬼：惡夜獵殺》（Vampire: The Requiem）是基於白狼出版旗下「黑暗世界」設定所製作的桌遊，最近瑞典工作室Sharkmob AB推出了同樣世界觀的大逃殺遊戲《吸血鬼：惡夜獵殺 血獵》並已在Steam平台展開免費體驗。


人人皆可當吸血鬼


新型態大逃殺遊戲

故事描述在某次背叛行動時引發了三大吸血鬼氏族之間的大戰，另外還要對抗秘密組織「實體會」的殲滅行動。玩家進入布拉格廣場後將進行一場40～45人的大逃殺對戰，三大氏族共計6種不同職業且擁有不同技能與特色。與一般大逃殺遊戲最大的不同，當然就是「扮演吸血鬼」這件事啦！遊戲中的移動相當自由，像是全建築攀爬、衝刺滑剷、大跳等，還能透過「感知能力」探測凡人NPC，若能吸食他們的血液便能擁有其獨特的BUFF，但如果吸血的過程被發現或是殺了凡人，就會觸發「血獵」，此時玩家的行蹤就會在全地圖上曝光長達60秒！免費遊玩又支援繁中，還不快揪你的好友一起來當吸血鬼囉！


帥氣的衝刺滑剷閃避同時攻擊


刺激的對決！

失落迷城

Asterigos

台灣獨立工作室新作挑戰神話怪物！

支持台灣之光！



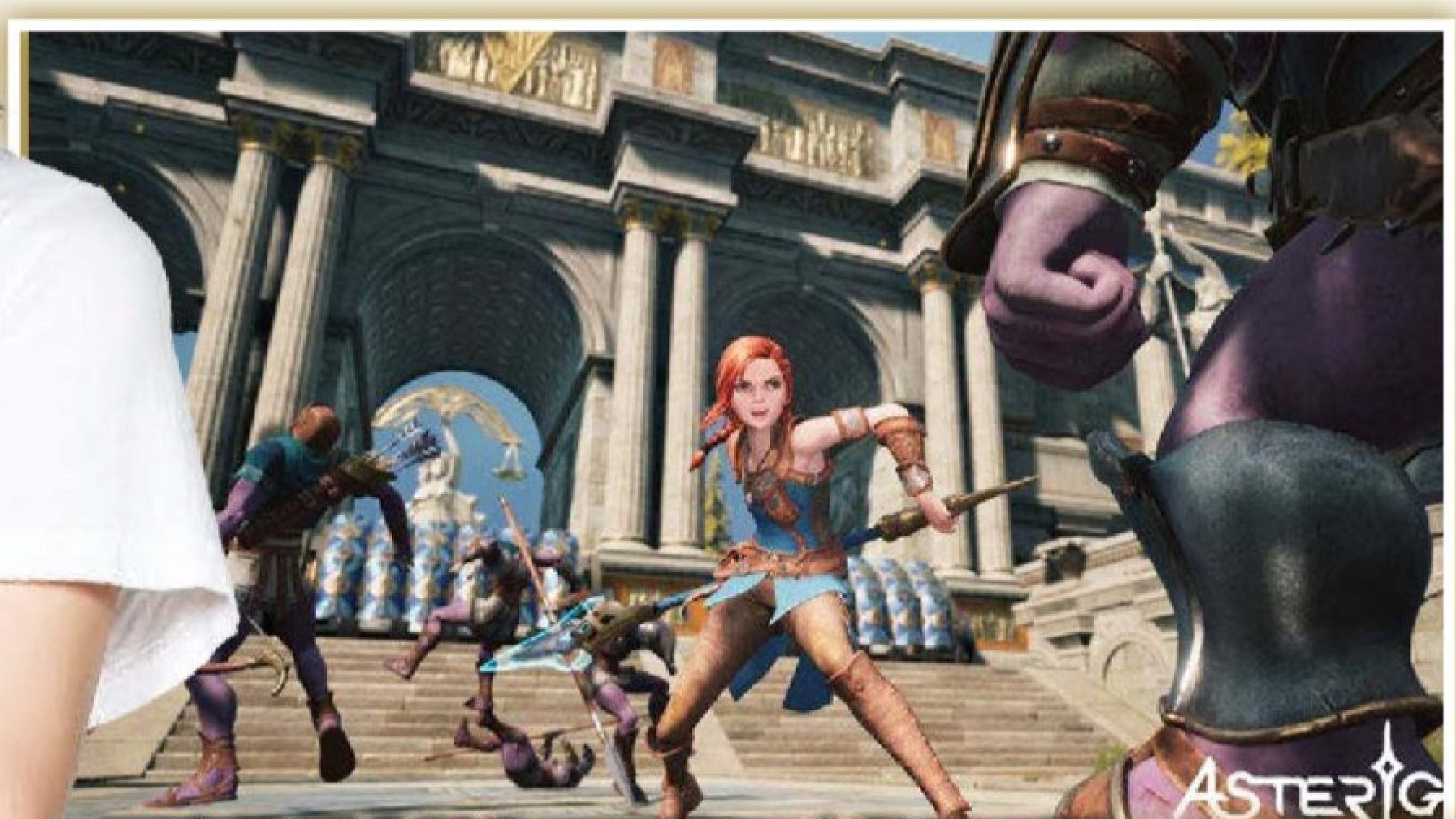
主持人 安娜李



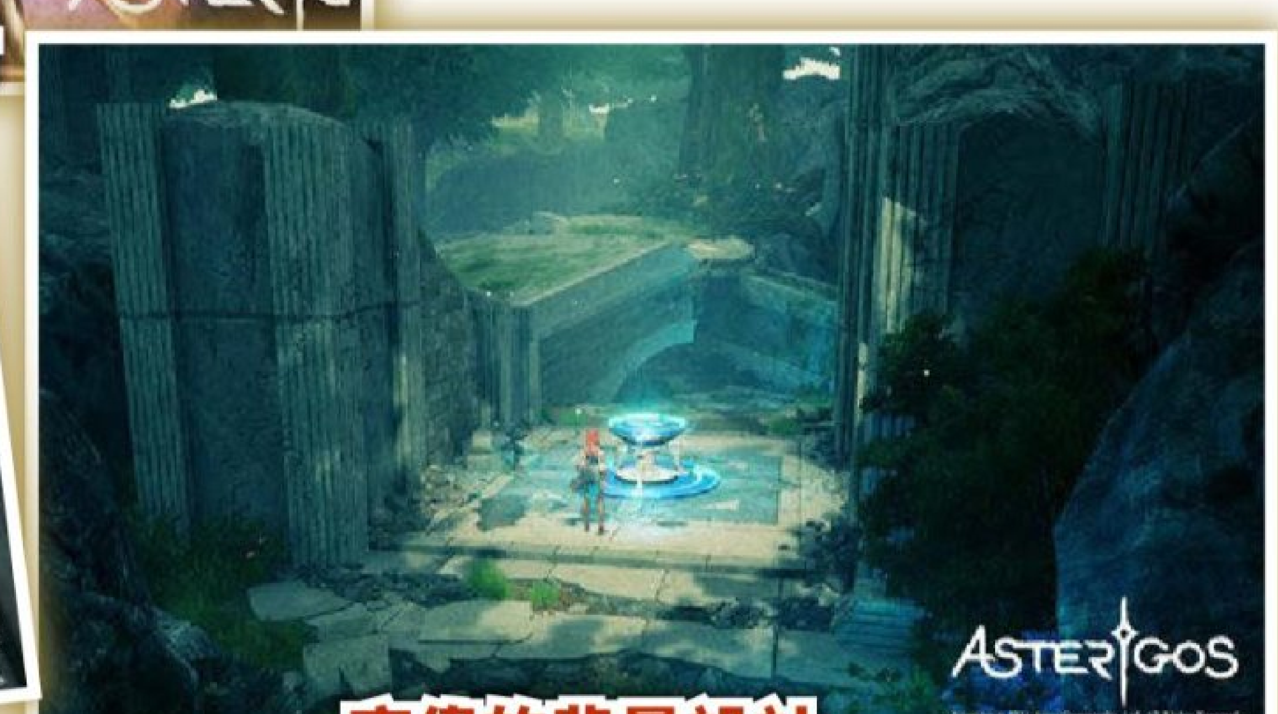
類型	動作
平台	PS4、PS5、PC
發行日期	2022年春季

電玩宅速配 GAME XPRESS 掃描看影片

由台灣獨立研發工作室「艾可米遊戲」所打造的《Asterigos：失落迷城》曝光的是遊戲玩法及故事，講述一名年輕英勇的北風軍團女戰士「希爾妲」，為了尋找失蹤的父親來到神秘古城「亞弗斯」，在探尋父親的過程中挖掘出這城市歷史興衰的真相。

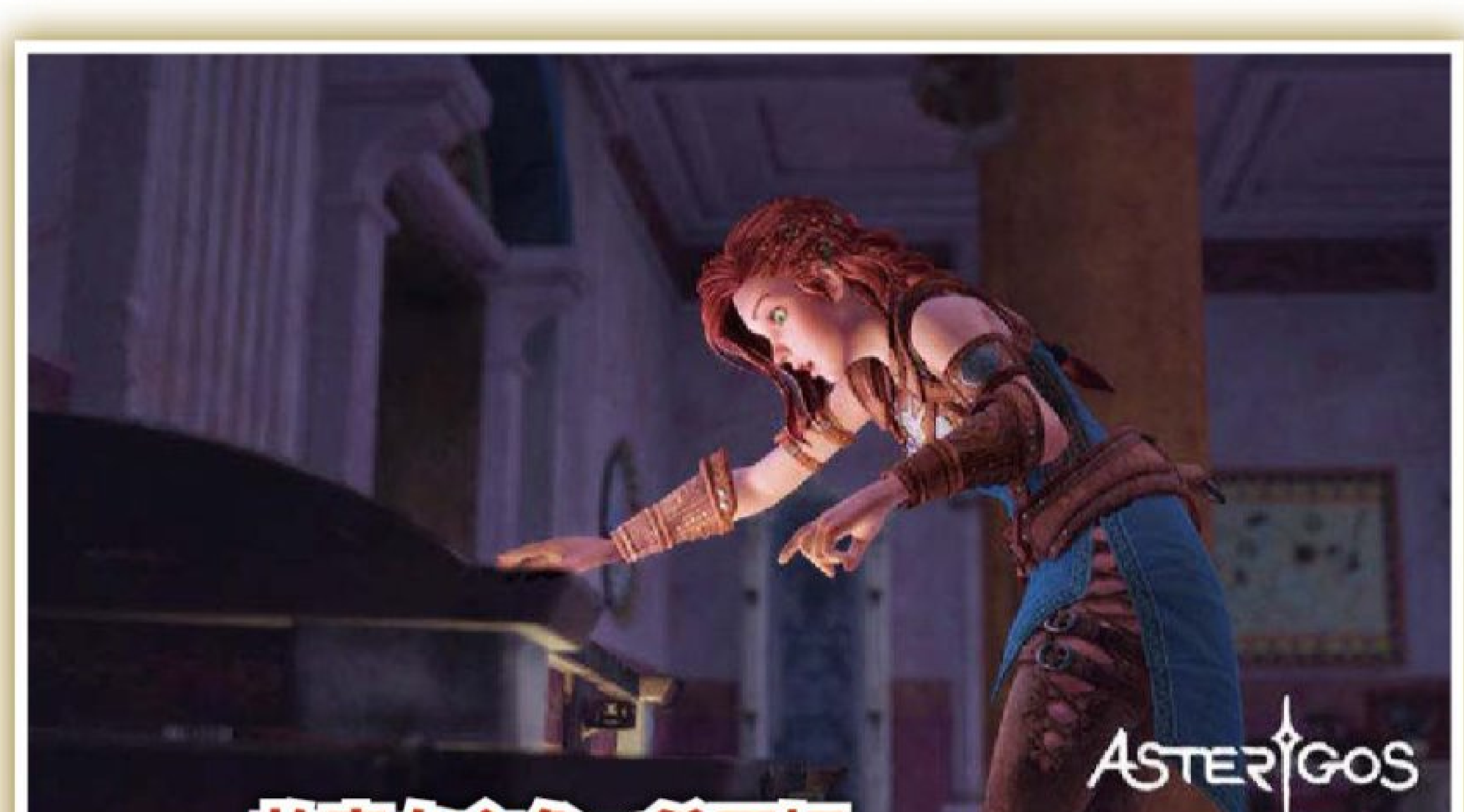

國產遊戲中較為罕見的西方背景題材


出色的光影表現


宏偉的背景設計

遊戲美術風格偏美式動畫，而冒險的主要地點「亞弗斯」，則是一座以古希臘和羅馬帝國為藍圖所打造的古城，這裡隨處充滿著危機。玩家操控的「希爾妲」要從劍盾、雙刃、短槍、大錘、法杖及護腕，這六套截然不同的武器選出任意兩套來進行冒險，利用武器與技能的自由組合，讓玩家發展出自己喜好的戰鬥風格就是本作的戰鬥核心系統。

遊戲計劃在 2022 年春季於 PS4、PS5、PC 等平台陸續發售，有興趣的玩家記得隨時關注《電玩宅速配》的後續追蹤消息唷！


故事女主角－希爾妲

台灣獨立開發團隊的作品《Asterigos：失落迷城》在今年東京電玩展 2021 正式公開，故事背景以架空的西方奇幻題材為舞台，也是國產遊戲中較為罕見的。

黑色一號 血盟兄弟

Black One Blood Brothers

潛行、救人、拆彈、入侵，簡直無所不能！



類　　型	射擊
平　　台	PC
發行日期	2022年1月

電玩宅速配 GAME EXPRESS 掃描看影片

特種部隊成員十八般武藝都非常精通，執行所有任務都可以完美成功！這款《黑色一號 血盟兄弟》就提供一個讓你體驗成為特種部隊的機會喔！

特種部隊真的太帥了！

獨立遊戲團隊開發的《黑色一號 血盟兄弟》（Black One Blood Brothers）是一款單人沙盒戰術射擊遊戲。玩家將組建一隻聯合秘密軍事行動的菁英特種部隊，在遊戲中挑戰各種秘密行動。像是潛入敵人的區域解救人質，或是拆除炸彈、回收機密文件等高難度的任務。開發團隊表示，遊戲受到經典的《虹彩六號》與《火線獵殺》所啟發，所以在內容上十分需要玩家動腦思考，像是安排適合的特種部隊成員，並搭配上任務需要的武器以及特殊道具。此外戰術策略的應用，也是任務能否成功的關鍵。


裝備齊全的菁英特種部隊


使用夜視鏡準備破門而入！


詳細成員配置圖

遊戲預計2022年1月展開搶先體驗，喜愛特勤題材以及戰術策略設計的玩家，別忘了登入STEAM平台，把它加入你的願望清單唷！


槍械的細節描繪非常具真實感



主持人品論

救世少女

又好看又好吃！輕鬆冒險手遊登場！

美少女就是無敵！



類型	角色扮演
平台	手機、PC
發行日期	2021年9月（日本）

掃描看影片



主持人 晴雯



遊戲中出現的美少女們



美少女的笑容與美食都讓你精神加倍！



武器是…熱狗！？

大家熟悉的日本 DMM 推出的 ARPG 手遊《救世少女》，近日已經在日本正式上線了！本作是以料理為主題，再加上大家最喜歡的美少女，美食與美女的結合，實在是非常吸引人啊！

《救世少女》（メシアガール）的故事設定還滿有趣的，曾經拯救世界的勇者，在跟魔王激戰之後，失去了所有的力量，而本業是廚師的他，決定開一間飯店，用美食來感動所有人！然而好景不常，被打敗的魔王再次復甦，你只好以美食的力量，召集一群擁有救世力量的美少女，展開一場美食救世之旅。遊戲的進行方式是以回合制戰鬥、陣地佔領來設計，配合美少女人物的養成以及各種美食技能，除了畫面養眼之外，玩起來也是非常豐富！



就算是出現的怪物也很可愛呢！

目前遊戲已經在日本正式上線，有興趣的玩家，可以跨區去體驗一下喔！

金屬之子

METALLIC CHILD

機器人＋蘿莉＋科幻題材！機械少女阻止太空船掉落！



類　　型	動作
平　　台	PC、Switch、PS4、PS5
發行日期	2021年9月16日

掃描看影片

由獨立研發團隊開發的全新動作遊戲《金屬之子》講述著在宇宙實驗太空船所發生的叛亂事件，玩家將操控機械少女「洛娜」，阻止船上這群反抗機器人們的邪惡計畫。

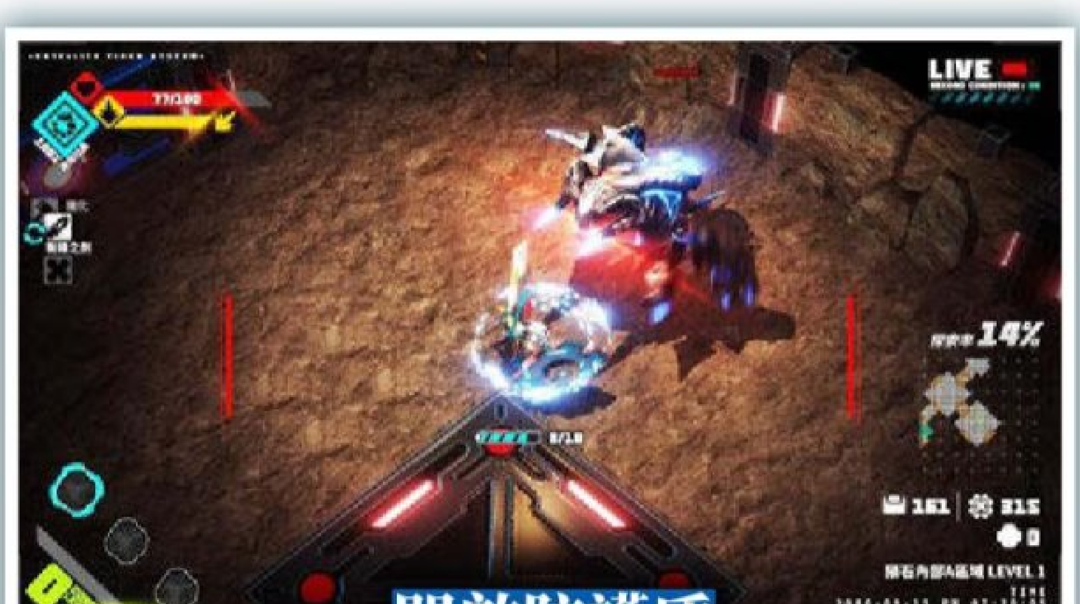
看女版洛克人的威力！



主持人 DUDU

《金屬之子》（METALLIC CHILD）遊戲故事發生在外太空的宇宙實驗太空船「生命之流號」，船上除了機械少女洛娜和斑之外，其他機器人正在引發叛亂，企圖讓太空船墜落到地球上，而元兇正是創造洛娜的艾琳博士。為了阻止這個計畫，洛娜挺身而出。透過遊戲程式連結到洛娜的裝置上，進而取得操作權限的玩家，將是能否成功的關鍵。


可愛的女機器人－洛娜


開啟防護盾


洛娜強大的攻擊能力

玩家所操控的洛娜，可以將敵人抓起來投擲，或是將它當成盾牌來防禦，也可以丟向牆壁倒地後繼續攻擊，彷彿格鬥遊戲般的肉搏就是遊戲的戰鬥特色。船上還有各種擁有特殊技能的 BOSS 等著玩家前來，要是擊敗了他們，就可以獲得相對應的技能，這點是不是跟某個名為「洛克」的人差不多呢？

遊戲已經在 9 月 16 日在 Steam 和 Switch 平台發售，PS4 和 PS5 版本則預定今年內推出，有興趣的玩家可以下載來試玩一下囉！



各種擁有特殊技能的 BOSS

動漫遊戲角色COSPLAY大賞

攝影／周明進 專業攝影・《明星製造機》



《航海王》娜美

CN/星野優



VTuber 白銀諾艾爾

CN/韓智恩

攝影／周明進　專業攝影・《明星製造機》

攝影／周明進　專業攝影・《明星製造機》



《碧藍航線》大鳳 Taihō

CN/夜夜



《超異域公主連結 Re:Dive》
泳裝貪吃佩可

CN/小祈

攝影／周明進　專業攝影・《明星製造機》

攝影／周明進 專業攝影・《明星製造機》



《Fate》尼祿·克勞狄烏斯

CN/蝶 Kay



《刀劍神域》亞絲娜

CN/榆家Angela

遊戲女角都超美！

主持人 安娜李



Heaven Burns Red

癌症入侵！舉起你的武器消滅它吧！



類　　型	角色扮演
平　　台	手機
發行日期	2021年內

掃描看影片

由知名劇本、音樂大師「麻枝」參與製作的《Heaven Burns Red》，是一款全新的角色扮演手機遊戲，故事描述地球遭受到名為「癌症」的神秘生命體攻擊，人類的存亡危在旦夕，倖存下來的人類開發出了一種名為「熾天使」的兵器，只有這種兵器才可以對抗「癌症」，到底人類能不能重新取回領土呢？



本作的人物設定相當亮眼


熾天使兵器



遊戲中有不少精彩劇情

遊戲中只有擁有天賦的少女，才能夠使用「熾天使」兵器，同時人類也組織起了「熾天使」部隊，來對抗攻勢兇猛的神祕生命體。目前官方已經公開了隸屬於「31A 部隊」的人物與角色設定以及她們的代號。本作目前已經展開事前登錄，並預計在今年內上市，趕快跟著這些美少女，一起舉起武器，對抗「癌症」吧！


遊戲中出現的重女主角

即將推出的新手遊當中，玩家會面對「癌症」這種神祕生命體的攻擊，並且要舉起「熾天使」武器來跟他們對抗，玩家能不能擊退癌症呢？

TERAVIT

在可愛風開放世界沙盒遊戲！



類　　型	角色扮演
平　　台	pc
發行日期	2022年

電玩宅速配 GAME EXPRESS 掃描看影片

不知道大家有沒有玩過《伊蘇》呢？這可是擁有悠久歷史的系列，如果沒接觸過沒關係，最經典的六代即將在手機上重製，這可是一次絕佳的機會喔！

創造屬於自己的世界！

主持人 品諭

有超過三十年歷史的日式王道RPG《伊蘇》系列，在手機平台上即將推出新作！以六代為背景推出的《伊蘇 6～納比斯汀的方舟～》，可是在日本拿下雙平台第一，突破 300 萬下載的國民級RPG！在原廠 Falcom 監製之下，貫穿《伊蘇》的主角亞特魯當然也會在遊戲中與大家見面，許多經典場景也會在手機上再次出現。

遊戲相當有《Minecraft》的風格





主視覺圖 2 頭身的角色相當可愛

四大職業遠攻近戰讓大家能多方體驗爽快的戰鬥，還有，後續還會推出全新職業，非常值得玩家期待！如果能找到有默契的夥伴，甚至擦出火花，就能夠在女神雅露瑪的見證下，成為終生伴侶。除了牽手的另外一半，還有許多萌寵坐騎陪伴玩家，在冒險的過程中一點都不會孤單！

這一次將六代移植到手機平台，梶裕貴、關智一、石川由依等許多日本一線聲優進行配音，伴隨著經典 BGM 帶領冒險者回到迦南諸島，重新體驗熱血的王道劇情！

創造自己的農場吧！



天空有龍飛過





黑暗時代：最後一站

Age of Darkness: Final Stand

末日風像素遊戲顛覆你的想法！

當你的生存空間，只剩下一小座被致命迷霧吞噬的王國的遺跡中，而每當夜幕來襲，堡壘外有成群的怪物向你襲擊而來，你會選擇躲在光裡，還是進攻出去，搶回屬於自己的世界呢？

恐怖的怪物大軍來襲！



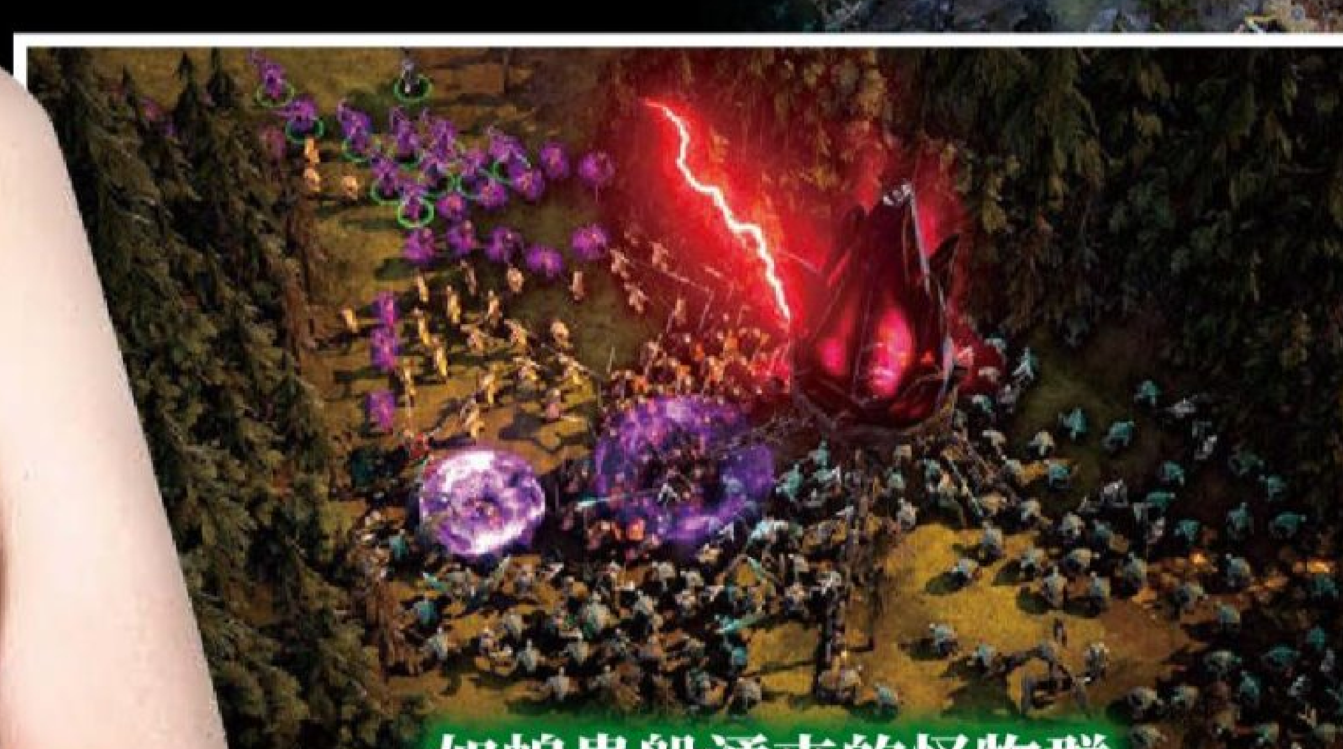
類　型	即時策略
平　台	PC
發行日期	2021年10月7日

掃描看影片



防守好自己的堡壘

《黑暗時代：最後一站》是一款奇幻風格的即時戰略遊戲，玩家要建立自己的堡壘，在白天強化自己，才能抵擋夜晚來臨時，蜂擁而至的怪物大軍。



如蝗蟲般湧來的怪物群

玩家在遊戲中不只是要建設自己的堡壘，還要透過收集資源，強化自己的防禦工事。也可以招募新的成員，增加自己的戰力。同時別忘了升級英雄，讓你可以更輕鬆面對這些黑暗勢力的進攻。此外，技能樹系統的設計，也可以提升我方單位的能力。開發團隊更使用了自行研發的SwarmTech技術，讓遊戲中可以呈現超過7萬個以上的敵人。



怪物大軍已經兵臨城下

遊戲目前已經在Steam平台進行搶先體驗，且目前已獲得極度好評的正面評價，喜歡這類型遊戲的朋友不妨也來試試看！



黑夜結束時可選擇想要獲得的祝福



主持人 茉晶

Omen Of Sorrow

科學怪人打吸血鬼？這款格鬥遊戲不一樣！



類　　型	動作
平　　台	PC、PS4、XBOX ONE
發行日期	2021年內

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

> 來場怪物大對決吧！



《Omen Of Sorrow》是由智利獨立遊戲開發團隊所製作的格鬥遊戲，開發靈感來自於許多經典的恐怖奇幻作品，玩家要在這些怪物所統治的地下世界中，操作狼人、吸血鬼、科學怪人等知名恐怖角色，進行一場又一場的生死戰鬥！


緊張刺激的魔物對決！

遊戲開發團隊成員幾乎都是格鬥遊戲的鐵血粉絲，所以開發過程中受到了許多知名格鬥遊戲的啟發。玩法十分強調進攻，進而設計出了適合地面戰鬥的連擊系統。此外，本作也受到許多格鬥遊戲的職業玩家推崇，像是EVO冠軍Justin Wong。《Omen of Sorrow》的2.5D決戰將呈現許多精緻複製的場景、手繪動畫和電影級的絕招場面，並搭配作曲家Francisco Cerda的大師級配樂。


看我吸血鬼的掌擊也是很強的！


場景也有相當多種變化


人物建模相當精緻漂亮

主持人 DUDU

主打恐怖奇幻風格的《Omen Of Sorrow》之前曾在PS4推出，經過了兩年多，現在即將在XBOX ONE平台登場，你敢來挑戰我的科學怪人嗎？



© Nintendo

「探索」×「恐懼」

面對前所未有的絕望 薩姆斯毅然迎戰

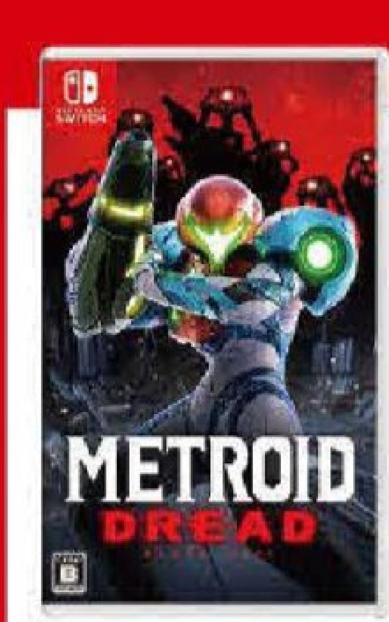
由任天堂發行的遊戲《密特羅德》（舊名：銀河戰士）在相隔19年後終於推出正宗續作，新作的名稱為《密特羅德 生存恐懼》，這也是該系列首次推出繁體中文版，系列女主角銀河賞金獵人薩姆斯．亞蘭也將繼續她在宇宙中的冒險。

世界觀與故事

METROID DREAD ■ ■ METROID DREAD

2D探索型動作遊戲系列《密特羅德》時隔19年的全新作品。為了確認令人恐懼的擬態生物「X」存活的真偽，被派遣前往行星「ZDR」的銀河聯邦特殊調查部隊音訊全無。遠赴這未開拓之地的銀河最強賞金獵人「薩姆斯．亞蘭」，在那裡靜待著她的，是絕望的恐懼……

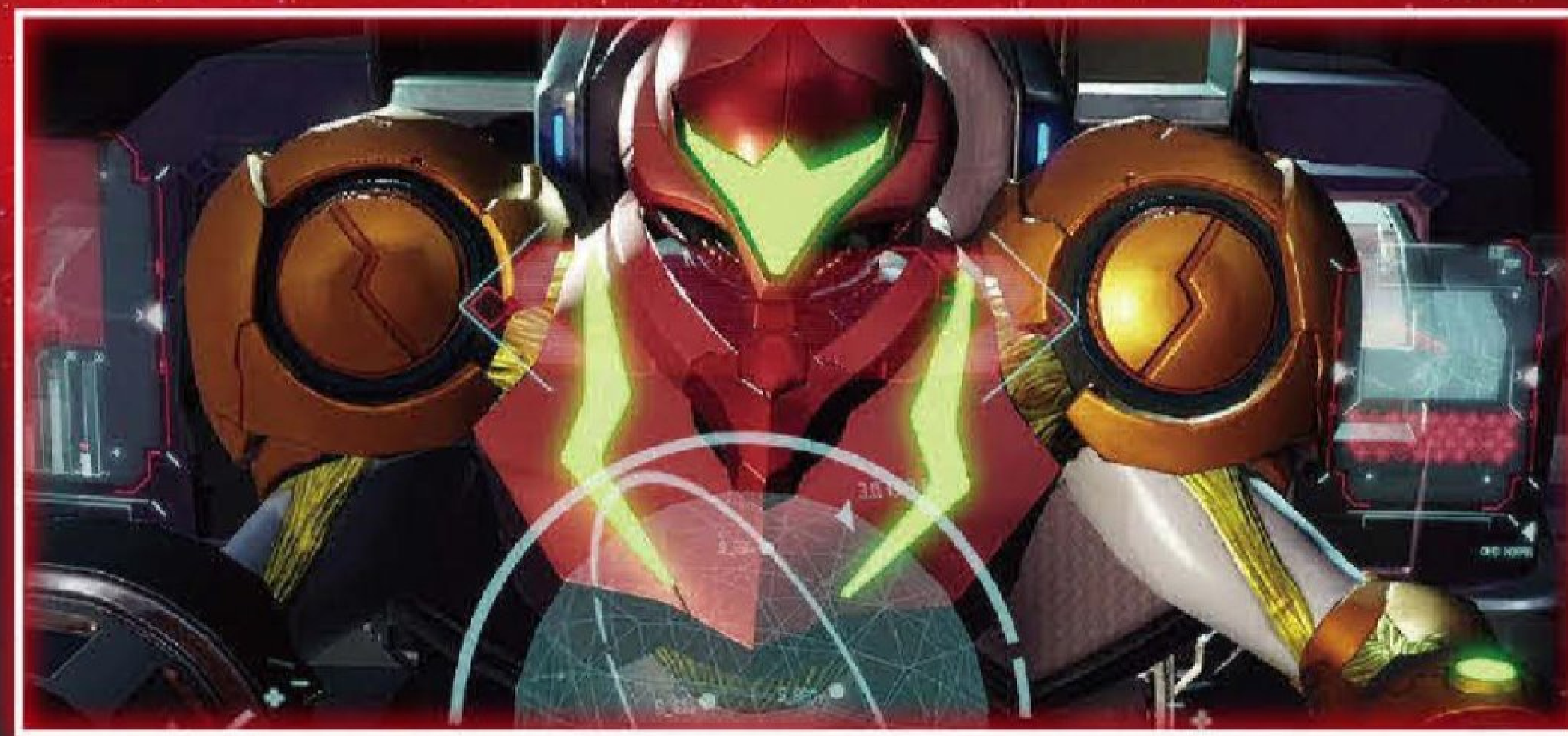




密特羅德 生存恐懼
メトロイド ドレッド
Metroid Dread

■主機平台：Nintendo Switch　■遊戲類型：動作　■分級：輔12　■製作廠商：MercurySteam
■首發地區：全球　■遊戲人數：1人　■台灣發售：2021-10-08　■發行廠商：任天堂（香港）
■官方網站：https://www.nintendo.tw/switch/ayl8a/

故事



「X」是一種恐怖的生物，除了會寄生在其他生物上殺死宿主外，還會利用DNA擬態。不慎被「X」寄生的薩姆斯．亞蘭，注射了從「X」的天敵──密特羅德體內提煉出的疫苗後保住一命，還變成唯一能夠對抗這種生物的人，肩負維護銀河和平的使命。

當時X模擬巔峰狀態的薩姆斯．亞蘭擬態成「SA-X」，薩姆斯與其決一死戰後，終於成功將「X」連同「SR388」行星一起消滅殆盡。但是，一段時間之後，銀河聯邦總部收到一支影片，打開後竟是「X」仍存於世上的影像。於是聯邦便派遣由七台調查機器人「E.M.M.I.」組成的特殊部隊，前往寄件的未知行星「ZDR」調查真相。然而，該部隊抵達「ZDR」之後，便莫名音訊全無。

這世上真的還有X嗎？「ZDR」到底發生了什麼事？只有薩姆斯．亞蘭這個擁有「X」抗體的人才能前往實地查明真相！

然而，薩姆斯抵達ZDR行星後，突然遭到一名「鳥人族」襲擊。不知為何，對方並沒有殺死薩姆斯，只是將她留在行星的深處後就消失無蹤。ZDR行星地底深處是座廣大的神秘設施，而且隨處都能見到鳥人族的文明。這些文明具有什麼意義？襲擊她的鳥人族究竟是何方神聖，又有什麼目的？

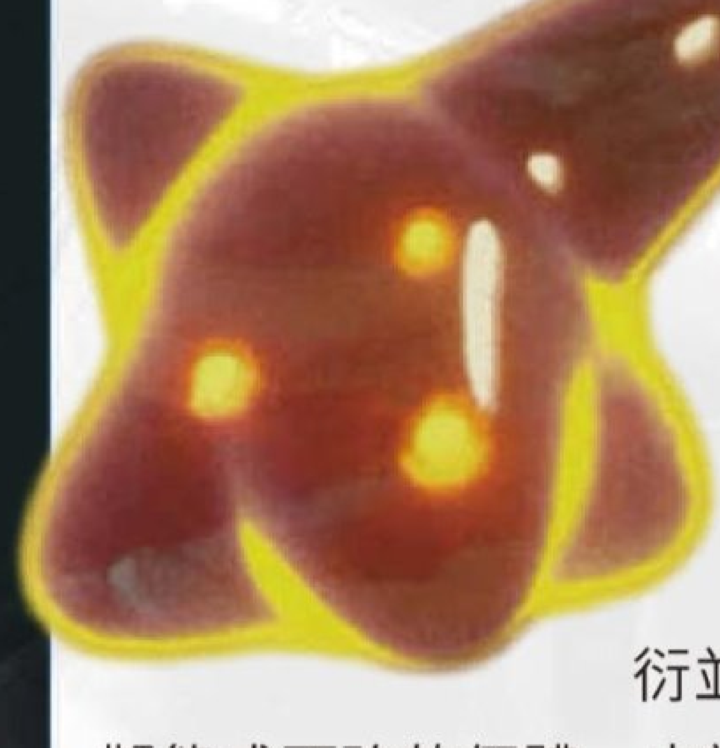
角色介紹

薩姆斯．亞蘭



「密特羅德」系列作的主角。強大的加強服之下是位女性，但只有一小部分人知道她的真正身分。她單槍匹馬解決了許多轟動銀河的案件，是位本領高超的賞金獵人，人稱「銀河最強戰士」。

寄生擬態生物「X」



早已滅絕的凝膠狀寄生擬態生物，是行星SR388的特有種，會滲透所有生物及屍體，或是侵入其中一部分，取得其基因後擬態。若寄生的對象是活體，則會先連結宿主的記憶中樞獲取資訊，再使宿主死亡。

「X」不具有情感，僅是為了優先繁衍並保護後代而基於本能反覆分裂、合體，擬態成更強的個體。由於無法人為控制這種生命體因此危險性更甚於其天敵密特羅德。

浮游生命體「密特羅德」（METROID）



這種浮游生命體的能力相當可怕，會寄生在其他生物上，吸取宿主的能量。原本是鳥人族製造出來的人工產物，用來驅逐「SR388」行星上所發現的危險寄生擬態生物「X」。由於牠們的能力可用於軍事，因此曾引發許多事件。收到銀河聯邦下達的「殲滅密特羅德」指令後，薩姆斯在SR388行星上成功完成任務。只有出生時因「銘印效應」將薩姆斯當成母親的「幼體密特羅德」被薩姆斯帶回基地，結果這也成了日後和宇宙海盜發生衝突，引發一連串事件的導火線。而在與宇宙海盜大戰時，幼體密特羅德為了救薩姆斯，犧牲了自己的生命。之後，由於薩姆斯的出色表現，「密特羅德」已完全滅絕，在《密特羅德 生存恐懼》時，銀河中已不再有密特羅德。



探索廣大的地圖

METROID DREAD

透過解開謎題和不斷強化，慢慢擴大行動範圍來進行「探索」。行進路線不只有一條，可透過各種不同的攻略方法來享受探索的樂趣。

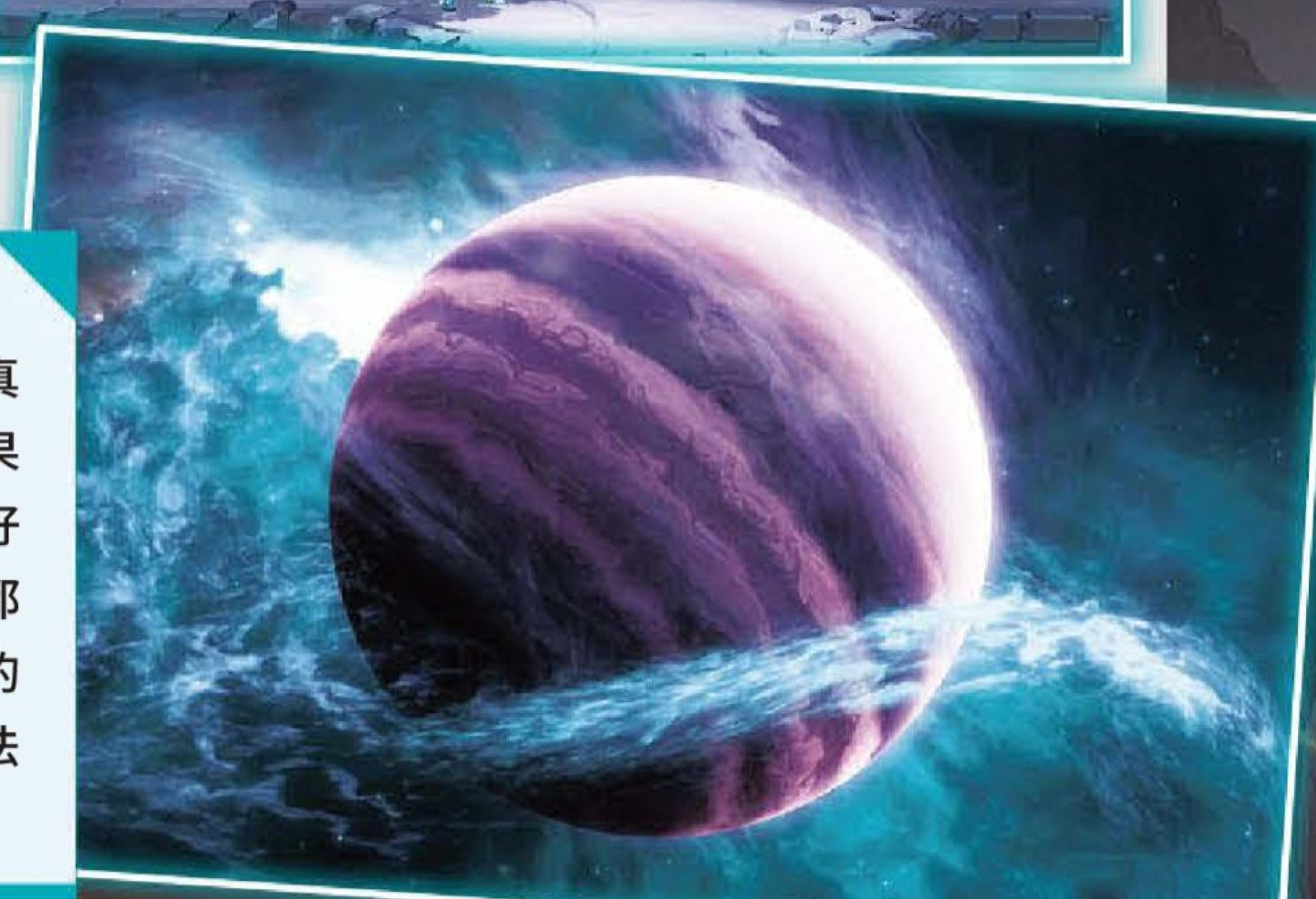


調查 ›››

位於行星中的地下設施就像是錯綜複雜的迷宮一般。薩姆斯將透過取得各種道具，並慢慢擴大行動範圍，一步步地完成探索。

擴大探索範圍 ›››

取得設施內的特定道具後，可以強化薩姆斯的能力。能力強化後，便可以進入之前無法進入的地方，擴大可探索的範圍。



行星ZDR

一個懷疑有寄生擬態生物「X」的神秘星球。為了解開真相，銀河聯邦派遣調查機器人「E.M.M.I.」前往當地，結果所有機器人都音訊全無。位於地底的設施有如迷宮，分成好幾個區域，彼此由穿梭器、電梯等設備相連。設施內到處都有鳥人文明的遺產，除了有他們遺留的機器外，也有ZDR的原生生物在此棲息。此外，因為受到電波干擾的影響，無法使用無線通訊，必須使用專用設施才能與外界聯絡。

動作 ›››

薩姆斯出類拔萃的體能可施展各種動作。此外，利用裝在右臂上的手臂加農炮，還能發射「光束」跟「導彈」等各式各樣的武器。這些動作與武器會隨著探索進度加速強化，同時也會幫助她擴大行動範圍。

光束 可連續發射的主要武器。是手臂加農炮的基本配備。強化後可同時發射三道光束，還能附加爆炸、貫穿等各種效果，一步步提升攻擊性能。

導彈 威力強大的次要武器。彈藥有限的小型重兵器。強化後除了會提升攻擊力之外，還能附加凍結效果，或是連續發射小型誘導導彈。

跳躍 強化跳躍力後可在空中再跳一次。

滑行 新的移動動作。可在移動的狀態下，穿越狹窄的縫隙。

近戰反擊 可製造攻擊機會的打擊動作。針對敵人的攻擊使出反擊，可讓敵人動彈不得，進而給予重創。也能邊跑邊衝向敵人，發動近距離的反擊。





艾翁能力 ›››

薩姆斯可透過消耗特殊能量「艾翁」來發動特別的「艾翁能力」。發動後，「艾翁」能量會自動回復，但必須等到完全回復後才能再次發動能力，因此最好在緊要關頭時使用。

閃光轉移 可瞬間高速移動一段距離，戰透專用的能力，最多可朝左方或右方高速移動三次。在空中也可發動。

暗影斗篷 利用光學迷彩使服裝變透明。隱密行動專用的能力。可在敵人的視野內隱形，使用中也能持續移動。艾翁耗盡時仍可持續發揮隱形效果，代價是會消耗生命能量。

脈衝雷達 發出特殊音波，掃瞄周圍環境。探索用的能力。可偵測出能破壞的磚塊所在位置。



等待著薩姆斯的恐怖

在隻身調查未知星球的過程中，將面臨接踵而來的恐怖遭遇。戰勝絕望後，會看到什麼樣的真相？

行星外多形態機動調查機E.M.M.I.

銀河聯邦所派遣的調查機器人「E.M.M.I.」，為調查寄生擬態生物「X」是否仍存於世上，而被派往未知行星「ZDR」，卻就此音訊全無。薩姆斯前往ZDR所遇到的E.M.M.I.，做出了與當初目的截然不同的異常行動。E.M.M.I.不曉得為什麼一直窮追猛打，執意要追捕薩姆斯。它的機體是用宇宙最堅硬的特殊材料製成，一般的攻擊對它根本不痛不癢。面對敵人強大的戰鬥力，薩姆斯有辦法成功完成任務嗎？

▩E.M.M.I.的行動範圍

E.M.M.I.只會在「E.M.M.I.區域」徘徊，絕對不會離開這裡。一旦遭到追擊，就得趕快甩掉E.M.M.I.，逃出這個區域。

▩E.M.M.I.的特性

E.M.M.I.對聲音非常敏感，如果在感測範圍內感應到聲音，就會頭也不回地前往感應地點。一旦被E.M.M.I.辨識，它便會對目標緊追不捨。

▩E.M.M.I.是所向無敵的嗎？

E.M.M.I.是用宇宙最堅硬的特殊材料製成，因此薩姆斯的一般攻擊對它完全無效。不過，每個E.M.M.I.區域都有著管理用的主電腦「中央單位」，只要吸取它的能量，薩姆斯的「手臂加農炮」就可變形為「歐米伽加農炮」，可暫時獲得與E.M.M.I.抗衡的力量。

▩歐米伽光線

透過持續命中E.M.M.I.的頭部，便可破壞防護殼，讓它露出弱點的核心部分。

鳥人族

這是一種具有高度智慧與技術的種族，以維護銀河和平為己任。他們過去是一支兼具智慧與武力的強大種族，但在漫長的歲月中已逐漸凋零，如今鳥人族幾乎已消失在銀河的舞台上，僅有極少數的族人曾被目擊。現在還是能在銀河各地發現鳥人文明當時的遺跡。



美麗的恐怖、歸來

和風恐怖巨作，將於多平台美麗回歸！



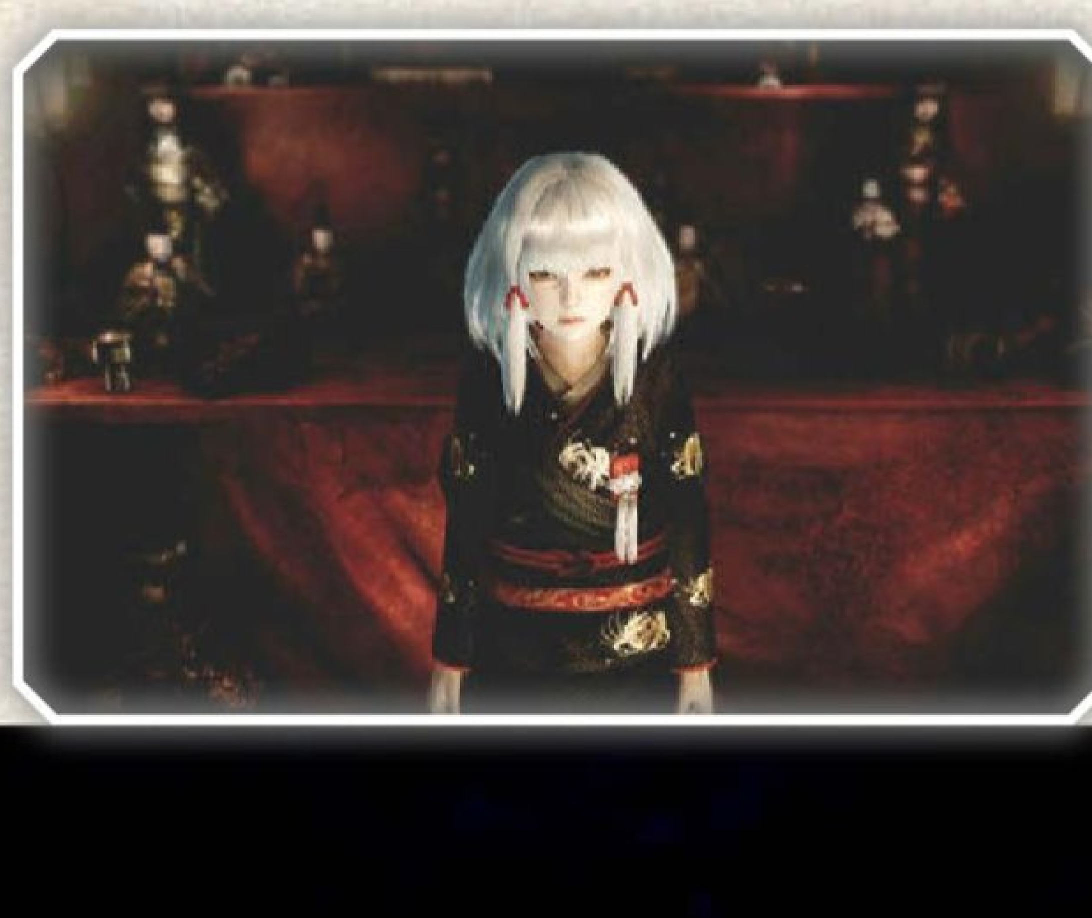
©2014-2021 Nintendo / KOEI TECMO GAMES CO., LTD.
©2014-2021 KOEI TECMO GAMES CO., LTD.

「零」系列於2001年12月13日（四）由特庫摩（現為光榮特庫摩）推出第一部作品「零」（Playstation®2用軟體），遊戲中玩家使用名為「射影機」的相機與沒有實體的幽靈戰鬥。本系列也在恐怖冒險遊戲中堪稱和風恐怖的金字塔頂端。

2014年Wii U平台上發售的《零～濡鴉之巫女～》為「零」系列第5部作品。本作跨媒體推出電影、小說、漫畫，在當時蔚為話題。在系列邁向20週年的今年，和風恐怖將以高畫質再度復活。

故事

「日上山」以往作為靈場備受尊崇，週邊地區傳說有特殊的信仰傳承。在此山，奉「水」為御神體，提倡「人生而自水，亦自水歸還」的輪迴觀念。因此，不少「欲迎向死亡者」到訪此地，相信在此山碰觸水迎接臨終，才是正式的死亡方式。也因為特異的儀式與風俗留存此地，存在不少悽慘事件與神奇事件的報告。故事為以被稱為靈山的「日上山」為舞台，由不來方 夕莉、放生 蓮、雛咲 深羽３人，交織而成的一則怪異幻想譚。





主要登場人物

不來方 夕莉
CV：種田梨沙



擁有「見影」能力的少女。

因過去經歷過的事故，開始能看見他人記憶、經歷、死者靈魂等等「不可能的事物」。因為看得見不可能的事物，周遭的人不理解她，夕莉本身也因為「看得見」感到恐怖，消極地不太與他人接觸，慢慢地孤立自我。

現在在唯一理解者黑澤密花所經營的「古董咖啡廳・黑澤」，與黑澤一起生活，協助打理店面與「見影」的工作。

放生 蓮
CV：鈴木達央



獨樹一幟虛構故事風格聞名的作家。

取材以所收集到的情報及經驗為基礎。欲將日上山周邊看到的習俗「弔祭照」作為下個作品的題材，委託舊識黑澤密花協助「見影」作業。觀看收集到的調查成果「弔祭照」相簿後，蓮也追尋著「弔祭照」的未解之謎，彷彿深受吸引般，親自上日上山調查。

雛咲 深羽
CV：內田真礼



年輕有前途的女優，從事演出連續劇與寫真等藝能活動。

自幼年時代，母親失蹤以來，一直寄養在養母家，聽聞日上山有人看過貌似母親的女性而上山尋找，卻遭逢神隱事故。自幼起靈感便強於常人，除能看到靈的存在，甚至能看見接觸人的內心，受周遭人忌諱，一直忍受著強烈的孤獨感成長。

遊戲概要

作為死之山受人敬畏的「日上山」── 為了找出被囚禁於此山消失的人們與事物，於各處探索的主人公們。依靠手電筒的微光與可拍攝不屬於世上之物的照相機「射影機」，擊退不斷來襲的幽靈們。

基本系統

射影機

藉由攝影可以擊退怨靈，並將其封印的古老射影機。藉由裝備鏡片、交換底片，進行更為強力的攝影。拍攝「看不見的事物」，發現失落物的相關線索。拍攝怨靈時飛散的碎片「靈片」與拍下怨靈逼近時觸發的「致命攝擊」，將給予怨靈極大傷害。



見影

僅流傳於日上山週邊區域，由消失的人事物所遺留的「寄香」。接觸後，可以感受過去的影像「殘影」，這股特殊的力量便是「見影」。追尋浮現的「殘影」，解開人們消失的謎團。



汲取

怨靈消滅時等時刻，撫摸幽靈，可以得知怨靈們因何死亡的能力。探索中撫摸在意的事物，有可能也會碰上幽靈……？懷抱各種心情持續探索，解開謎團後的結局究竟是──



Remaster版特色

《零～濡鴉之巫女～》中，為了讓玩家能在現行遊戲平台上盡情暢遊，進行了幾項變更。

新增拍照模式

實裝配置人物與靈體只要設置好姿勢，放置於定點，便能進行拍照的「拍照模式」。在遊戲內的恐怖地點，隨心所欲打造想要的情景。或許能拍到意想不到的靈異照片。



新增人物服裝

從原版變更部分服裝，新準備夕莉、深羽、蓮的服裝。換上人物新服裝，體驗不同風情的探索。

新服裝一覽
◆ 夕莉服裝「龐克造型」
◆ 夕莉服裝「哥德蘿莉造型（黑）」
◆ 夕莉服裝「泳衣（藍）」
◆ 夕莉服裝「鐵人裝」
◆ 深羽服裝「雛咲深紅的服裝（The Tormented）」
◆ 深羽服裝「哥德蘿莉造型（白）」
◆ 深羽服裝「泳裝（黃）」
◆ 深羽服裝「泳裝（粉）」
◆ 蓮服裝「新郎裝」

新首飾一覽
◆ 夕莉服裝「白百合」
◆ 夕莉服裝「黑百合」
◆ 深羽服裝「白百合」
◆ 深羽服裝「黑百合」
◆ 夕莉服裝「女僕髮箍」
◆ 深羽服裝「女僕髮箍」
◆ 夕莉服裝「鳥籠戒指」
◆ 深羽服裝「鳥籠戒指」







畫質全面提升

本作配合遊戲平台將畫面提升為高畫質。手電筒及水的表現變得更真實，讓玩家彷彿身歷其境般，體驗席捲而來的恐懼。

本篇通關後



操作『NINJA GAIDEN』登場人物「綾音」（CV：山崎 和佳奈）體驗特別任務。秘密任務・綾音篇，只要完成「一之雫」至「終之雫」通關之後就可以遊玩。主人公為霧幻天神流「霸神門」的「女忍者」，不同於本篇的夕莉與深羽等人，無法使用射影機。取而代之會使用其忍者能力，擅長潛藏於黑暗處行動。潛藏於黑暗處，躲開怨靈，完成任務，體驗不同風情的遊戲風格。

產品介紹

對應主機	Nintendo Switch™/PlayStation®4/PlayStation®5/Xbox X/S /Xbox One/Steam® ※PlayStation®5/Xbox X/S /Xbox One/Steam®均僅販售下載版。 ※無論是購買本作PlayStation®4實體版或下載版，均無需追加費用即可升級遊玩至PlayStation®5版。 ※將本作PS4™實體版升級為PS5™版時，需要包含光碟機的PS5™主機。 ※升級時需連接至網路。
遊戲類型	和風恐怖冒險
建議售價	■數位下載版：NT$1,190 ■數位豪華版：NT$1,590
內容	■數位豪華版 ①『零 ～濡鴉之巫女～ 中文版』遊戲本篇 ②20週年紀念數位版畫冊 ③歷代角色服裝 ◆夕莉服裝「天倉澪的服裝」 ◆夕莉服裝「黑澤怜的服裝」 ◆深羽服裝「雛咲深紅的服裝１」 ◆深羽服裝「雛咲深紅的服裝２」 ◆深羽服裝「天倉繭的服裝」 ◆蓮服裝「天倉螢的服裝」
遊戲分級	限制級（18+）

早期購入特典

夕莉限定服裝
「萊莎的服裝」「萊莎的帽子」



※下載版於發售兩週內購入皆可獲得。
※可能用於日後付費下載。

數位版預購特典

夕莉・深羽・蓮限定服裝
「射影機頭套」



夕莉・深羽限定服裝
「魔女的帽子」



※可能用於日後付費下載。

官方網站▶https://www.gamecity.com.tw/zero/maiden/



在那個最後的夏天，我們為了真正珍貴之物踏上了尋覓之旅。

臺灣光榮特庫摩於2021年10月21日（四）發售的PlayStation®4 / Nintendo Switch™ / Steam®用遊戲《BLUE REFLECTION：帝》（Steam®版11月9日發售）是由岸田梅爾擔任極具透明感的設計，以人類的本質和羈絆為主題，描寫少女們真實青春的《BLUE REFLECTION》系列新作隆重登場！本作以被水環繞的學校為舞台，交織出嶄新的少女們之間羈絆的故事。

©KOEI TECMO GAMES　©2021 EXNOA LLC / KTG　©KOEI TECMO GAMES/AASA

世界觀

明艷清朗的藍天、一望無際的清澈水面、灼熱肌膚的陽光。夏日風景中，一位少女如同被遺落般誤入了這個世界。少女的名字是星崎愛央。孤單漂流的學校中，生活著三位失去記憶的少女們。她們所知道的只有彼此的姓名。愛央雖感疑惑，但為了尋找回到原來世界的線索，與她們開始了奇妙的共同生活。

就在某一天，這個除了學校與一望無際水面別無他物的世界中，突然出現了一條通往全新景象的道路。愛央她們決心踏入其中。路的那一頭是一個不可思議的地方，似曾相似之物不規則存在其中。少女們一邊疑惑，一邊正為了一探全貌前進時── 那裡出現了她們從未見過的怪物。身陷險境時，少女們突然獲得了不可思議的力量。夏日定格的世界，失去記憶的少女們。



主要登場人物

《BLUE REFLECTION：帝》是由岸田梅爾擔任人物設計，遊戲中有多位個性豐富的少女們登場，描繪奮鬥在異世界的少女們的糾葛、友情與青春！



星崎 愛央 CV／柳原 かなこ

過著極其普通生活的少女。

因為在期末考試被當，需要參加補習的她走進了暑假中的學校，不想卻誤入了陌生的世界。愛央在這個世界與心、勇希、伶那相遇，與她們協力開始尋找將世界變回原樣的方法。



金城 勇希 CV／芹澤 優

和心、伶那一起在學校中生活的少女。

開朗活潑，是大家的開心果。在這異常的事態中依然每日尋找著有趣的事情。
她也失去了自己的記憶。



韌 心 CV／高柳 知葉

愛央在誤入的世界中最先遇到的少女。

有自己的節奏，平常看起來總是有些在發呆。性格溫和的她，對突然到來的愛央也十分友好。
心失去了記憶，不知道自己是一開始就住在這個世界還是和愛央一樣誤入了這個世界。



白井 日菜子 CV／高田 憂希

因為某個契機現身於愛央她們面前的少女。

曾經是未來備受矚目的芭蕾舞者，但是由於腳受傷無法再跳芭蕾了。
她也失去了自己的記憶。



宮內 伶那 CV／河瀨 茉希

和心、勇希一起在學校中生活的少女。

看待事物有些悲觀，說話帶刺但是本質上是個溫柔的人。常常在遠處靜觀全貌，阻止快要暴走的隊友是她的任務。
伶那也失去了記憶。

系統介紹

心像空間





就如同內心的群落生境般，愛央等人便以此命名。只要探索心像空間，便可以獲得食材和製作的材料等少女們生活的必需物。此外，心像空間散落著「記憶的碎片」。只要回收後便可窺見少女們失去的部分記憶，也是解開世界謎團的關鍵。心像空間中有著各種障礙和怪物。深處還有強力的BOSS怪物，將阻擋在試圖解開世界之謎的少女們面前。

心像空間似乎各自有著不同主題。有著幻想的事物也有林立的近代大樓。──共通之處在於，都可以感受到某處扭曲感。可看見巨大鳥居和月亮的神秘空間，大小不同的風力發電機和燈塔並列的心像世界。心像空間中，愛央們居住世界存在的事物，將以扭曲的形式聳立。

有鳥居和地藏並列這樣令人不安的空間，也有向日葵在藍天下綻放的情景。心像空間散落著少女們失去的記憶碎片。



學校的生活

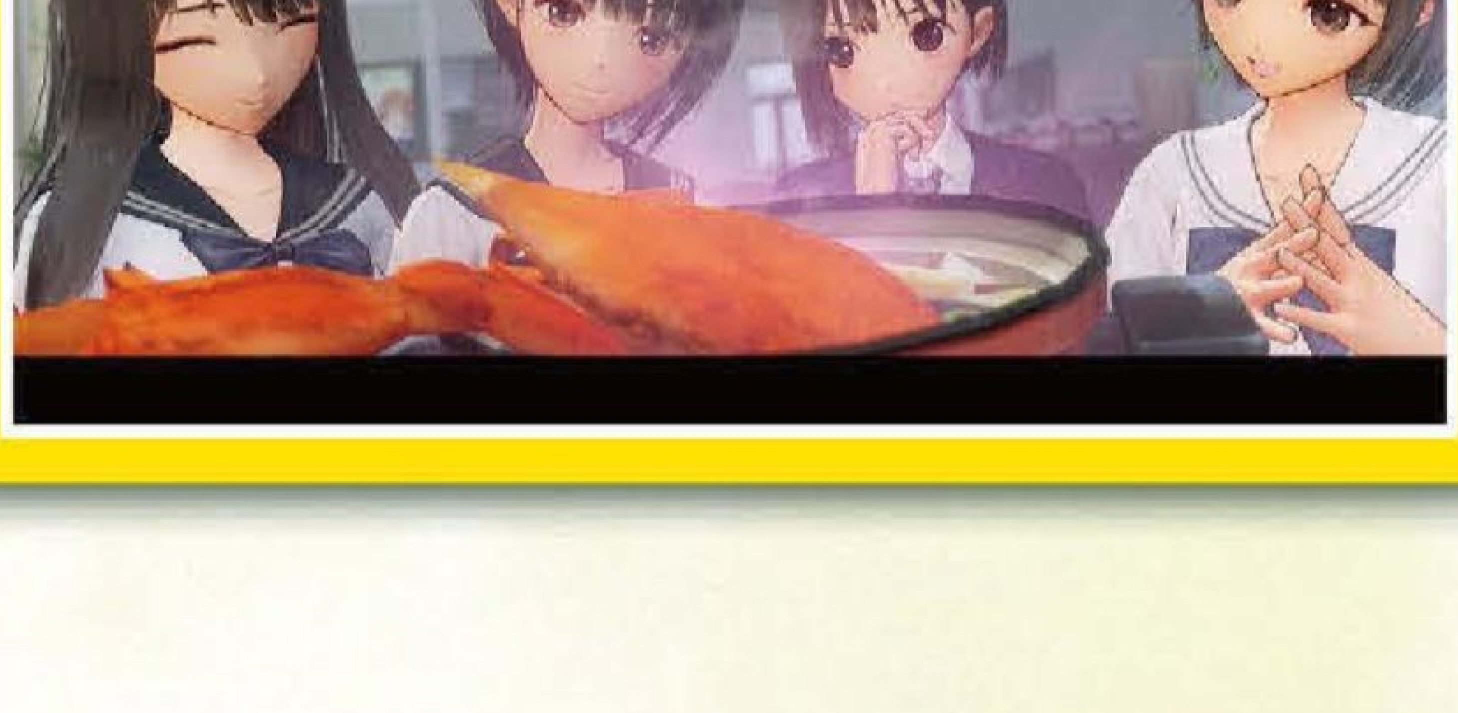
★利芙導航★
身處螢幕對面的謎之存在

在心像空間出現的那天，突然出現在手機中的人物。雖然會給予愛央等人生活必要的情報，但也會擅自聽取大家的對話、還會警告不可接近心像空間。竟然擁有自主意識，有些令人感到詭異。



★製作★
讓戰鬥更有利的秘訣?

收集心像空間中的材料，製作料理和道具。製作的道具可以在戰鬥等處使用。材料可透過探索心像空間打倒魔物後獲得。



★學校開發★
讓學校充滿喜歡的設施吧！

可以用獲得的道具在學校建設喜歡的設施。透過工作和探索收集材料進行建設，配置於校舍內後便完成。拜訪完成的設施也會發生特別的事件。



★成長★
天賦

隨著達成請求和在約會加深羈絆，便可以獲得天賦（TP）。使用TP便可以育成角色。



意念碎片：少女們意念的結晶。裝備後便可獲得特殊能力。

★攝影模式★
在異世界留下回憶吧！

可以選擇濾鏡、相框和時間帶進行攝影，除了角色外，也可以設置開發學校製作的設施和小道具。



★交流★
完成大家的請求吧



隨著故事進行，有可能收到一同生活少女們的「請求」。有可能被委託收集材料材料、製作和開發學校。只要達成「請求」就可以獲得實用的道具和製作配方等。可以和少女兩人獨處約會。隨著感情變好，在移動圖中交談的會話也會增加，最後也會牽起彼此的手。約會中也有機會獲得意念的結晶「意念碎片」，會隨著對話的回答改變種類。

戰鬥

◈反像者—少女們的另一個樣子



愛央等人可以使用戒指的力量取出武器，變身為「反像者」進行戰鬥。使用這個力量便可以和擋在面前的魔物對抗。

◈艾提爾戰—緊張刺激的即時戰鬥

戰鬥以即時方式進行。發動技能所需的「艾提爾點數（EP）」會隨時間累積，只要技能命中EP的累積速度便會加快。只要達到一定數值GEAR便會上升，戰鬥的速度和傷害量便會飛躍性的提升！此外，只要變為GEAR3少女們就能變身為反像者。使用隱藏的力量一口氣打倒敵人！

◈近身戰—針鋒相對的接近戰



和強敵的對戰中只要讓敵人膽怯，就可以讓戰鬥中的1位成員接近敵人，進入1對1「近身戰」。

「近身戰」中敵我雙方的行動都會變得更快，連續使出迴避和攻擊。只要累積一定量的連段，就可以發動超強力的必殺技「近身戰終結技」！

撰文：釋儒玄　文編：葉森　美編：Kiwi



當紅大追擊
新時代一抽改寫過去

《神魔之塔》十月份迎來「嶄新時代」版本，推出全新《嶄新時代》系列的原創卡匣，卡匣內容包含16位分別為『並肩作戰』、『初次相遇』及『召喚師候選者』系列的角色，比起以往的卡匣來說，它多出了一倍的大獎及二獎的角色數量，同時小獎也多出了四張，整體的角色數量相當於二個原創卡匣二合一一次推出，下面我們就來分析一下這些新的原創角色對神魔世界帶來的變化吧！

嶄新時代

嶄新時代卡匣內容

嶄新時代			
當期/歷代—大獎、二獎			
傲然綻光 烏瑞亞	嬌憨龍娃 爪娃諾	導火指令 珞答以	博愛源魔 瓦斐森
光屬性稀有卡	光屬性稀有卡	火屬性稀有卡	水屬性稀有卡
激濤獅心 奎內塞	秉公處理 朗羅		
水屬性稀有卡	暗屬性稀有卡		
召喚者候選者(一般卡)			
巧舌饞涎 柯柯	炙紋幻轉 各各爾	童夢果匠 謝貝妮	血杖強權 果樂兒
水屬性一般卡	火屬性一般卡	木屬性一般卡	光屬性一般卡
巧舌饞涎 柯柯	龍角焰息 珂婍娜	繞尖芬芳 睡蓮	笛音夢韻 漣璇
暗屬性一般卡	暗屬性一般卡	火屬性一般卡	木屬性一般卡
蓄力鏢射 飛蘿	革新鑄造 都雷托		
光屬性一般卡	暗屬性一般卡		



《嶄新時代》卡匣中最大的變動是每一期活動(約1周)都有不一樣的大獎及二獎出現在卡池中，而一般卡的角色及抽卡的機率不變。當期大獎抽卡機率固定為1%，至下一期該角色抽卡機率變成0.25%，當期二獎首發抽卡機率為4.5%，至下一期則變2%，活動曾出現的大獎及二獎角色皆全部存在卡池中。每次抽卡至20抽時，必中當期大獎，抽卡的保底次數將累積至下期活動。

這次抽卡機制改動最大的好處是20抽必中大獎，假如玩家十抽就中大獎的話，那麼至下一期活動也只要十抽以內就能抽中第二期大獎，手氣不好的非洲人最多只要60抽就能抽齊活動的三張大獎。當然也有網友反應，改動後的抽卡機制是『歐的更歐、非的更非』，因為二獎沒有保底機制，在卡池角色變多的情況下，感覺二獎更難抽到了。乍然一聽好像很有道理，實際上就是(甩鍋)偷



序幕：迎新留下的遺憾







換概念罷了，1%大獎的抽卡率和往期一樣都是1%，二獎仍同樣都是4.5%，卡池降低的是一般卡的抽卡率，加倍期仍舊提升大獎、二獎機率，額外還多出了0.5%/2%的歷代一、二獎抽卡率，20抽內必中1%大獎，真正抽不到二獎的原因，單純就只是手氣差而已。

《嶄新時代》全新的十張一般卡，各種族、各屬性都有，能大幅度補充玩家的卡池厚度，但不一定要全部抽齊，某些角色的功能都能用以往的其它角色來替代，不過大獎的強度還算滿可以的，假如玩家魔石還充裕的話，滿建議20選一張大獎來玩玩看。



傲然綻光 烏瑞亞

烏瑞亞這張卡的隊長強度在目前版本中介於T1~T0之間，隊伍強度隨玩家的轉珠技巧及卡池厚度而提升，玩家的轉珠技巧愈好、卡池的角色愈多，隊伍強度愈高。隊伍強度和黑金蚩尤差不多，轉珠高手玩起來可能還會更強一些。

他的優勢是隊長技發動「沒有組隊限制」，隊伍種族愈多、攻擊力額外提升愈高，四種族最大可額外提升6倍攻擊力，成員「人、魔、機」無視攻前盾，「龍、獸、妖」無視固定連擊盾。不限制組隊角色屬性，符石方面，心兼光、所有符石兼具其它符石效果、隊伍成員符石兼具25%心符石效果，能打又能補，非常實用。



玩法的部份是以直消5符石為主，類似巴比倫的轉法，直行消除5粒符石時，該直行首批會掉落5屬符石。首批消除「隊長」或「戰友」直行5粒符石時，烏瑞亞攻擊力額外提升4倍，首批消除「隊長」及「戰友」直行5粒符石時，烏瑞亞攻擊力額外再提升1.5倍。直行全消的平砍傷害約為50億，以角色符石移動時，還可無視「燃燒」與「黏腐」。





開啟技能時能常駐攻擊及追打，同時回合結束時將心符石轉化為屬性符石，每轉化一粒回復20%生命，提高整體的輸出及續戰能力。且在開關技能時，能引爆所有符石並直行掉落角色屬性的種族符石，在解版的同時引爆破百億傷害，效果非常OP。

隊伍的血量視隊伍成員而定，約為5萬~12萬不等。主流的隊伍組法為「鐵九牛」或「日月狼」，隊伍血量接近10萬，平砍傷害超過20億。當然玩家也可以依關卡需求任意自由組隊，畢竟烏瑞亞沒有任何組隊限制，這是無限制類隊長最大的優勢。假如玩家沒有這類型的隊長，如:蚩尤、項羽…等，滿推薦抽一張。但假如玩家已經有蚩尤，又沒有迫切的收集欲望的話，那麼可以考慮先放一放，因為烏瑞亞很強沒錯，不過轉珠的難度比較高，手殘不會玩強度比較一般，此外烏瑞亞是瘋頭的原創角，「自選ALL MAX」及「古幣卡匣」都能抽到，不用怕他絕版消失掉。





嬌憨龍娃 爪娃諾

爪娃諾依照隊伍的強度來看，是目前版本中純光隊最強的隊長，同時也可以當作全牛棚的隊長使用。作為純光隊長使用時，隊伍的平砍可破20億，實血量可破10萬，1組心符石回復接近20萬，是T1中的強隊，接近T0角。而組雜色隊的話，血量仍舊不低，但不開技的平砍傷害很可能會掉落到10億以下，而且吃光、暗、心符石當攻擊符石，若玩家沒有酷拉皮卡(已絕版)或艾爾莎(已絕版)，隊伍的強度會下降很多，最多只能算是T2的中流。

她的玩法比較新穎及特殊，在消除角色符石及種族符石時，會額外增加6COMBO，並且首批掉落的8粒符石必然為光強化符石。發動角色符石時，必然延長移動符石4秒，並且無視「黏腐」。此外，光、暗、心符石還兼具其它屬性符石，消角色符石首消1組的傷害及COMBO數就很高，能速刷。不過成也角色符石，敗也角色符石，這隊移動符石起手必選角色符石，沒有發動角色符石並消除角色符石的話，隊伍的傷害會差很多，遇到紅綠燈的關卡被限制起手符石就很尷尬，很可能傷害會不夠，所以這一隊主要用來解光成就。

但爪娃諾也沒有一定說要當隊長，她的主動技很強、泛用性相當地高，能解除所有成員的封鎖技能(不限種族及屬性)，並且她能一回合弱化敵人99%的攻擊力，假如敵人的攻擊力有100萬的話(基本上都沒那麼高)，打在身上只剩下1萬傷害，在大多數關卡裡都很實用。假如有缺強力隊長或想玩光隊的話，可以考慮抽她。但同樣的沒抽到這隻也沒關系，因為如果只是想要作功能卡使用的話，等古幣池開放再抽或用ALL MAX自選卡換也是可以的。



導火指令 珞答以

初次相遇系列的「導火指令 珞答以」在上上一期有介紹過，她是目前版本中最強的雜色妖精隊長，以正確消5倍數COMBO的玩法，平砍可破30億，全體追打五屬性三十多次攻擊，更利害的是她擁有每回合回復的6萬護盾，加上妖精隊超高的回復力，配合「翡翠」的超強輔助，可成為妖精隊新一代的戰神，玩起來還滿爽的，上一次沒有抽，現在仍舊很想要的玩家可以抽一下，她當隊員使用也是滿強的。如果不缺妖精隊長的話，也不用硬抽，因為她會掉到《嶄新時代》的卡池中，說不定以後不小心就抽到了，其次這隻是原創角色不會絕版，如果錯過活動時間或魔石比較缺少的話，也可以考慮抽古幣池或用ALL MAX自選卡選她。



博愛源魔 瓦斐森

在《嶄新時代》卡池中「博愛源魔 瓦斐森」是最接近大獎的二獎，玩起來有點像是魔族的「月讀隊」，但又有很大的不同。他的組隊限制很少只要是水屬性或神或魔族成員即可，而且沒有一定要組雙隊長，因為沒有雙隊長技，配合水屬性或其它屬性的神族或魔族戰友也可以，玩起來的感覺都不一樣，隊伍有很大的可朔性。

他當隊長時，能將觸碰到的水、光、心符石轉為魔族符石，使他的主動技「自由移動符石」效果幾乎可以常駐，只需要首消5粒魔族符石就不會扣除技能持續回合。消除屬性種族及心種族符石時還具有追打及減傷效果，只要的想象力足夠，玩出什麼神奇的戰術都有可能。主流的玩法是「鐵九敖」，隊伍血量接近九萬，配合消心符石減傷可擋18萬傷害，開敖廣、鐵扇的爆發傷害破百億，加上自由排珠，不高難度的關卡都能碾過去。

當然這隻也是有些缺點，比如他的排珠時間只有10秒，不像月讀的排珠那麼長，排起來有點急迫，此外瓦斐森沒有兼具符石，完全吃水符石，平砍的傷害很漂浮，打1億到20億都有可能，打高難度關卡很吃隊友及戰術。這隻的功能性及娛樂性也很強，能搭很多魔族的隊長，如:逢魔、七大罪團長、夏娃、巴力…等等，有很多趣味性的玩法值得一試。

激濤獅心 奎內塞

奎內塞是新一代的「龍獸隊長」，其實這隻也是滿怪的，「龍神獸隊」原本就不是主流，然後他還少個神，變成能塞龍族的獸隊隊長，但放龍族的話，戰友的選擇就少了，因為不是純獸隊，反而使一些獸隊的主動技能變弱。結果還是組純獸隊比較強一點，獸龍隊的平砍傷害大概只有1~2億，血量多了些大概有7~9萬，爆發傷害都要靠開技，然後開技的傷害大概是主流T1隊的平砍，要追上傷害就需要放獸隊的常駐增傷，所以能放龍也不見得有多利害，隊伍的解場能力不強，用這隻當隊長的強度大概只有T2的末流，很吃常駐增傷，但當隊員還是相當地不錯，CD6炸版掉落獸強化符石，自身及周圍攻擊力3倍，能大幅度強化界王拳隊員的傷害，同時擊中時擊暈敵人一回合，持續到沒有消除獸族符石，由於開技時會掉落獸族符石，所以增傷及控制效果至少二回合，如果放在獸隊裡，配合一定戰術，效果可常駐，娛樂功能很強(無限擊暈流)，如果有強力獸隊隊長的話潛力巨大。





秉公處理 朗羅

初次相遇系列的「秉公處理 朗羅」同樣在上上一期有介紹過，這一隻作為隊長，感覺滿一般的，因為他的轉珠機制有點機車，一般人是不太好上手。組隊條件雖然說是全人類，但基本上也只有組光暗人隊才能發揮實力。然而作為一名新的人類隊長，隊伍強度卻被更早期登場的《鬼滅之刃》及《假面騎士》吊打，所以基本上就沒什麼當隊長的機會，唯一的優點是CD4的主動技能加10COMBO，用來解公會任務及在特定的關卡中還算不錯。



巧舌饞涎 柯柯

從功能性來看，水屬性界王拳的角色很多，有三十隻左右的角色可以使用，就獸族界王拳來看，也有超過三十隻角色可以替換，不過柯柯這隻角色很取巧，他界王拳效果是自身加左右龍獸增傷，整體倍數高達17.5倍，比單一界王拳的角色還高，同時無視「五屬盾」，隊伍有三個獸或三個屬性，效果可持續三回合，加上主動技CD只有6，二隻柯柯就可常駐了，所以在界王拳功能角色中也算是優秀了。不過以目前版本的關卡難度，除非剛好要解獸就成，同時要解五屬盾，否則條件式增傷角的出場機率不高。



炙紋幻轉 各各爾

各各爾這隻就有點廢了，全隊攻擊2.5倍增傷的效果取代性太高，沒有必要選擇一隻有前置移動步數條件的角色，無視「燃燒」的隊長也很多，也沒必要選擇一個需要三名獸族成員才能觸發的效果，最後延時至15秒的效果不錯，但沒有兼具自由移動符石的效果，也沒必要用他。總而言之，這隻只有在限定條件下才能發揮效果，可替代性太高，一般就連獸隊不太會選擇使用他，完全沒有練的必要。



童夢果匠 謝貝妮

這一隻的主動技還算可以，可以用來解禁消光、暗符石，首消水、火、木強化符石盾，如果目標還同時擁有隱身效果的話，謝貝妮一隻就可以解決。不過通常不會剛好作球給一張普普通通的一般卡，她技能的三種效果的可替代性太高，專精效果也不強，還是個人類(合作系列及功能角色最多的種族)，所以幾乎沒什麼出場的機會。



血杖強權 果樂兒

果樂兒是《嶄新時代》系列一般卡角色中最有價值的卡片，增傷型功能角的可替代性都太高了，但是防禦型的角色就很少，像是傲笑紅塵、玄武、鑽石…等等，登場這麼多年了，依然是很多人的戰術首選。果樂兒最重要的地方就是一回合傷害吸收並轉為生命力，基本上什麼關卡都能用，此外引爆化血符石及血量全滿增傷2.2倍，雖然不怎麼需要用到，但也算是額外的加分項目，建議有抽到這隻角色優先將她練滿。



幽浮雙戟 鬼塚羽

鬼塚羽是《嶄新時代》系列一般角色中滿有價值的卡片之一。暗屬性解凍結符石的角色很少，就算是同樣暗屬性的解凍功能角，效果也不一定有鬼塚羽這麼好(全符石引爆及解凍)，更是暗人類中唯一的一名解凍角。此外他還有第1及第6直行轉光/暗強化符石、二回合內固定連擊數為10，也有一定的戰術效果，在特定的關卡裡他也有出場的機會，所以有練起來的必要。



龍角焰息 珂婍娜

珂婍娜算是暗屬性版本的趙子龍，能一回合12秒自由移動符石。龍族回復生命及移動觸碰符石轉龍族符石，算是加分項但不是很重要。只不過她與水屬龍族排珠的趙子龍命運所不同的是，暗屬性有雙技20秒排珠增傷的妲己，有月讀、有蜜兒、有盤古…等一堆神角，要排珠的關卡也輪不到她。龍隊又因為有暗龍使及青圭，所以純色暗龍隊的使用率非常低，因此珂婍娜的技能雖然不差，但出場率肯定是極少的。



繞尖芬芳 睡蓮

睡蓮的技能作用是種族符石及兼具，簡單來說角色的功能就是三回合增傷。但妖精隊除了純色水妖以外，其它的妖精隊長都不缺符石兼具的效果，但睡蓮是火妖非水妖。而以增傷的效果而論，睡蓮又比不過翡翠及含羞草，加上轉換是變種族符石而非轉屬，解場能力幾乎沒有，冷卻時間又太長，轉種族還要CD6，不能作為核心戰術，以目前版本難度來說，完全沒有出場的機會。



笛音夢韻 漣璇

漣璇的功能很多，但可替代性太高。治療效果可被烏籠替代，轉換神族符石的CD時間太長，延長移動時間的效果又太短，唯一可比較有用的功能只有二回合增加5COMBO及EX.COMBO，但增加的COMBO數也有點少，除非特定關卡中第二回合封鎖技能，同時不能解鎖，又或者是需要二回合增加COMBO數才有可能用到，總之特別極端條件下才能用到的角色，一般都能找到其它方法替代，因此這隻也沒什麼練的必要，等真的需要再拿出來用就好。

蓄力鐳射 飛蘿

飛蘿是《嶄新時代》系列一般角色中較具有價值的卡片之一。機械族各屬性雖然都有追打的效果及角色，但高次數追打的角色完全沒有，飛蘿是目前唯一且最好的選擇，不但追打的次數多、條件限制低，同時增傷的效果也大，機械族的牛棚相對於其它種族來說偏少，光機械的實用角更是少之又少，難得有一隻泛用性高的功能及增傷角，如果有抽到她建議盡快把她練起來。

革新鑄造 都雷托

都雷托是《洛克人X》的黑傑克強化版本，同樣是一回合雷擊控場，黑傑克只有自身界王拳5倍，而都雷托則是自身及周圍界王拳3倍，並且CD只要6，在需要增傷控場的情況下，完全取代黑傑克的存在。此外在機械族行動值達100%時，還能減少光/暗機族成員的CD-1，雖然一回合增傷的功能角在目前版本中出場率不高，但機族隊破雷擊盾時有機會用到。不過不用急著練，等有需要時再拿出來練滿就好。



小結

《嶄新時代》提升的不是單一種族，三大獎烏瑞亞、爪娃諾、珞答分別提供神、龍、妖族各一名接近T0程度的強力隊長，二獎瓦斐森、奎內塞分別給予魔族及獸隊新的玩法，所以神、魔、妖、龍、獸都因為這次改版而獲得新的出場率，不敢說五種族都和合作系列的隊伍一樣強，但解種族成就肯定是沒問題了。

撰文：邊長恨　文編：葉森　美編：Kiwi

當紅大追擊

魔力寶貝歸來 CrossGate 寵物運用



經典IP《魔力寶貝》最新版本手遊《魔力寶貝：歸來》，遊戲推出後好評不斷，將魔力熱潮再次推向高峰。對於許多回歸的老玩家來說，手遊《魔力寶貝：歸來》不論是玩法或是介面都顯得格外親切，但對目前才接觸的新玩家來說，許多系統玩法仍需要時間摸索。今天，我們就針對遊戲當中對玩家來說最為重要的「寵物」進行深入解析。

如何判斷寵物的檔位？

在《魔力寶貝歸來》當中，一個寵物好壞的標準就是它的檔位，因此看得懂寵物檔位就顯得非常重要了，不了解檔位的話，各位玩家可能無法選擇一個好的寵物，所以我們第一步就先帶大家帶來了解寵物檔位。

在了解檔位之前，大家先要有一個觀念，那就是寵物的檔位並不是越高越好。其實遊戲當中寵物的檔位就是對於這個寵物成長潛力的判斷，如果一個寵物的成長潛力越大，那麼它的檔位相應的就會越低。在遊戲當中有具體的檔位計算器，各位小伙伴只需要將數值輸入進去，就會得到寵物的檔位。



關於檔位的話，其實並不建議各位玩家將寵物的初始檔位看得太重要。舉一個很簡單的例子，遊戲中的寵物由於使用的封印卡片不同，可以分為銅卡寵物和銀卡寵物。一隻銅卡的火焰鼠在升到滿級之後，它的檔位大概也就在3檔到5檔之間，但是如果是一個銀卡的海蜥蜴，那麼它可能一級時的檔位就有6檔了。所以，檔位還得搭配封印卡來做判斷，才能看出一隻寵物真正的價值。

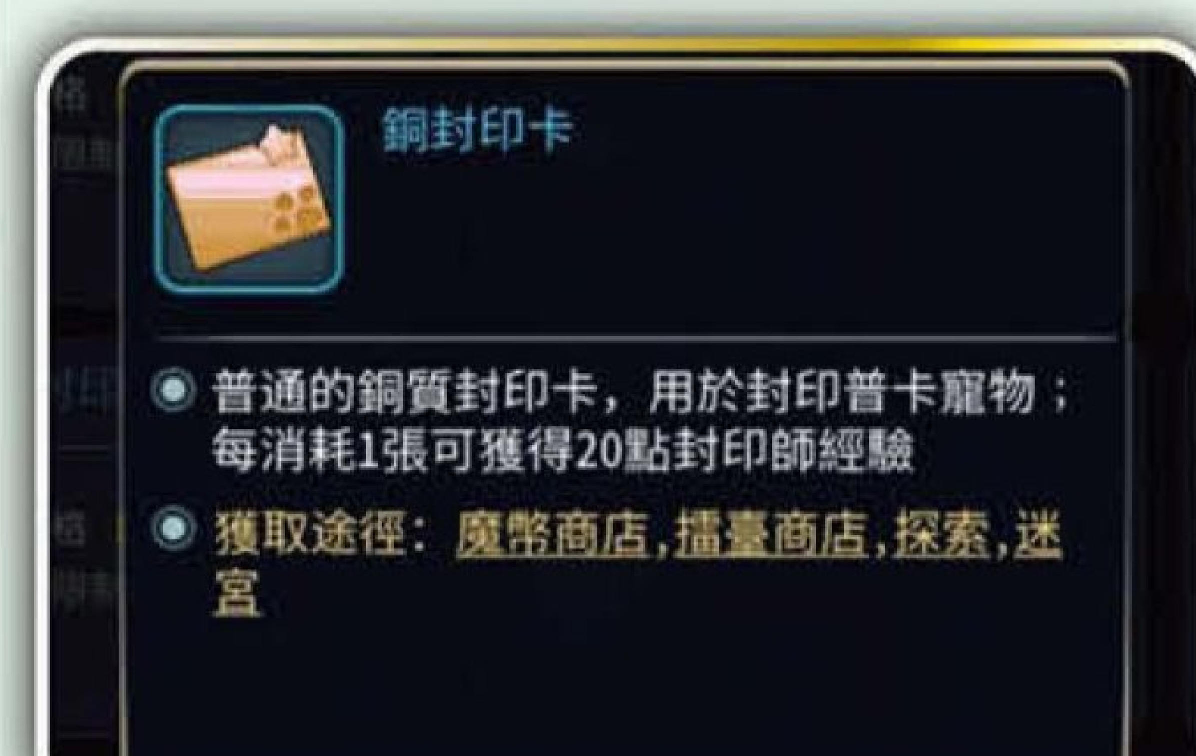


▲寵物的檔位將會影響到寵物的成長潛力。



▲想要讓寵物快速升級，最直接的方法就是餵他們寵物料理。

在遊戲當中，如果玩家想要寵物的品質能夠快速提升的話，其實最重要的道具還是烤肉。烤肉是遊戲當中一個非常有用的道具，可以說他能將一隻平平無奇的寵物變成具有高度價值的寵物。另外，對於平民玩家來說，在不課金的前提下，購買寵物的時候可以選擇一個一級檔位比較不錯的寵物，這樣方便練習。但是也不要過分追求寵物的初始檔位，因為在升級過程中可以用烤肉來刷寵物的天賦。



▲想要捕捉寵物，得先準備封印卡。



大全 好寵可以帶你上天堂

如何進行寵物的選擇？

知道如何判斷寵物檔位之後，接下來就是要挑選合適的寵物啦！首先，在寵物的選擇上面，大家千萬不要有一個迷思，那就是盲目的追求寵物的高傷害值，想要用爆發傷害來秒殺敵人，以為傷害值越高的寵物就是越好，其實這個思考方式並非完全正確。



▲穴熊、小蝙蝠跟虎人，會是玩家一開始最容易接觸到的寵物。

在這裡會建議各位玩家，在選擇寵物的時候一定要追求平衡發展，不管是體力還是速度都要在平均數值以上。其中在速度的選擇上面，如果一級寵物的速度低於15的話，那麼基本上就可以放棄這個寵物了，因為他的出手速度太慢了，在戰鬥上能給予的幫助相當有限。

然後就是在遊戲當中最火熱的三大平民寵物－小蝙蝠、穴熊、虎人。因為他們的圖鑑非常容易獲得，而且圖鑑加成的效果也十分不錯。這裡會建議各位玩家，在資源足夠的話，這三個寵物都可以各培養一隻，因為這三個寵物的屬性是相互加成的。

另外，值得特別說明的就是小蝙蝠，這個寵物是每個玩家在新手期時都會獲得的，而且在進化之後它的作用可是非常大的，畢竟小蝙蝠在遊戲當中是一個飛行系的寵物。所以，各位玩家千萬要記住，一定要可以保留一隻數值最佳的小蝙蝠，可不要覺得是開局寵物就通通拿去合成掉喔！



▲寵物的配點也是非常重要的喔！

平民寵物大推薦

遊戲中每個寵物都有不停的特點，除了小蝙蝠、穴熊、虎人之外，《魔力寶貝歸來》裡頭那麼多的寵物，還有沒有容易取得又好用的平民寵物呢？接下來就帶大家來認識一下也是被許多玩家好評推薦的平民寵物喔！

地龍蜥

地龍蜥擁有比較好的基本屬性，且力量跟血量的成長性都很高，缺點的話就是速度較慢，在PK的時候會顯得比較不利。這隻寵物非常適合新手玩家使用，而且可以一直用到很後面。在技能的部份可以考慮讓他學習護盾技能，作為肉盾來使用，或者也可以學習戰栗襲心來削弱目標的魔法。這類寵物有個好處，就是出手比人慢不會打斷法師的節奏而且出手會比敵方怪物快，這樣就能完成補刀的工作，圖鑑很好出很早就能抓。

魔力寶貝：歸來



鐵剪螃蟹

鐵剪螃蟹是屬於金屬類的寵物，相對來說算是比較容易獲得的寵物，攻擊跟防禦的部份，都有相當亮眼的表現，缺點就是魔法部份幾乎是沒有任何的作用，算是一隻非常優秀的物理型寵物。

貓　熊

貓熊是野獸系中是一個非常強力的寵物，擁有極高的成長性以及高額的攻擊力，而且外型上相當可愛，非常推薦使用。但是由於他的種族限制，所以在功用上會比較推薦用進行任務，不太適合拿來PK打架使用。

鬼　靈

鬼靈是一隻有著高敏捷的寵物，比較適合的使用方式是在PK的時候，因為高敏捷可以優先釋放技能，對於PK來說，高敏捷就決定了主動權。而且基本的屬性也非常不錯，是一個適合後期發展的寵物。

北極熊

北極熊的屬性，在野獸系的寵物當中，算得上是出類拔萃的等級了，高血量所帶來的效果就是在戰場上不容易被秒掉，拿來做為肉盾使用，應該會是個不錯的選擇。



▲鐵剪螃蟹在攻擊、防禦上面，都有不錯的表現。

整體而言，平民寵物最主要的用途還是用於推圖、解任務，真正在玩寵物的，都是PK流的玩家才會特別注重，甚至進行課金取得高級寵物。對於一般沒特殊需求的玩家來說，身上帶幾隻容易獲得的寵物，方便進行推圖不卡關，基本上也就足夠囉！

滿檔寵物獲得指南

當我們對寵物有了基本認知之後，接下來就是要進行捕捉寵物的步驟啦！既然要抓，當然就是以滿檔寵物做為優先考量囉！獲得寵物的管道有以下幾個，大家可以根據自己的能力選擇合適的方法。

野外捕捉

野外捕捉是《魔力寶貝歸來》這款遊戲當中，寵物獲得的最主要途徑，也是滿檔寵物最容易的獲得方法。不過各位玩家如果想通過野外捕捉獲得寵物的話，那麼首先是要準備好封印卡，因為寵物的檔位會跟封印卡有所關聯。準備好封印卡之後，玩家只需要在遇到寵物的時候，點擊戰鬥然後使用封印卡就可以捕捉了。但是野外捕捉遇到滿檔寵物的機率是比較低的，非常考驗玩家的運氣。

交易所獲得

交易所是遊戲當中免費為玩家開放的一個資源交換場所，各位玩家可以在交易所當中，直接購買到自己所需要的滿檔寵物。不過，雖然直接到交易所購買，會比較簡單快捷，但是就得需要鑽石才能進行購買了。

開卡獲得

這個方式基本上，是讓有課金玩家來使用的，一般玩家來說，並不太建議使用這種方式來獲得滿檔寵物。在遊戲當中通過開卡獲得的寵物一般都是金卡，所以這也是唯一一種100%能夠獲得滿檔寵物的途徑。



▲《魔力寶貝歸來》遊戲中有許多活動可以讓玩家參與。

寵物技能大推薦

《魔力寶貝歸來》的寵物數量何其多，自然寵物的技能種類也是五花八門，玩家在讓寵物學習技能之前，可要對寵物技能的相關知識有基本了解之後，才有辦法做出正確的選擇判斷喔！遊戲當中每個寵物都有它的專屬技能，這些專屬技能建議要盡量讓寵物都去學習。但是除了這些技能之外，還有一些是所有寵物都通用的技能，在這些技能當中也有一些是非常厲害的，接下來就為大家推薦幾個好用的通用技能。

乾坤一擲

乾坤一擲這個技能基本上是所有寵物都必備的技能，雖然只是一個單體傷害技能，但是乾坤一擲在對敵方單位造成自身物理攻擊力110%的傷害同時，還會減少敵方下次攻擊3%的命中率。整體而言，這個技能在擁有高額傷害的同時，對敵方的削弱也是非常好用的。



▲想要讓寵物學習技能，得先解鎖技能欄位。

護衛

如果說乾坤一擲是傷害技能裡面的第一等，那麼護衛就是所有防禦技能當中的王道了。雖然護衛這個技能只能夠承受近程傷害，而且還會額外增加20%受到的傷害，但是它仍然是一個非常不錯的防禦技能。因此在搭配弓箭手、魔術師這些輸出職業時，寵物一般都會學習一個護衛技能，畢竟弓箭手、魔術師天生體薄血弱，就是需要有肉盾型的寵物。



▲一些比較高級的寵物技能書，也可以在交易所取得。

明鏡止水

明鏡止水這個技能是一個恢復技能，在戰鬥中消耗15點的MP，就會恢復自身5%的生命值。雖然回補的血量似乎不多，但戰鬥中有個能夠幫忙補血的寵物，總是好的，也許關鍵時刻就能有所發揮，拯救全體隊伍也不一定。



裝備合成秘辛大公開

在《魔力寶貝歸來》遊戲當中，寵物對玩家的重要性不言而喻，但除了寵物之外，裝備本身也是對於大家在戰鬥中能否順利獲勝，有著至關重要的影響喔！其中，裝備其實是可以透過合成取得的，所以現在就要來教大家如何進行裝備合成。



▲製作裝備的過程並不複雜，在生產介面中就可以完成了。

在談到裝備合成之前，各位玩家首先要了解遊戲當中的採集功能。採集功能的入口就在遊戲介面的最下方，透過採集能夠幫助玩家更快的獲得資源，在這個介面裡面，玩家可以通過掛機來挖礦、伐木、採摘。而採集得到的資源，則可以在遊戲當中合成裝備。

收集到足夠的資源之後，如果想合成裝備的話，只需要在採集界面找到合成按鈕點擊即可，遊戲會自動將合成裝備所需要的資源放入。這裡再給各位玩家提醒一下，在遊戲當中裝備等級最高的是橙色品質，但是合成是無法合成出橙色品質的。但大家也不用太擔心，因為在80級之前對於武器的需求並不是非常大，一般來說藍色品質的武器就足夠了。



▲玩家一開始不需要太刻意的追求武器、裝備的極致。

撰文：釋如玄　文編：葉森　美編：miko



當紅大追擊

天堂W 全球會戰

歷經四年開發，玩家期待已久的《天堂W》於2021年11月4日全球同步上市。《天堂W》將以「跨遊戲平台」的規模，運用在玩家的手機、PS5、SWITCH和PC端上。日前已展開事前預約活動，並開放角色ID創建。需要注意的是，世界內僅存在一個角色名稱，並無法重複，建議玩家在上市之前還有時間趕緊上去搶名字，以免遊戲上市後只能被動當個數字人。

《天堂W》是天堂的世界舞台

首先我們先來看看NCSOFT CCO及開發團隊對《天堂W》的介紹及遊戲巨大的變化。在官方影片中，CCO表示《天堂W》是集結過去24年來，所累積天堂一切內容的展現，是天堂的世界舞台。《天堂W》中W代表的是WORLDWIDE(全球)，消除國家之間的限制。個人認為《天堂W》是《天堂》系列遊戲的巔峰之作，並為此感到萬分期待。



《天堂W》的遊戲體驗將與以往的版本不同，玩家不僅可以在遊戲中與各國玩家相遇，組織勢力互相競爭，並將天堂核心內容「戰鬥」擴張到全世界，將天堂真正的戰鬥感，以更大的規模呈現出來，重點就是世界大戰。遊戲將採用全球統一伺服器，實現玩家無國界的遊行遊戲競技與副本挑戰。NCSOFT特別在遊戲中內建AI翻譯技術，方便使用不同語言的玩家進行溝通。透過該技術，玩家可以將雙方在聊天視窗內的文字，翻譯成符合各自國家的文字，並開發了「語音轉文字」功能，實現無障礙溝通。同時遊戲將由NCSOFT官方直營，以解決各國營運商因為營運方式的不同，而使玩家的遊戲體驗所產生的落差，使遊戲的機制更加公平。

CCO聲稱《天堂W》集歷年《天堂》系列遊戲的大成之作，遊戲中將呈現「戰鬥、血盟、犧牲」以及所謂「名譽」的價值，也就是《天堂》遊戲的本質。但概念性的東西是很難在數據化上呈現出來的，唯有靠文字、語言、劇情、畫面，深入人心才能展現，就好像玩家們耳熟的一句話「為了部落」或「為了聯盟」，單純的一句話，卻真正將概念變成了一種信仰，筆者很期待《天堂W》也能達到《魔獸世界》這種高度，以一句「為了血盟」形成一種文化，作為玩家一生無法抹滅的奮鬥目標。







W 全新製作 經典重現
展開 遊戲特點深入解析

天堂的前世今生

沒有玩過《天堂》系列的玩家可能很疑惑，《天堂W》到底是什麼呢?他和《天堂M》、《天堂2》、《天堂2M》到底有什麼不一樣?

簡單來講，《天堂》跟《天堂2》是故事背景相同，但本質完全不同的二款遊戲。《天堂》和《天堂M》是同一款遊戲，《天堂M》是《天堂》手遊移殖版，遊戲大幅度改版並增加了一些新的元素。《天堂2》跟《天堂2M》算是同一款遊戲，不過《天堂2M》遊戲內容和《天堂2》二者差別很大，劇情和玩法都有一些變化，感覺像是DLC。而《天堂W》是背景設定與《天堂》相同，但內容完全不同的全新遊戲。這不是繞口令，主要是遊戲設計和時代背景有關。







20多年前的遊戲創作環境與當下的環境是完全不同的，受到當時電腦硬體與軟體的限制，制作團隊存在腦海中關於《天堂》遊戲的設計，只能用非常簡化的方式才能製作出來。但經過二十多年後的製作團隊，有了無數的創意及技術累積，才產生《天堂W》這款基於《天堂》的設定，重新製作的一款遊戲。

就好像《超級瑪利歐》和《超級瑪利歐3D狂怒世界》，《薩爾達傳說》與《薩爾達傳說:曠野之息》除了主角的名字和造型一樣，畫面和玩法通通都進化了。舉個實體好了，就好像螺旋槳飛機與噴射機，除了都能飛，都叫作飛機以外，從裡到外都完全不一樣了。所以《天堂》與《天堂W》二者只有設定、玩法和劇情相同，但後者完全是全新的遊戲了。





遊戲玩法與故事背景

PC版《天堂》離現在的時代已經太遠了，給人的印象也不像《天堂2》那麼光鮮亮麗，就算是《天堂M》給人的感覺也是相當老舊。畢竟《天堂》時代的電腦的速度只有486，只能管理640K的記憶體，遊戲畫面一定要相似才能重複利用，人物動作必需精簡到幾K就能完成，怪物種類及數量都只能被動減少，否則那個時代的電腦就跑不動了。重製的《天堂M》相較於《天堂》有一定程度的進化，但畢竟主要賣點是「懷舊」，改動的不多，新生代的玩家不太容易入坑，也不太能接受這種早期的遊戲風格，不能理解《天堂》的好玩及經典在何處?感覺就是老一代玩家在狂歡、在自嗨。



但現今，就不說手機了，就連一支電子耳溫槍的運算速度，都和當時的個人電腦差不多了，所以豐富及完成《天堂》的遊戲內容及設定就不是很難的一件事。《天堂W》會在《天堂》的設定基礎上完成華麗的變身與進化，完全不像《天堂M》一樣只是簡單的移殖。《天堂W》會將《天堂》的整個世界的設定及劇情都完整地呈現出來，具體到每個任務、每個人物背景、戰鬥過程與世界觀，讓玩家明白為何而戰、因何榮耀、何為犧牲，作到為遊戲人物的恨而恨、愛而愛，讓玩家更有代入感，創造出能被新生代玩家稱之為經典的遊戲。

話說回來《天堂》這款遊戲到底在講什麼呢？它的劇情設計非常簡單，劇本就叫作「王子復仇記」。主要的角色有四個，也就是玩家能扮演的四個職業。主角是一名被放逐的王子(王族)，為拿回失去的王國，隱姓埋名累積力量，在冒險過程中認識了志同道合的伙伴(騎士、妖精、魔法師)，從小隊開始逐漸形成了一股在野勢力(血盟)，逐步邁向打倒反王的復國之路。



所以遊戲的主要玩法就是，打怪練級>組隊冒險>打寶變強>組織血盟>攻城獲得領地>擴張勢力>完成復國的使命。而遊戲過程和劇情內容有衝突的是，多人線上遊戲裡面的王族有無數個，不像劇情裡只有一位王子，每個王子都要復國，所以復國得排隊…(X)，誰跟你排隊，為了復國，天天都打得頭破血流，人和人的對抗與競爭才是遊戲的主流。

而這裡要提到的一點就是「天堂的遊戲性」。《天堂》做得很成功的其中一點是，「給予玩家一個合理對抗的理由」。復國天然帶有一種自我奉獻及犧牲的使命性，玩家會給自己一個「我是正義的」、「我在作正確的事情」的心理暗示，在砍死其它玩家的內疚感變低、砍死敵人的成就感變大。國戰被別人砍死時，除了人性應有的憤怒以外，也會有「我死得有價值」、「我為國流血出力」的自我感動及心理補償，死亡帶來的挫折感偏低，實現自我價值的成就感放大，遊戲中會有很大的主觀能動性，愈打愈上頭、愈打愈帶感，也是這款遊戲明明很虐，但玩家卻有很高「黏度」的主要原因之一，玩家是有「理想」的，不是單純地為了砍人及變強，提高了這款遊戲的層次。

進化的遊戲風格與畫面

《天堂W》以UNREAL引擎開發成FULL 3D的遊戲，遊戲會和以往一樣，以45度的視角進行。而遊戲開發成3D有許多的原因，其中，最大的一個原因是，過去在2D無法或難以表現的內容，在3D畫面中能更大程度呈現出來，比如說:「龍」，地龍「安塔瑞斯」在原本的設計中是一頭極為巨大的龍，一個成年人類的體型，大概只有他的半顆牙齒的大小，在2D遊戲中受到畫面框的限制，如果按照原始設定進行創作，那就是一群人類在為地龍修腳指甲，別說看到龍，就連龍腳的形狀都無法在畫面中完整呈現出來，難道遊戲畫面只看到人類修指甲，所以只能縮小地龍、放大人類的體型比例。但如果以3D遊戲的方式來設計的話，可以把龍的位置放很遠，直觀到龍的大小，並把龍的身體一部份變成地圖，人物可以在龍的身體上移動，並因為龍的動作，地形會持續產生變化，讓狩獵變得更加刺激與緊張。然而這只是《天堂》3D化的其中一部份特色，更多的細節值得玩家自行探索。



在安塔瑞斯的身上移動



富有暗黑邪典的畫風

再來《天堂W》與以往天堂系列的美術風格有極大不同，它的整體遊戲氣氛是相當灰暗，與《黑暗靈魂》、《暗黑破壞神》一樣走「暗黑奇幻」風格，畫風還帶著「克蘇魯神話」的要素，走在某些場景上，會有種令人毛骨悚然的驚悚，濃厚的邪教氣氛、血液與殘肢的宗教儀式，潛意識裡呈出潮濕、黏稠、蛇球、蜘蛛、蜈蚣…等可怕景象，部份怪物的出場及動作，還顯現扭曲的軀體、反折的關節、剝落的皮膚，各種看著就會掉SAN值的畫面。製作人表示這是符合開發出「強烈成人氣息的天堂」的設計意圖，沒錯他指的就是「十八禁」，但別想歪了，是恐怖片類型的限制級。然而這種帶著濃厚邪典意味的限制級遊戲，不知道會不會有什麼勸退的效果，小編是又怕又愛，不知道要怎麼形容這難言的魅力，該不會是大家都被克蘇魯發糖了，審美觀都被邪典扭曲了，怎麼感覺這遊戲有要火的潛力啊!

遊戲細節：把幻想成為真實

《天堂W》會在世界背景中補足以往遊戲中沒有呈現出來，只能靠幻想及玩家腦補的遊戲細節。比如說:《天堂》遊戲系列有一個非常重要的遊戲要素—「強化」，以往強化的過程，就是叮一聲、閃一下、叮叮二聲，或給個畫面帶過，大概…也沒有什麼人覺得有什麼不對，現在居然把「強化」這個動作給做出來了。「強化」的動畫變得超讚，需要玩家移動手指給裝備附魔，好像真的用魔法卷軸強化了武器，提供玩家超高的視覺及聽覺體驗，給玩家一種搓牌的手感及樂趣，大幅度提升消費的爽度。不過在此小編強烈譴責一下，製作人把稱它稱作「刷卷軸」，簡直是「壕」無人性的遊戲設計，荷包都瑟瑟發抖了。

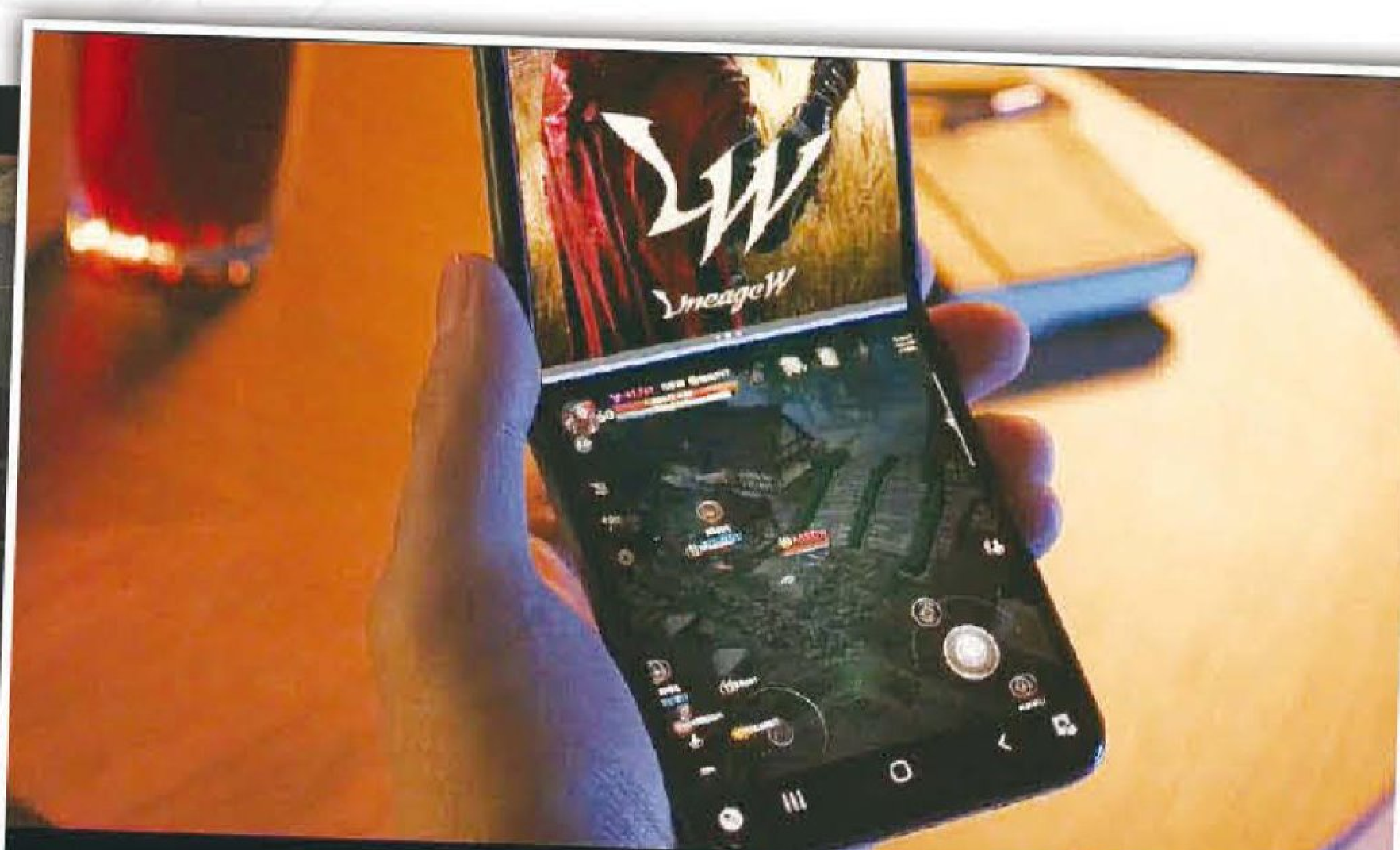
其次還有一些令人深思的細節，比如:遊戲中商店販賣的藥水是從那裡來的？交易的金幣又是由誰打造的?藥水為什麼是這種顏色?總不能都是怪物體內生成的吧？諸如此類…等等，都在《天堂W》中補齊了設定，遊戲中會出現了藥水的生產工廠、藥水生產過程、製造藥水的工人，金礦坑、鐵礦坑、挖礦工人、金幣鑄造廠…等等的眾多NPC的生活環境與細節，並在遊戲中展現出來，呈現一個更真實完美的遊戲世界。這些細節並不僅是遊戲的相關背景設定，它們同樣會變成任務的環節與地點，作為支線任務進行，使遊戲具有歷史厚重感，對遊戲的代入作極大的補充。



移動手指來刷裝備強化



而「交易所」系統部分，將依照符合行動裝置環境，和「個人交易」相互輔助的形態提供給玩家們

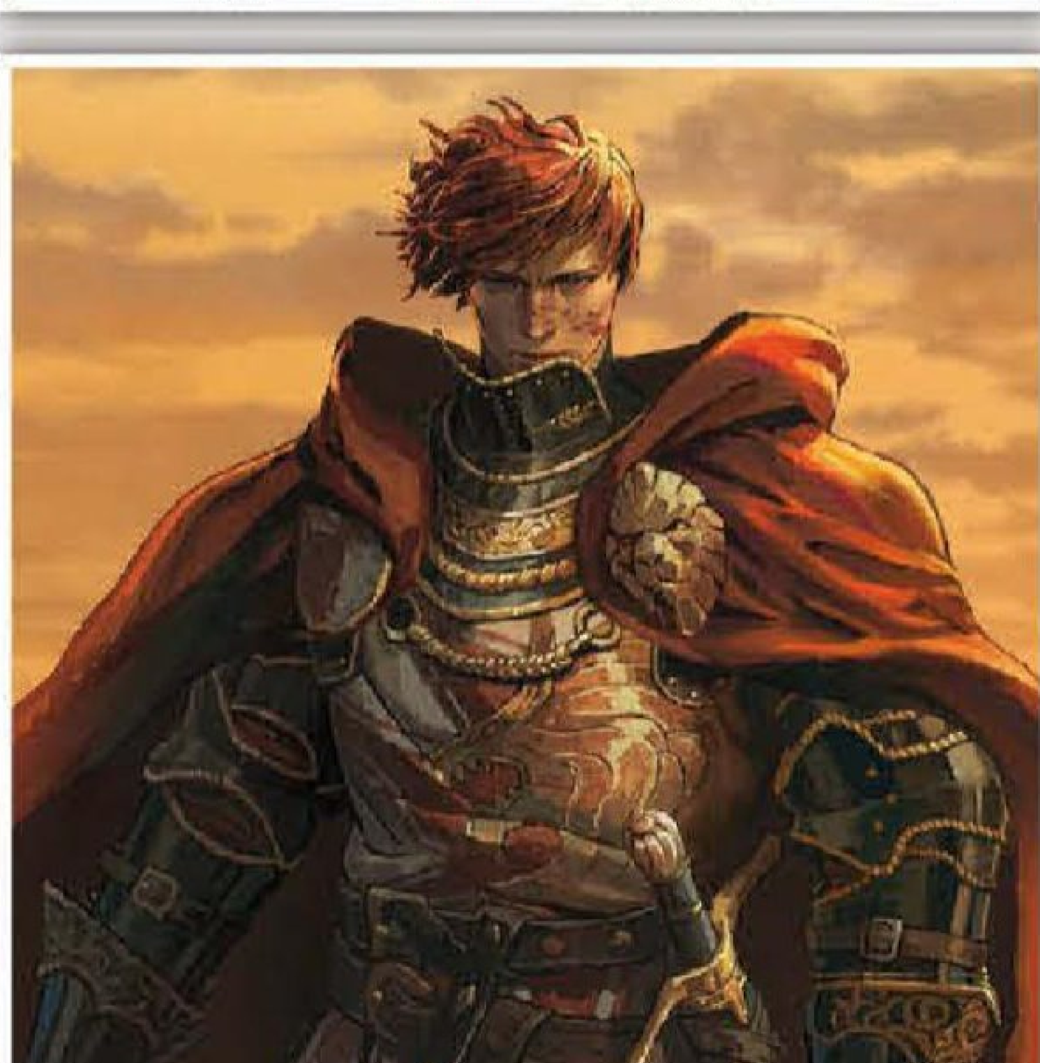


我們計劃透過優化來支援盡可能多樣的電腦和行動裝置

人物設定職業故事與分析

以往《天堂》系列遊戲，選完角色職業就上場了，最多就是多個捏人系統，同樣捏完人就開始進行戰鬥，然而這次《天堂W》搞個大的，它為每個人物都設計了開場動畫與戰鬥成長劇情，讓玩家明白四名主角是為何踏上了冒險流浪的道路，每個人身上的理想與所背負的責任，知道我們是為何而戰、因何榮耀，為了什麼而流血及努力，讓玩家深深代入玩家所扮演的角色當中。下面就簡單介紹一下四名主要角色。





王族

年少的王子遭受反王的背叛，在逃亡中蓄積力量，在眾人期盼下努力前行，背負著一生的使命，走上了艱難又沉重的復國之路。



騎士

從小受到父親對騎士榮耀的教育，而努力地鍛煉自已的力量，父親遭到腐敗的反王虐殺，於是踏上了幫助王族推翻反王之路。



魔法師

她是在死亡中出生的孩子，抗拒著身為「邪惡女神降臨容器」的悲慘命運，為了改變自己的命運，踏上了幫助王族登基之路。



妖精

從永生之樹誕生的妖精，遭到了來自邪神的耳語蠱惑，在迷惑的雙眼下，弒殺了親族，清醒後的她毅然而然地走向自我救贖之路。



遊戲資訊公開

製作人也談到了《天堂W》即然要立足於國際，作為一款全球一體化的遊戲，那麼就要對韓國與國外玩家以及萌新玩家間，資訊不對等的部份進行改變，其中最大的改變就是「資訊公開」，並為此打造了「即時戰鬥資訊」系統。這個系統的功能非常強大，玩家可以隨時在地圖上查訊到所有「怪物」、「首領」、「物品」的訊息，包括「出沒地點」、「掉落」、「怪物能力」以及「刷新時間」。不要小看這樣的改變，因為「打寶」始終是遊戲中極為重要的一部份，如果沒有作這樣的變化，很可能伺服內所有的「首領」都被韓國玩家給包圓了。除此之外「即時戰鬥資訊」系統還能觀察到，目前世界上有那些血盟正在「戰鬥」，對勢力的變化一目了然，點選地圖後還能直接觀察正在進行的「盟戰」。



遊戲訊息公開化

這個有點厲害就像看直播一樣，這波我點讚，畢竟吃瓜是天性，強烈建議加個彈幕及打賞系統，會更讚。

全球伺服器

再來是很多玩家關心的問題－「全球聯動」。《天堂W》從一開始就和其它天堂系列遊戲不一樣，不再由各國營運商代理，它只有一個可稱它為「世界服」，各國玩家都在同一個世界裡面進行遊戲，而不是在同一個伺服器。實際上就是同一個世界裡有很多伺服器，多個伺服器的數據共享，角色可以在不同伺服器裡面跳換，但角色就綁定在這個世界中，並且角色的ID不能重複，玩家的角色在好幾個伺服器中是獨一無二的存在。



世界=多伺服器聯動



以時區分割世界

那麼是全球玩家同步攻城戰嗎?是也不是，因為很可惜的是，攻城時間無法從技術方面進行突破，非即時戰鬥的攻城戰又無法呈現出《天堂》的原汁原味，所以只能切割時區，以韓國、台灣、日本、大部份東南亞國家，以及阿拉伯、俄國作為第一時區。北美、歐洲、南美洲作為第二時區，不同的時區算是不同的世界服，並在遊戲上市後可能會增加其它時區或變動。

小結

官方在影片展示中介紹了很多玩家所關心的問題，可能因為語境的關系，每個人的理解都不太一樣，有興趣的玩家可以到官網上觀看完整的視頻。個人認為《天堂W》製作得非常精良，完全是集《天堂》之大成的遊戲，其中最讓我感興趣的是「溝通」，「語音轉文字」、「文字轉外國文字」，即便我的外語能力為零，也能用語音跟外國人溝通了，想想就很開心。至於其它更讓人期待的，比如:戰鬥系統、玩法、組織血盟…等等，只有等正式開服才能測試了。



馬村
5G動漫日
巨獸來襲
視、聽、觸一次滿足！
馬祖新村眷村文創園區
桃園市中壢區龍吉二街155號
11/6-11/7 六 日
10:00-18:00
Cos秋漫聚 與Coser來場浪漫派對
11/6(六)-11/7(日)
14:00-16:00 漫畫遊園
動漫演唱會 全台第一場5G動漫科技秀
11/6(六)-11/7(日)
16:00-18:00 動漫舞台
親子DIY課程 成品、成就通通GET！
全集中紙模變變變 11/6(六)
出神入化模型之路 11/7(日)
漫學講堂
10:30-11:30 / 13:00-14:00 / 14:30-15:30
<<<<<<<以上課程 全部免費>>>>>>>
快把鬼滅角色帶回家
10組歌舞天團 陪你狂歡
愛麗絲發射器
飛雲冰淇淋
V.V.V
ReTurN-Circus
酸素
Entropia
姬Revolt
無碼寶貝
Viral404
柏子 DAIIZU
©2021蕭言中
更多資訊請鎖定
桃園國際動漫大展
指導單位 桃園市政府 Taoyuan City Government 桃園市議會
主辦單位 桃園市政府文化局
承辦單位 飛魚創意股份有限公司
廣告

本期贈品將於2021年12月9日之前寄出！回函收件截止日期為2021年11月25日，得獎名單將於2021年11月29日公佈在「電玩宅速配」FB臉書粉絲團中，請讀者們記得到FB臉書查詢是否中獎，並按「讚」加入我們的粉絲團，我們將不定期舉辦抽獎活動喔！

回函抽獎

★請勾選您所想要的贈品。只能勾選一項。

PC版

☐ 《仙劍奇俠傳七》



PC普通版 10套

NS版

☐ 《密特羅德 生存恐懼》
NS版 5套

☐ 《零 濡鴨之巫女》
NS版 5套

☐ 《Blue Reflection 帝》
NS版 5套



vol.34
十一月號專用回函

廣告回信
台灣北區郵政管理局
登記第N13429號
免貼郵票
智冠科技

電玩宅速配
GAMEXPRESS

115-78
台北市南港區南港路二段99-10號 編輯部 收

＊＊＊＊請勿塗太多膠水，避免不便作業，謝謝＊＊＊＊ 黏貼處 ＊＊＊＊請勿塗太多膠水，避免不便作業，謝謝＊＊＊＊

我的小檔案

註：請用清晰端正的字跡來書寫，若因字跡潦草而導致獎品投遞失敗請自行負責且不再補發！

（我們會嚴格保密此份資料，請大家放心填寫）

姓名：________________ 性別：□男 □女 電話：________________

E-mail：________________ 手機：________________

地址：□□□-□□ ________________

年齡：□15以下 □16～20 □21～25 □26～30 □31～35 □35以上

學歷：□國小（含以下） □國中 □高中職 □大學（專科） □研究所（含以上）

職業：□學生 □軍公教□資訊業 □製造業 □金融業 □服務業 □其他 ________________

★ 智冠科技股份有限公司依個人資料保護法第8條規定，向您告知下列事項，請您詳閱：

1.本公司為處理您參與本次活動獎品的寄送相關作業，需向您蒐集本回函之個人資料，並在我國境內以書面或電子文件方式儲存、處理及利用您的個人資料。若您未提供真實且完整的個人資料，將影響您領獎之全部或一部的權利。您的個人資料，本公司僅保存至民國111年01月30日止，逾期後將予銷毀。

2.除法令另有限制者外，您可請求查詢或閱覽或製給複製本/補充或更正個人資料/停止蒐集、處理或利用及請求刪除您的個人資料。若您欲行使上述權利時，您可致電本公司（02-26530566分機188）與我們連繫。

關於電玩宅速配影音頻道

一、有沒有收看過電玩宅速配的影音頻道！？

□是 □否

二、您是透過什麼方式知道《電玩宅速配》的！？

□網站搜尋 □影音平台 □廣告 □主持人

□網紅 □朋友推薦 □其他

三、平常都是用什麼平台觀看/接收宅速配相關影音資訊！？

□Youtube □FB □LINE

□YAHOO

四、大概多久會看一次電玩宅速配的影片？

□每天都看 □每週偶爾 □每月偶爾

□一年之內偶而 □從不

五、 最喜歡電玩宅速配哪位主持人？(複選二位)

□安娜 □以薰 □DUDU

□韓智恩 □品諭 □茉晶

□Haruka □蘿特 □餓小璇

□晴雯 □櫻花

六、是否有訂閱電玩宅速配頻道？

□是 □否

七、除了電玩宅速配，平常從什麼地方獲取遊戲資訊？

□巴哈姆特或其他遊戲網站

□Youtube其它遊戲頻道

□FB □ LINE □其它相關雜誌

可在以下空間寫上問題的回答喔！

《電玩宅速配》最吸引你觀看的原因是什麼？

最喜歡本期介紹的哪段內容？

最喜歡哪類型的遊戲？

有沒有想看到更多哪款遊戲的報導？

＊＊＊＊請勿塗太多膠水，避免不便作業，謝謝＊＊＊＊ 黏貼處 ＊＊＊＊請勿塗太多膠水，避免不便作業，謝謝＊＊＊＊



Lineage W
以君主之名為榮耀而戰
專屬
MyCard用戶獨家回饋
15+
輔15級
Copyright © NCSOFT Corporation. All Rights Reserved.



MyCard
狂撒1111
11/01-11/30
加碼抽 iPad mini、電競鍵盤

全台7-ELEVEN限定販售

NOV / vol.34 99元

電玩宅速配

GAMEXPRESS MAGAZINE





當紅大追擊



魔力寶貝：歸來

寵物運用大全 挑選好寵帶你上天堂



密特羅德 生存恐懼

歷經 19 年再現銀河戰士

薩姆斯 · 亞蘭 毅然迎戰



神魔之塔

新時代序幕：一抽迎新

改寫過去留下的遺憾

本期錯過不再

超多熱門遊戲抽



《仙劍奇俠傳七》×10

《密特羅德 生存恐懼》×5

《零 濡鴉之巫女》×5

《Blue Reflection 帝》×5

仙劍奇俠傳 七

經典仙俠RPG風潮再現

入手前遊戲內容特色總整理

4 712063 142219 11

超商 · 書店退書截止日期2022年01月21日